



République Algérienne Démocratique et Populaire
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la
Recherche Scientifique

UNIVERSITÉ ECHAHID HAMMA LAKHDAR
ELOUED

FACULTÉ DES SCIENCES ET DE TECHNOLOGIE

Mémoire de fin d'étude

LICENCE ACADEMIQUE

Domaine: Mathématiques et Informatique

Filière: Informatique

Spécialité : Informatique fondamentale

Thème

*Créer une composant Joomla pour la
gestion Mémoire de bibliothèque
universitaire*

Présenté par: SAKER Wafa
GHANABZIAI ZOHRA

Sous la supervision de : OTHMANI SAMIRE .ENCADREUR

Année universitaire 2014 – 2015

Remerciements

*Nous remercions tout d'abord notre Dieu qui nous a donné
la force et la volonté pour élaborer ce travail.*

Nous adressons nos vifs remerciements à notre encadreur

Othmani Samir,

*qui nous a aidé tout la durée de notre travail et par patience et les
précieux conseils dont Il nous a entouré.*

*qui nous a aidé tout la durée de notre travail et par patience et les
précieux conseils dont Il nous a entouré.*

*Notre reconnaissance va aussi à tous ceux qui ont collaboré à notre
formation en particulier les enseignants du département*

d'Informatique, université d'El-Oued

*On remercie également tous ceux qui ont participé de près ou de loin
à élaborer ce travail*

Dédicace

Je dédie notre simple ouvrage à :

Mes très chers parents,

Mon père, qui ne sera pas répétée temps.

Ma mère, qu'est inestimable.

frère

monsofe ,Abd adjouwade,abd alhafid

et Ma vai Ilyase

Mes Sœurs,

samia, Rabiaa, Hakima

et bilale,asma ,amani,arwa,douaa,amira, hiba arhman

et mes amis

samia,mira, zakia

A tout les étudiants 3emé année informatique.

Saker wafa

Dédicace

Je dédie notre simple ouvrage à :

Mes très chers parents,

Mon père, qui ne sera pas répétée temps.

Ma mère, qu'est inestimable.

Mon cher frère,

Zouhir, Bobakar, othman

Mes Sœurs,

Ofran, najoi

A tout les étudiants 3eme année informatique

Ghanabzia Zohra

ملخص

تعد المكتبة الجامعية من أهم العوامل التي تساعد الطالب في البحث يتلخص مشروعنا في محاولة إنجاز مكون يضاف إلى برنامج الجملة يهدف إلى إدارة مذكرات التخرج في موقع جامعة الوادي والذي يسمح بإدارة مذكرات التخرج كما يسمح لطالب بتحميل المذكرات بصيغة إلكترونية

Résumé

La bibliothèque Universitaire prend son importance comme une grande source des information et que aide les étudiants dans leur recherche .dans notre travail nous allons créer un composant dans an program Joomla et que prend Le but d'administrer les mémoires de fin d'études sur un Site de l'université d'EL-oued et avec lui les étudiants peut gestion mémoires de fin d'études en même temps de les télécharger comme électronique

Abstract

The university' s library is one of the main factors that helps students in their research. So our project is summarized in trying to create a component added to Joomla 's program that aims to administering graduation 's memories in EL-oude 's University Web Site. That program; will allow the addition , the deletion and the classification of the graduation 's memories, also loading them in form of électronique

Sommaire

A. Introduction Générale.....	01
B. Problématique.....	01
C .Objectifs	01
D. Organisation du mémoire.....	01

Chapitre I

I.1.Introduction	03
I.2.Définition Joomla.....	03
I.3.Installation de Joomla	03
I.4.La terminologie Joomla.....	07
I.4.1.Menu.....	07
I.4.2.contuneu.....	07
I.4.3.Les extensions.....	07
I.4.4.Template.....	08
I.4.5.Plugin.....	08
I.4.6.Module.....	08
I.4.7.Composant.....	08
1.5.MVC D' un composant.....	08
1.6.Structure du composant.....	09
I.7.conclusion.....	10

Chapitre II

II.1.Introduction.....	12
II.1.ModélisationUMI.....	12
II.2.1. les Diagramme de cas d'ulisation.....	12
II.2.1.1.Diagrammes de cas utilisation.....	12
II.2.1.2. Diagramme de séquence.....	12
II.2.1.3. Diagramme de classe.....	13
III.1.Diagramme de cas d'utilisation principale	13
III.1.1. diagramme de cas d'utilisation pour la 'Intron.....	13
II.1.2..Diagramme de cas d'utilisation pour l'administrateur de bibliothèque.....	14
A.1diagramme de cas utilisation de recherche.....	15
A.2Diagramme de séquence pour la recherche	16
B.1diagramme de cas utilisation pour consulter les détail.....	16
B.2diagramme de séquence pour consulter les détail.....	17
C.1diagramme de cas utilisation de téléchargement.....	18
C.2Diagramme de séquence pour la recherche et téléchargement.....	19
D. cas d'utilisation de gestion de institut.....	19
D.1.Diagramme de séquence pour ajouter institut.....	20
D.2.Diagramme de séquence pour supprimer institut.....	20
D.3.Diagramme de séquence pour modifier une institut.....	21

E. cas d'utilisation de gestion de diplôme.....	21
E.1.Diagramme de séquence pour ajouter diplôme.....	22
E.2.Diagramme de séquence pour supprimer une diplôme.....	22
E.3.Diagramme de séquence pour modifier une diplôme.....	23
E. cas d'utilisation de gestion de diplôme.....	23
F .cas d'utilisation de gestion de domaine.....	24
F.1.Diagramme de séquence pour ajouter une domaine.....	24
F.3.Diagramme de séquence pour modifier domaine.....	25
F.2.Diagramme de séquence pour supprimer une domaine.....	25
G. cas d'utilisation de gestion de Filière	25
G.1.Diagramme de séquence pour ajouter une Filière.....	26
G.2.Diagramme de séquence pour supprimer une Filière.....	26
G.3.Diagramme de séquence pour modifier une Filière.....	27
H.cas d'utilisation de gestion de spécialité.....	27
H.1.Diagramme séquence pour ajouter une spécialité.....	28
H.2.Diagramme séquence pour supprimer une spécialité.....	28
H.3.Diagramme séquence pour modifier une spécialité.....	29
I.cas d'utilisation gestion de type de mémoire.....	29
I.1.Diagramme de séquence pour ajouter une type de mémoire.....	30
I.3.Diagramme séquence pour modifier type mémoire.....	31
J.cas d'utilisation gestion de mémoire.....	31
J.1.Diagramme séquence pour ajouter une mémoire.....	32
J.2.Diagramme séquence pour supprimer une mémoire.....	32
J.3Diagramme séquence pour modifier une mémoire.....	33
II.3.Conclusion.....	35

Chapitre III

III.1.Introduction.....	37
III.2.Environment de développement.....	37
III.2.1.Web matrix.....	37
III.2.3.MySQL.....	38
III.2.4.Qu'est-ce que PHP?.....	38
III.2.5.HTML.....	38
III.2.6.C'est quoi XML?.....	38
III.3.Description de l'application.....	38
III.4.conclusion	41
Conclusion Générale.....	42
liste de Figure.....	
Référence.....	

A. Introduction Générale

une bibliothèque est le lieu où est conservée lue une collection organisée de livres .il existe des bibliothèque privées et des bibliothèques publiques les bibliothèques proposent souvent d'autres document (journaux,...)anis que des accès à internet et son parfois appelées médiathèques ou informatique objectif principal des bibliothèques concerne sur la collecte des sources d'information et la mettre dans une maniéré facile d'utilisation à traverse .

Et car le site d'oued est réalisé avec Joomla , nous implique de réaliser notre adaptation selon les principes de Joomla donc, il faut bien détailler la notion de modularité sur Joomla qui est apparu dans le concept des extension.

B. Problématique

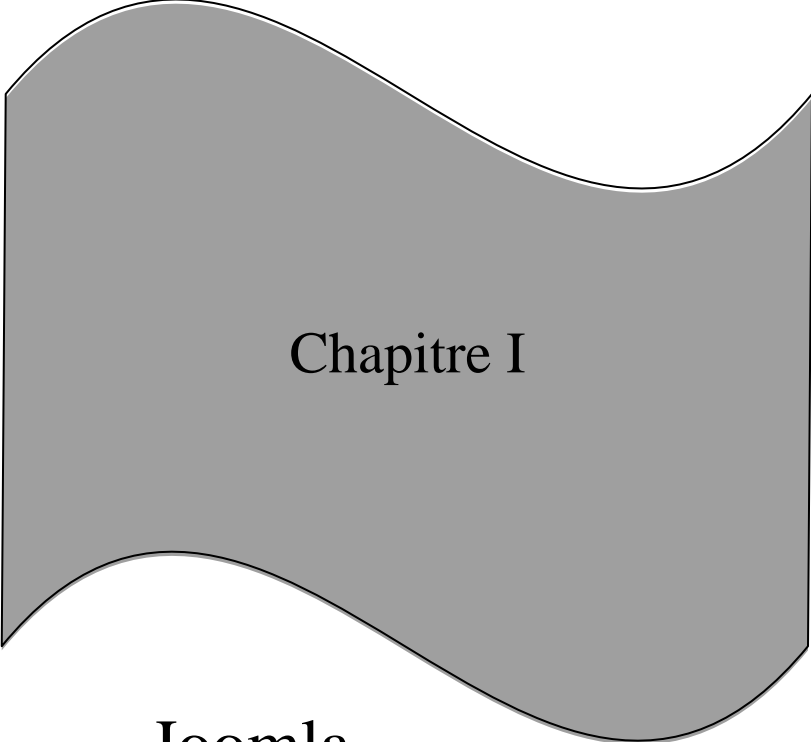
Le direction de l'université d'EL-oued se base dans la gestion de mémoire à une méthode très manuelle (prendre des mémoires de le libraire de l'université), cette méthode est très difficile ,ce qui nous permet de résoudre ce problème d'une façon électronique ,ce qui facilite aux étudiants la recherche de ces mémoires ou ce informations à l'aide d'un programme très développé ce qui nous permet d'ajouter ,d'organiser et de faire des donnes mémoires en ligne

C. Objectifs

L'objectif de ce mémoire est l'ajout des informations qui permettent la gestion des mémoires de fin d'étude dans le site de l'université la recherche de ces mémoires

D. Organisation de mémoire

le projet suivant est constitué de trois chapitres ,le premier nous avons parler à la présentation de Joomla, le second chapitre conception du système à l'aide des diagrammes UML ,diagramme de cas d'utilisation, diagramme de séquence et diagramme de classe et le troisième chapitre sera consacré à la réalisation de notre travail



Joomla

I.1.Introduction

Dans ce chapitre , nous permettons de définir un groupe qui représente le système du contenu de la site web , et de reconnait les mécanismes de l'exposition de ce contenu et la gestion des ajouts et nous entraine de faire ses classes avec précision puisque c'est la base de projet

I.2.Définition Joomla

Joomla est un système de gestion de contenu(en anglais_CMS pour *content management system*) libre, open source et gratuit. Il est écrit en PHP et utilise une base de donné MySQL. *Joomla* inclut des fonctionnalités telles que des flux RSS , des news, une version imprimable des pages, des blogs, des sondages, des recherches. *Joomla* est sous licence GNU GPL.[7]

Joomla en swahili, veut dire : le tout, tous ensemble, mais il a un sens bien plus précis en arabe littéraire et parlé (libanais) et qui veut dire "ensemble", d'où la déclinaison "phrase", ou encore "en général" comme l'opposé de "en particulier".[7]

I.3.Installation de Joomla

le fichier zip téléchargé sur votre ordinateur, vous devrez le décompresser, puis installer l'ensemble, par FTP, sur votre site ou en local en utilisant par exemple Easyphp .

Ensuite appelez ce fichier depuis votre navigateur Web, et attendez que le chargement se termine : Sélectionnez la langue et cliquez sur « suivant>>:[7]

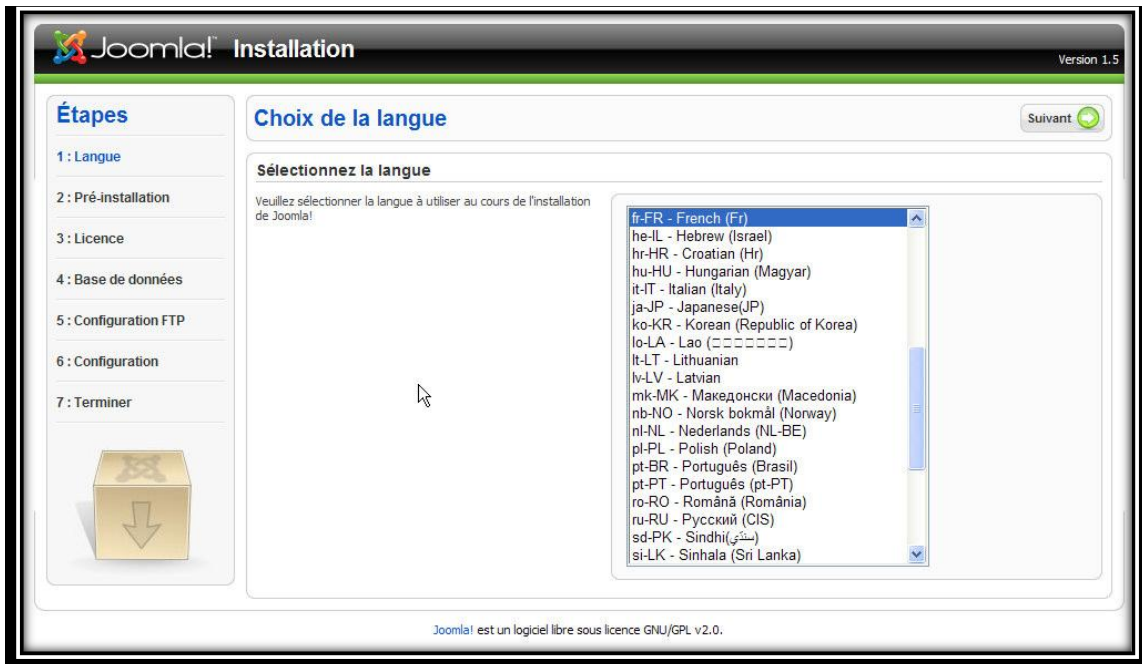


Figure 1 :choix de la langue

Le choix de la langue me paraît assez simple. Donc, on valide cliquez sur « suivant » : Viens cet écran [8].

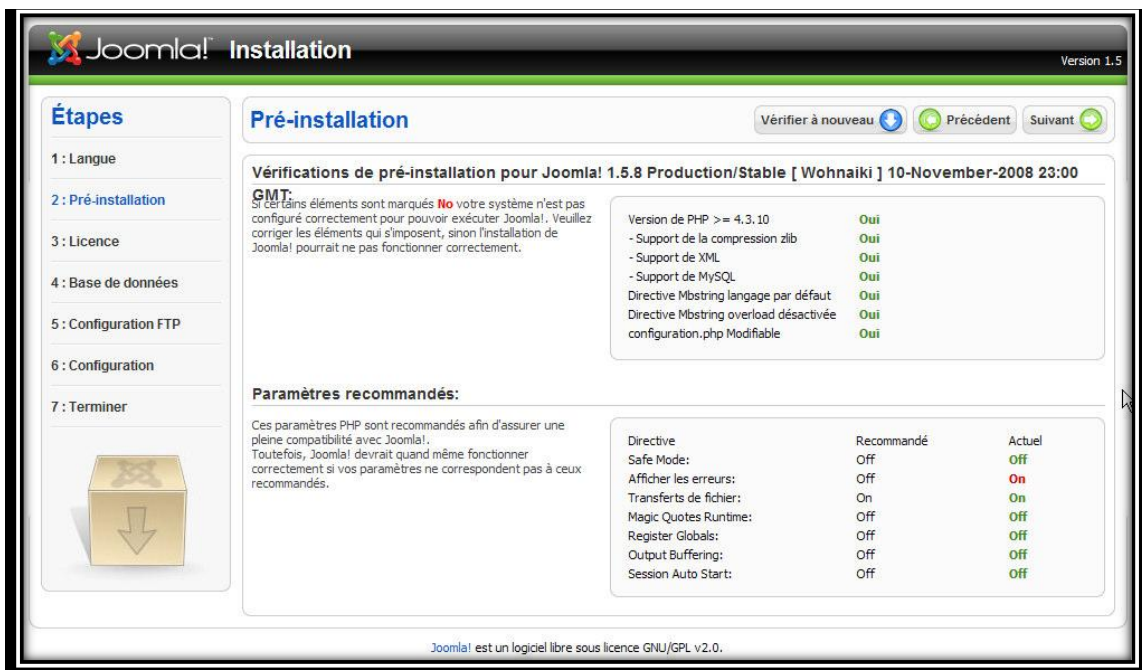


Figure 2: pré-installation

Si tout n'est pas en vert, consultez votre hébergeur. Ici, le on à la ligne afficher les erreurs n'est pas dramatique. On clique donc sur . <<suivant>>

Il s'agit de la licence[8].

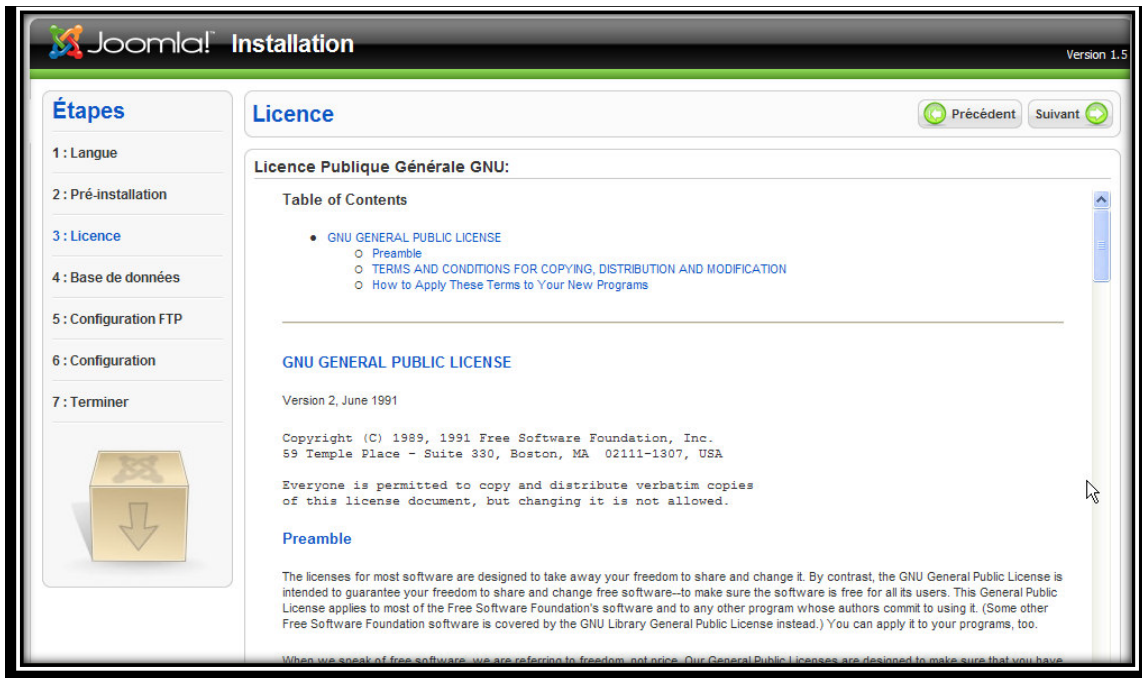


Figure 3 : licence

Donc «<suivant >> :

Ensuite vient une page intéressante où l'on configure l'accès à sa base de données. Autant dire que « intéressante » est un terme quelque peu faible, disons fondamentale.

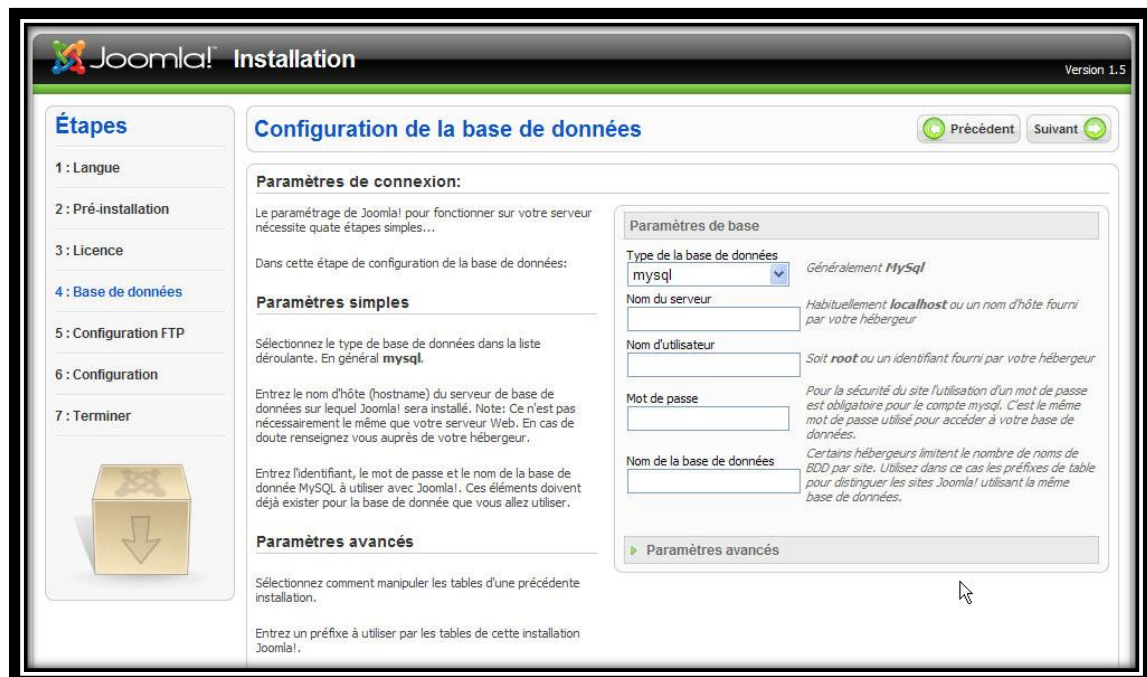


Figure 4: configuration de la base de données

A la question du serveur, il faut répondre localhost (généralement, la base de données est sur le même serveur que le site). Puis le nom d'utilisateur, root en local mais si vous êtes hébergés, vous en avez forcément un, moi c'est Rogerstar. Le mot de passe qui va bien sur la ligne suivante : motdepasse. Enfin le nom de la base de données, pour moi, toujours pareil : Rogerstar.

NB : les paramètres avancés permettent de changer le nom de table de la base de données.

Une fois ceci fait, on clique sur <<suivant>>:

L'écran suivant m'est totalement inconnu, on m'a conseillé de passer.

Donc <<suivant>>:

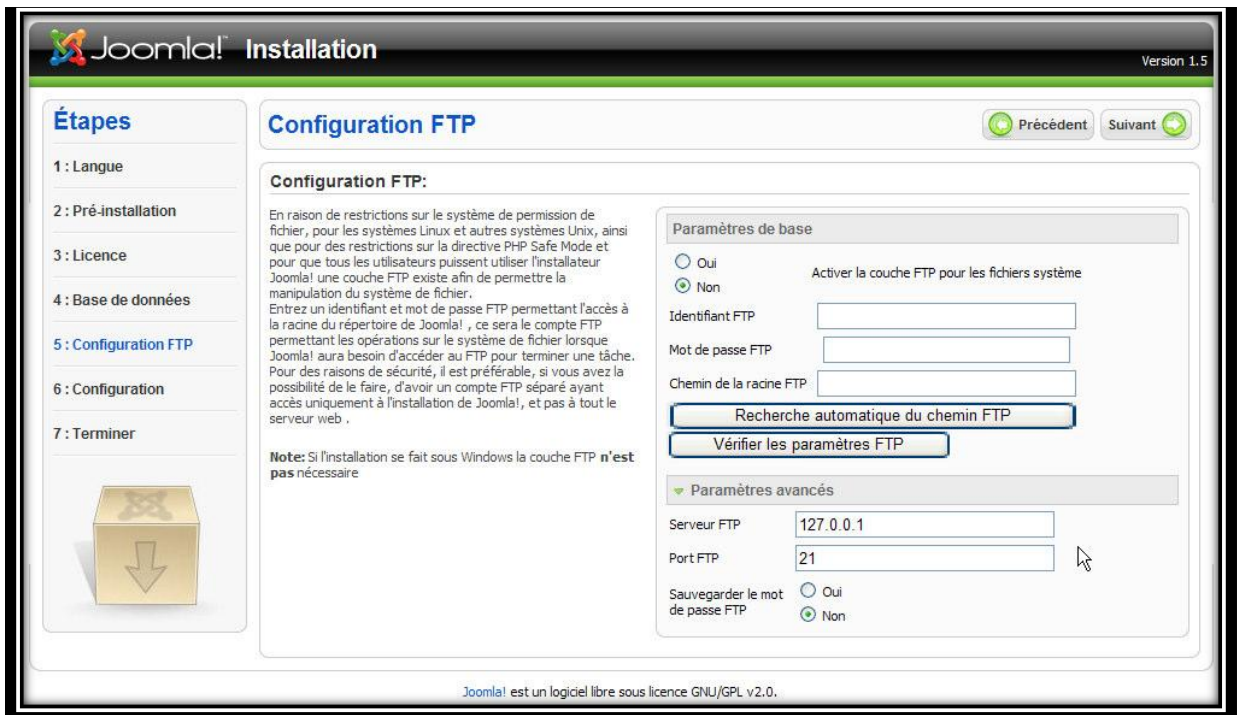


Figure 5 :configuration de FTP

Joomla peut prendre en compte le transfert de fichiers, non nécessaire en local.)

Remplissez les paramètres, cliquez sur « installer les données d'exemples » et cliquez[7] sur« suivant » :

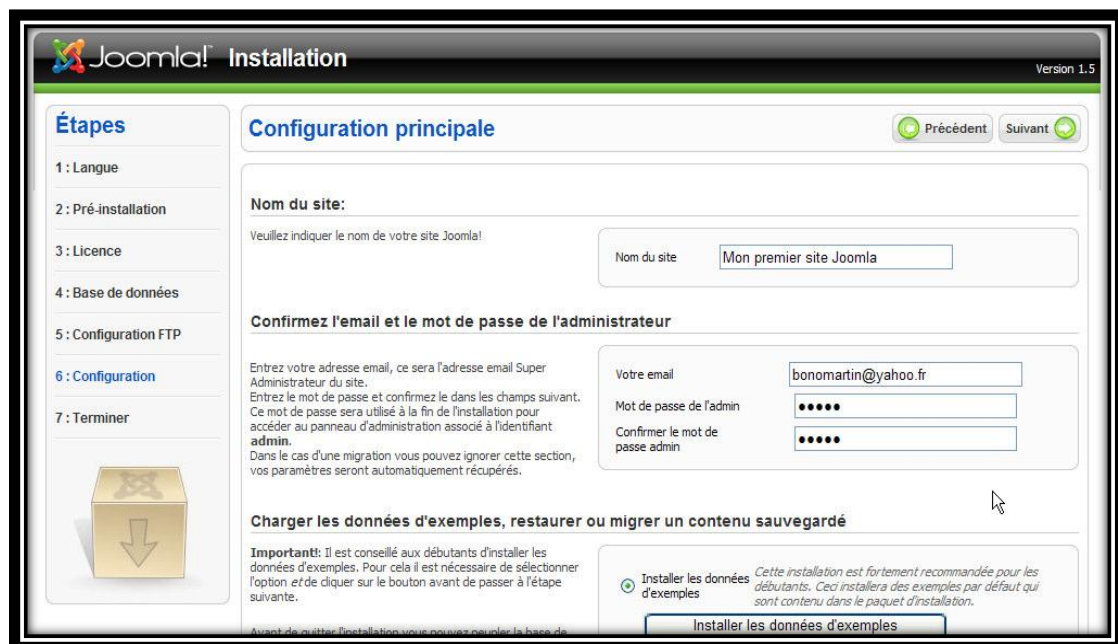


Figure 6 :configuration principale

L'installation est terminée, supprimez maintenant le répertoire

«installation »L'installation est terminée.

NB : le nom de l'administrateur est admin Le mot de passe est celui que vous avez indiqué. Il faut maintenant supprimer le dossier installation via le FTP.[7]

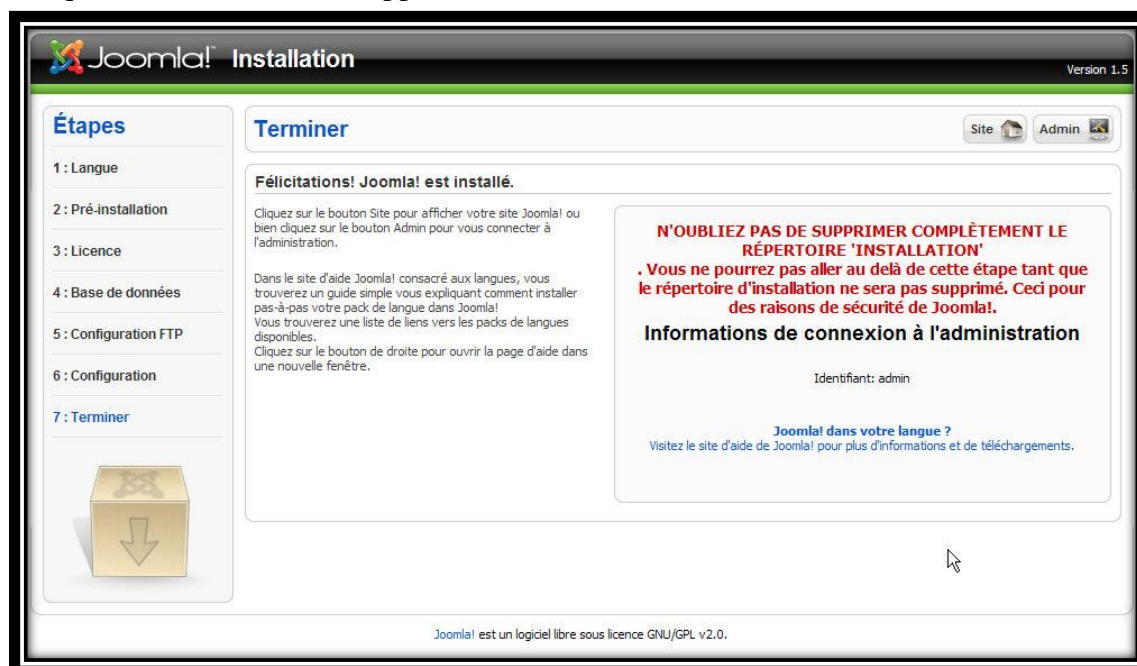


Figure 7: Terminer d' installation

I.4.La terminologie Joomla

I.4.1.Menu :

c'est une liste d'éléments, disposés de façon verticale ou horizontale selon le module choisi pour l'afficher et sa configuration. L'appui sur un élément du menu provoque l'affichage d'une page avec ses modules et ses composants ...[7]

I.4.2. Qu'est-ce qu'un contenu?

Un contenu peut prendre la forme statique d'un communiqué, d'un article rédactionnel ou d'une page d'explications. Il peut aussi s'agir de données générées à la demande, donc dynamiques, comme les résultats d'une recherche dans Google, une liste d'articles dans un cybermagasin ou un site de vente aux enchères[7].

I.4.3.Les extensions:

Joomla! est un outil de gestion de contenu assez sophistiqué qui s'appuie sur des extensions, c'est-à-dire des programmes complémentaires pour gérer la mise en forme ou ajouter des nouveaux services . Ces extensions sont classées en 4 catégories : les composants, les modules, les plugins et les templates. La version standard de Joomla! intègre un certain nombre d'extensions mais vous en trouverez quelques milliers sur le net pour personnaliser votre site [9]

I.4.4.Template :

un Template gère toute la partie graphique de votre site : les couleurs des caractères et des fonds, la police des caractères, les cadres, les menus ... En changeant de Template,

vous changez le « look and feel » de votre site. Il en existe des centaines, disponibles gratuitement sur des sites qui [9]

se sont spécialisés dans cette activité. Nous verrons plus loin comment

installer et personnaliser un Template. Le terme Template est l'équivalent de skin, thème ou encore gabarit dans d'autres CMS[8].

I.4.5. Création d'un article

Évidemment, dans le panneau d'administration, on clique sur ajouter un nouveau

.Article On arrive à cette page :

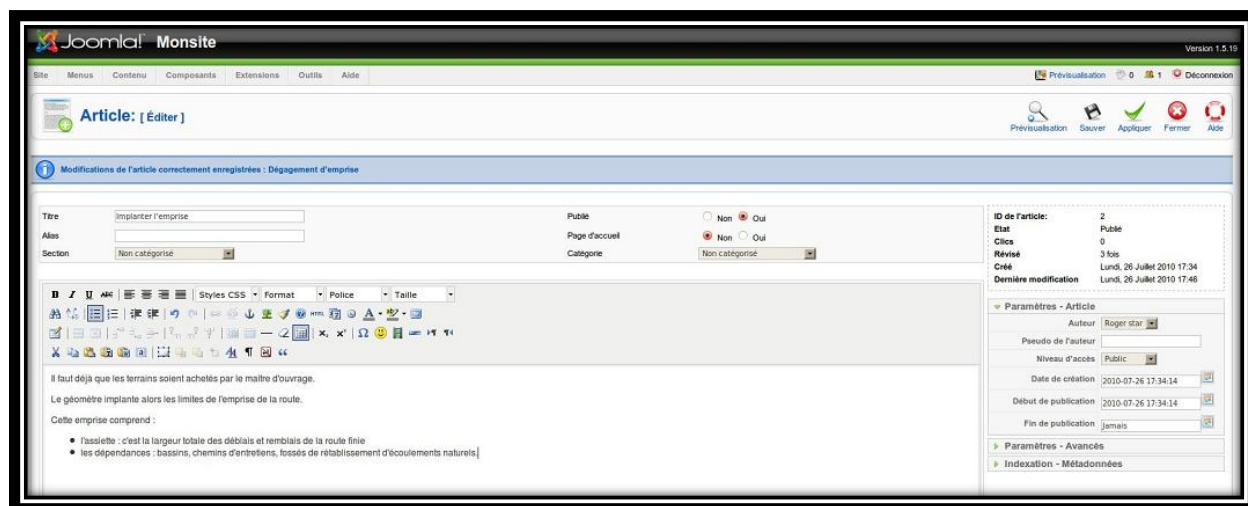


Figure 8 :créer une article

Il faut renseigner au minimum : le titre de l'article et le contenu. La ligne alias sera gérée par la base de données pour identifier l'article (par simplification des caractères). Je ne m'étendrai pas sur l'éditeur de texte puisqu'on peut choisir le sien mais c'est une autre histoire (que je pourrai développer plus tard si vous le voulez). On clique sur sagard.[8]

I.4.5.Plugin

ce sont des morceaux de code activés sur un évènement. L'exécution de n'importe quelle partie de Joomla, que ce soit le noyau, un module ou un composant, peut déclencher un évènement et alors les plugins associés à cet évènement s'exécuteront.

Par exemple, le plugin de recherche *content.searchbot* est un script qui permet d'effectuer une recherche sur tout votre site.

Autre exemple, quand vous saisissez le texte d'un article, le plugin *TinyMC* Epermettra de convertir le texte que vous saisissez en code HTML interprétable par votre navigateur : un évènement est l'appui sur une touche du clavier, l'action est la génération du code html adéquat.[9]

I.4.6.Module :

pour faire simple, un module est un bloc que l'on trouvera généralement autour du corps de la page web, par exemple dans la colonne de gauche ou la colonne de droite de notre site. Ainsi le menu de gauche de votre site est placé dans un module De même que la bannière en haut de votre site, le bas de page ou le module d'identification Les modules sont souvent associés à des composants, comme par exemple le module qui affiche une photo aléatoire tiré d'une galerie d'images géré par un composant.

Exemple : *mod_banners*(affichage des bannières), *mod_mainmenu*(affichage d'un menu) [9]

I.4.7.Composant :

c'est une mini application intégrée à votre site Joomla, qui dispose de sa propre interface de configuration dans la console d'administration Joomla. Ainsi à chaque fois qu'une page est chargée, Joomla fait appel à un composant pour générer le corps de la page ; de même, il existe un composant pour authentifier les utilisateurs ... Les composants constituent la majeure partie de vos pages ! Les composants de base sont fournis avec Joomla!. d'autres composants peuvent être facilement installés par la suite (forums, livre d'or, galerie d'images, gestionnaire de newsletter, gestionnaire de formulaires... et bien d'autres encore).

Exemple : *com_content*(gestion des contenus) et *com_registration*(enregistrement des utilisateurs)[8]

I.5.MVC d'un composant

Le MVC correspond au découpage d'un script en trio scripts spécialisés : le Contrôleur, la Vue et le Modèle de données. Seule particularité de Joomla, la vue de son MVC est découpé en une Vue (JView) et en 1 ou plusieurs Lay-out (« calque » ou « couche » d'écran) selon ce que vous souhaitez afficher comme rendu (Liste, table, blog ...).[3]

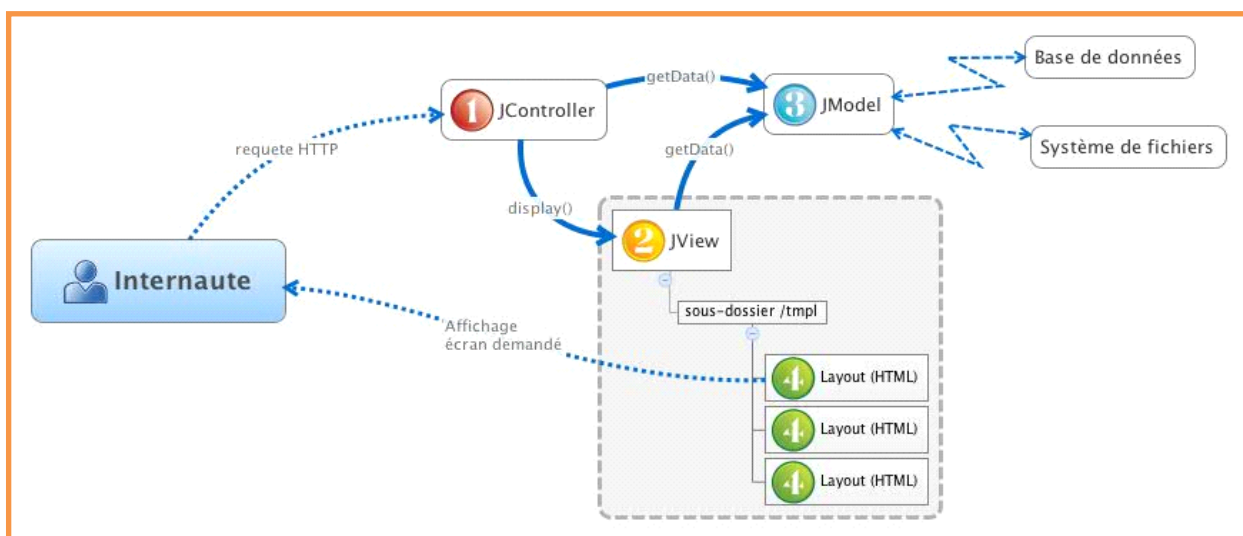


Figure 9: module MVC

une requête HTTP (url) est chargée par un internaute

1) Votre classe contrôleur qui hérite de Jcontroller (la classe fournit par le Framework) va traiter la demande afin de contrôler

- si toutes les conditions sont requises

- qualifier le chargement de la vue et/ou du modèle demandé

2) la vue charge les données nécessaires en appelant le modèle

3) le modèle accède aux données demandées et les fournis à l'appelant (la vue)

4) la vue renvoie vers le Lay-out demandé. Le lay-out s'exécute en formatant le rendu des données au format HTML

puis le résultat HTML est renvoyé à l'appelant (l'internaute)[3]

I.6. Structure du composant

```

manifest.xml
/admin
/site
simplecontent.php
  controller.php
  /models
    ecran1.php
  /views
    /ecran1
      view.html.php
      metadata.xml
    /tmpl
      list.php

```

list.xml

Exemple :

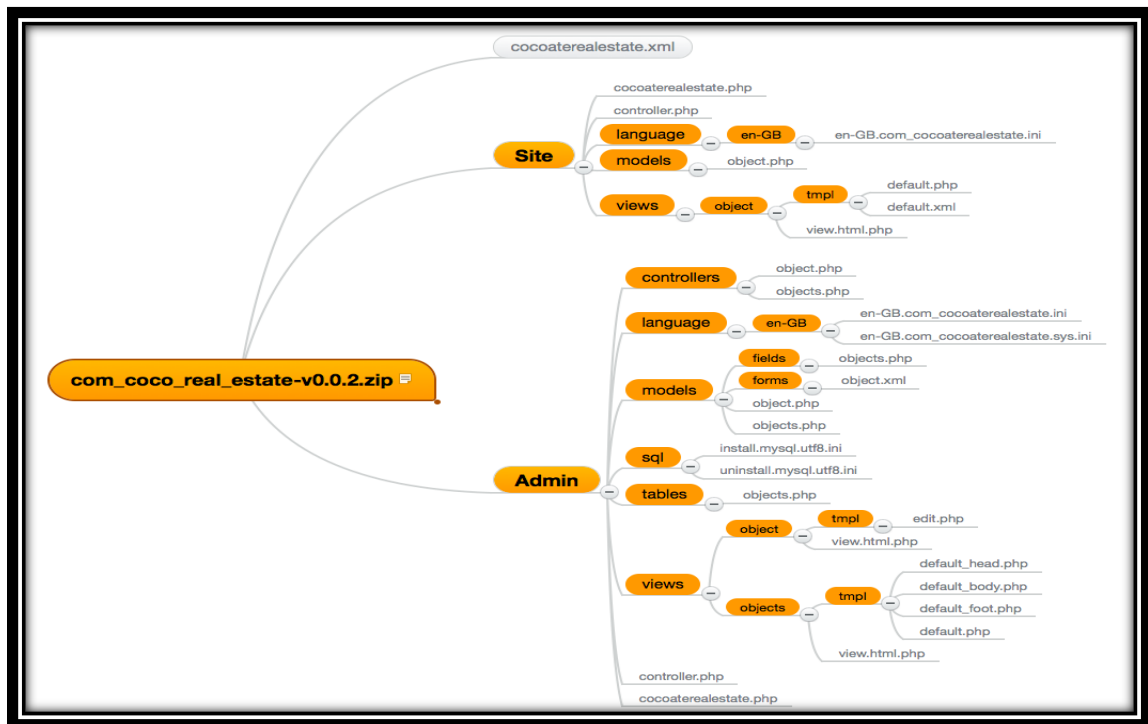


Figure 10 : Structure de composant.

I.7.conclusion

Dans ce chapitre, nous avons présenté en détail la structure d'une extension et comment construire cette extension. D'après cette étude, nous allons réaliser un ensemble des extensions représentant la gestion de mémoire . Ce système est déjà modélisé dans [1] qui sont expliqués dans le chapitre suivant



Chapitre II

Modélisation UML

II.1.Introduction

Dans ce chapitre nous entamé deux phase très important dans de processus se développe *qui sont* :

- 1-analyse des besoins et identifications des acteurs:
- 2-Modélisation par UML

ce chapitre est consacré à la conception de notre application dans le but d'analyser les fonctionnalités et d'entifler les acteurs de système pour une modélisation UML

✓ **Intron effectuer:**

1.1 :Recherche d' un mémoire : pour recherche un ou plusieurs mémoire (par titre, par année,...),

1 .2 :consulté les détail

1.3 :téléchargement

✓ **l'administrateur effectue :**

- *Gestion d'un diplôme
- *Gestion spécialité
- *Gestion d'apertement
- *Gestion Domain
- *Gestion d'un mémoire
- *Gestion d'un institut
- *Gestion type de mémoire
- *Gestion Filière

I.2.Modélisation UML :

Pour faire une bonne réalisation, il faut faire une bonne modélisation dans notre modélisation, nous avons choisi le langage que l'on peut traduire par "langage de modélisation UML (UnifiedModelingLanguage).

« UML (en anglais UnifiedModelingLanguage ou « langage de modélisation unifié ») est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes. Il est apparu dans le monde du génie logiciel, dans le cadre de la « conception orientée objet ». Couramment utilisé dans les projets logiciels, il peut être appliqué à toutes sortes de systèmes ne se limitant pas au domaine informatique.[3]

II.2.1.Diagramme Utilise

II.2.1.1.Diagramme de cas utilisation :

un cas d'utilisation définit une manière d'utiliser le système et permet d'en décrire les exigences fonctionnelles. D'après Bitter et Spence, « Un cas d'utilisation, défini simplement, permet de décrire une séquence d'événements qui, pris tous ensemble, définissent un système faisant quelque chose d'utile ». Chaque cas d'utilisation contient un ou plusieurs scénarios qui définissent comment le système devrait interagir avec les utilisateurs (appelés acteurs) pour atteindre un but ou une fonction spécifique d'un travail. Un acteur d'un cas d'utilisation peut être un humain ou un autre système externe à celui que l'on tente de définir.[4]

2.1.2. Diagramme de séquence

Le diagramme de séquences permet de cacher les interactions d'objets dans le cadre d'un scénario d'un Diagramme des cas d'utilisation. Dans un souci de simplification, on représente l'acteur principal à gauche du diagramme, et les acteurs secondaires éventuels à droite du système. Le but étant de décrire comment se déroulent les actions entre les acteurs ou objets.

II.2.1.3. diagramme de classe

Le diagramme de classes est un schéma utilisé en génie logiciel pour présenter les classes et les interfaces des systèmes ainsi que les différentes relations entre celles-ci. Ce diagramme fait partie de la partie statique d'UML car il fait abstraction des aspects temporels et dynamique[4]

III.1. Diagramme de cas d'utilisation principale :

Il y a deux diagramme cas de l'utilisation principale qui peuvent inclure d'autres cas d'utilisation:

III.1.1. Diagramme de cas d'utilisation pour la l'intro

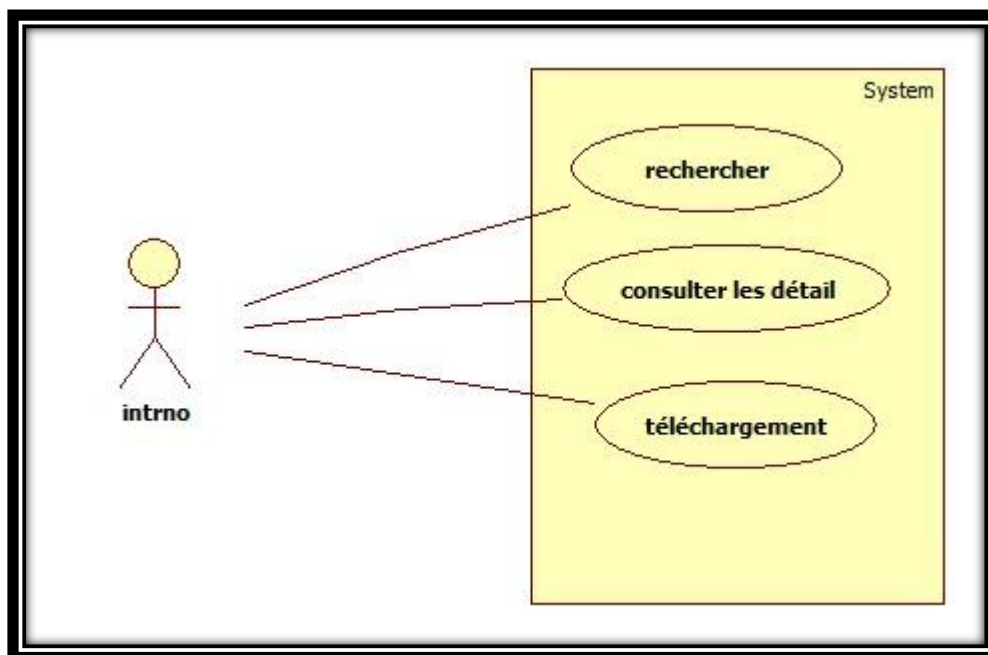


Figure 11: Diagramme de cas d'utilisation pour la Intron

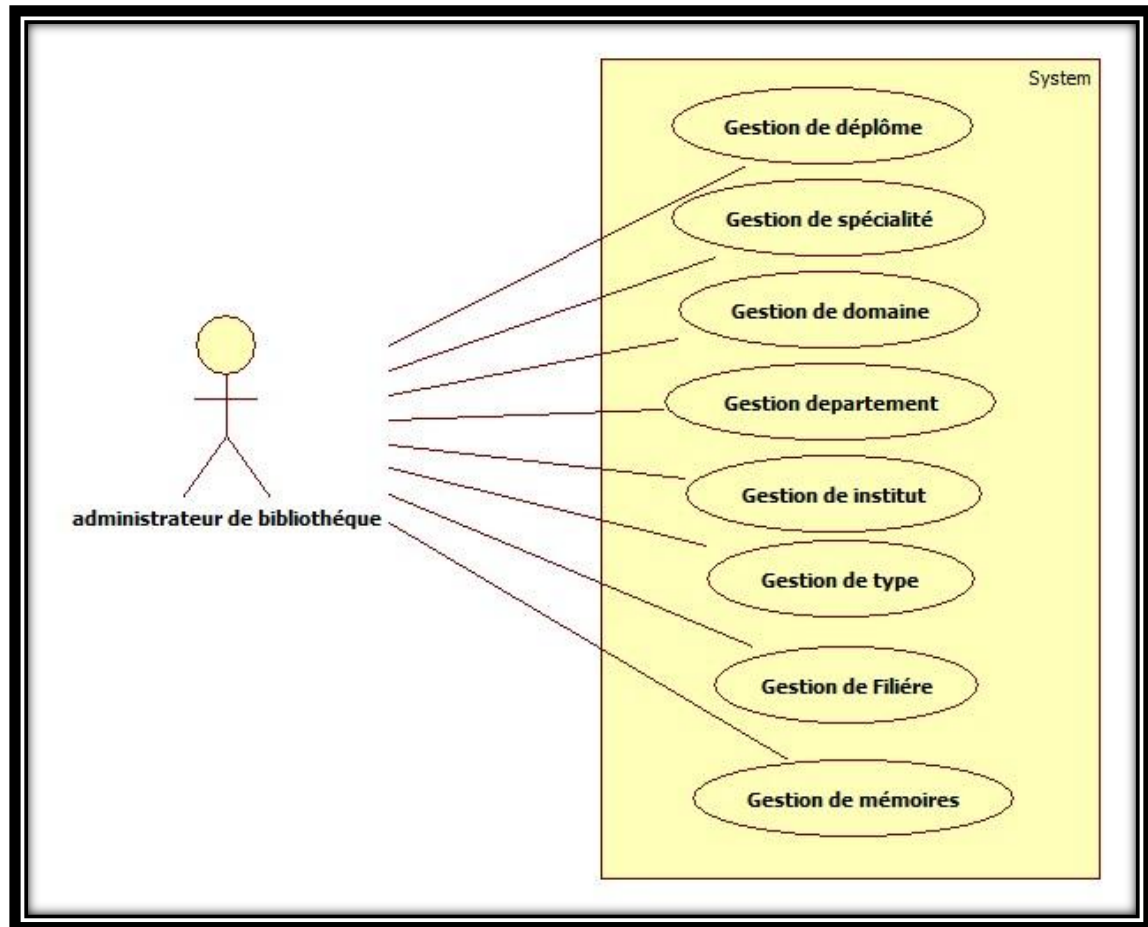
.1.2. Diagramme de cas d'utilisation pour l'administrateur de bibliothèque

Figure 12 : Diagramme de cas d'utilisation pour l'administrateur de bibliothèque

A.1.cas d'utilisation<<recherche>>

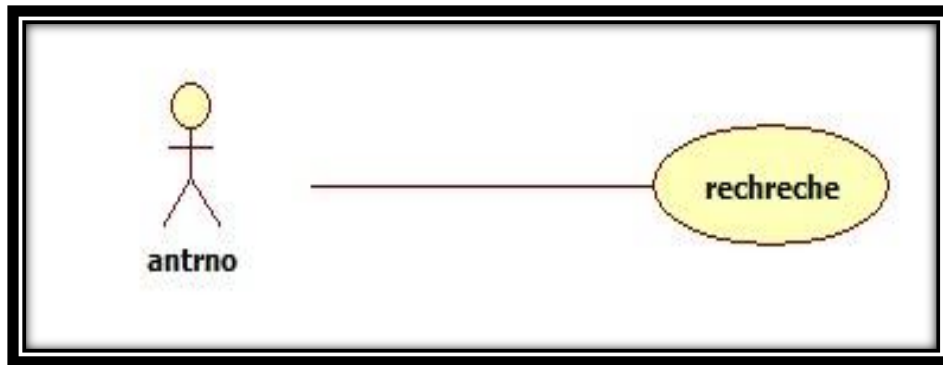


Figure 13 : diagramme de cas utilisation pour la recherche

Titre : recherche

Acteur principal :Intron

Objectif : recherche une mémoire

Action d'acteurs	Réaction de système
1) Demande le service de recherche	2) Afficher le service de recherche
3)Saisi l'information de mémoire	3) afficher liste de mémoire
4)Sélectionner le mémoire pour télécharger	Afficher le resulta

Tableau 1: recherche d'mémoire

A.2. Diagramme séquence pour la recherche

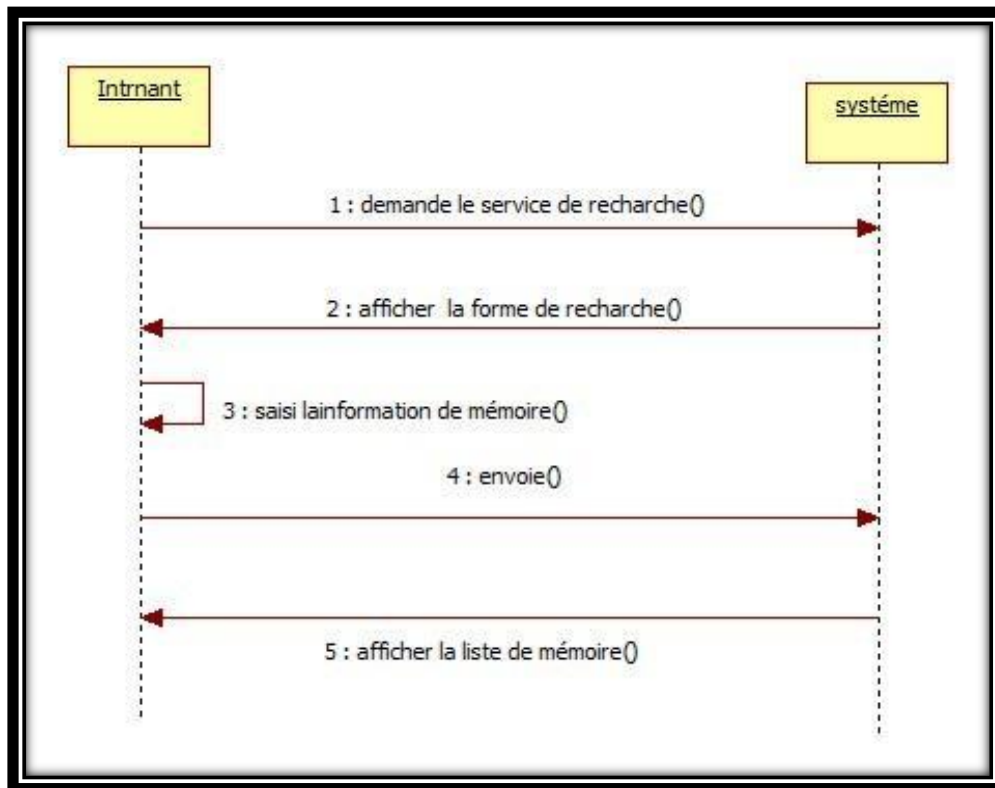


Figure 14: Diagramme séquence pour la recherche

B.1. cas d'utilisation <<consulter les détail>>

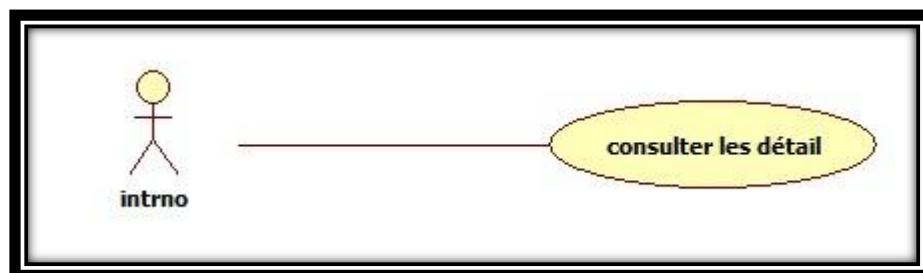


Figure 15: cas d'utilisation pour consulter les détail

Titre : consulter les détail

Acteur principal : intron

Objectif: consulter

Action de acteurs	Réaction de système
1) demande le service recherche	2) afficher le service de recherche
3) saisi l'information de mémoire	4) afficher la liste de mémoire
5) consulter les d étaies	6) Afficher les resulta

Tableau 2: consulter les détail

B.2. Diagramme de séquence pour consulter les détail

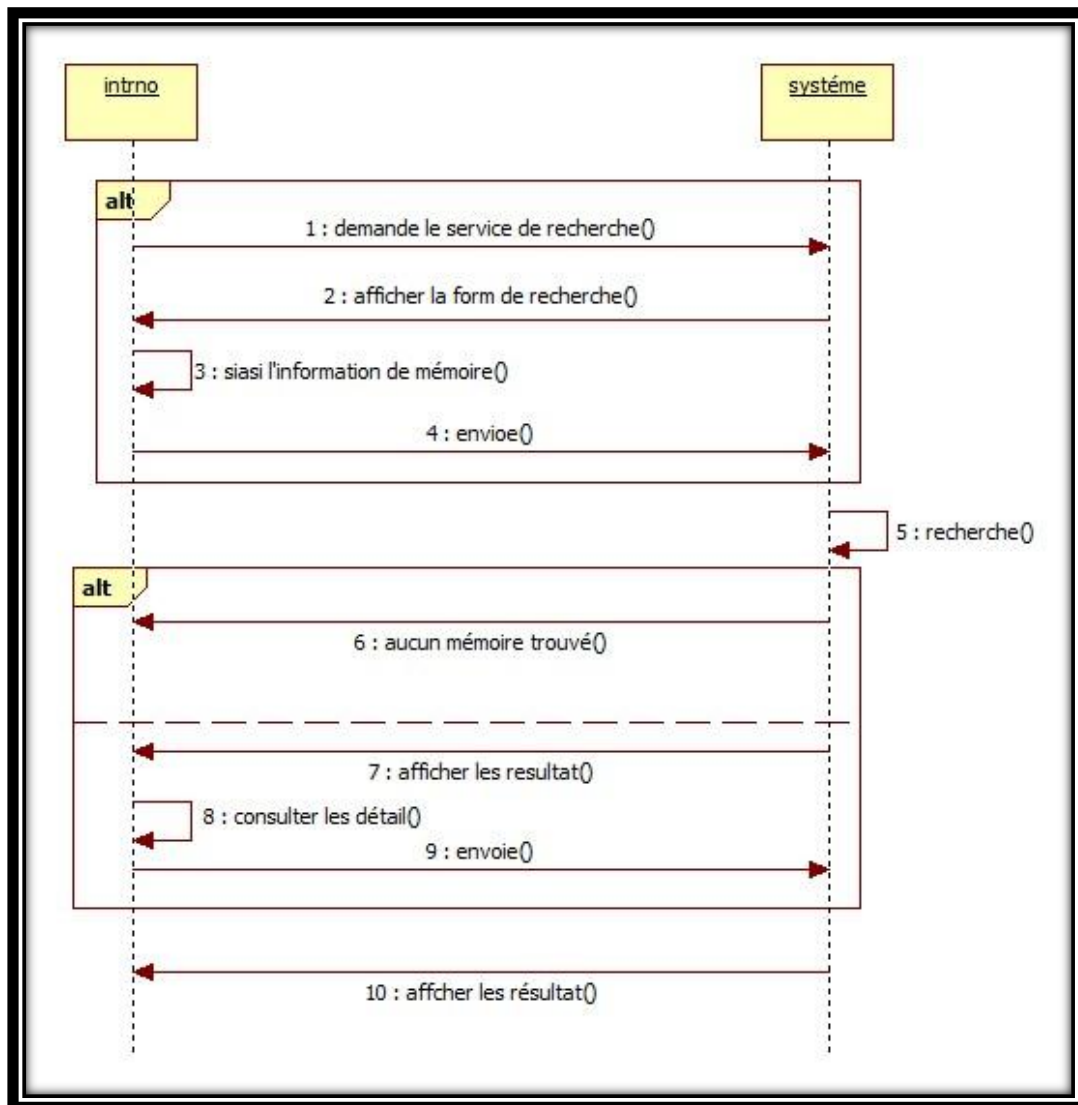


Figure 16: Diagramme de séquence pour de consulter les détail

C.1.cas d'utilisation <<téléchargement>>

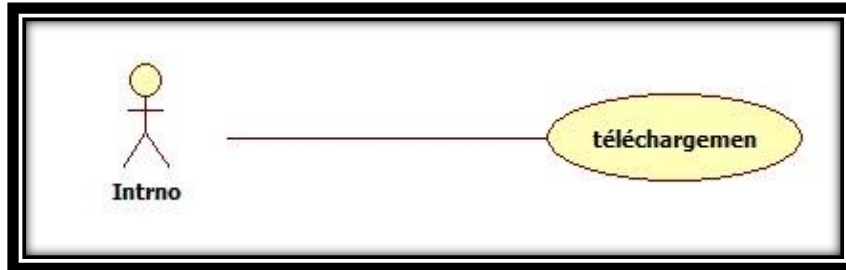


Figure 17 :diagramme de cas utilisation pour la téléchargement

Titre :Téléchargement

Acteur principal: Intron

Objectif : télécharger une mémoire

Action de acteurs	Réaction de système
1)Demande le service de recherche	2) Afficher de type recherche
3)saisi la information de mémoire	4)afficher list de mémoire
5)sélectionner le mémoire de recherche	Afficher le résulta
6)télécharger une memoir	7)téléchargement

Tableau 3: téléchargement d' une mémoire

C.2 Diagramme de séquence pour la téléchargement

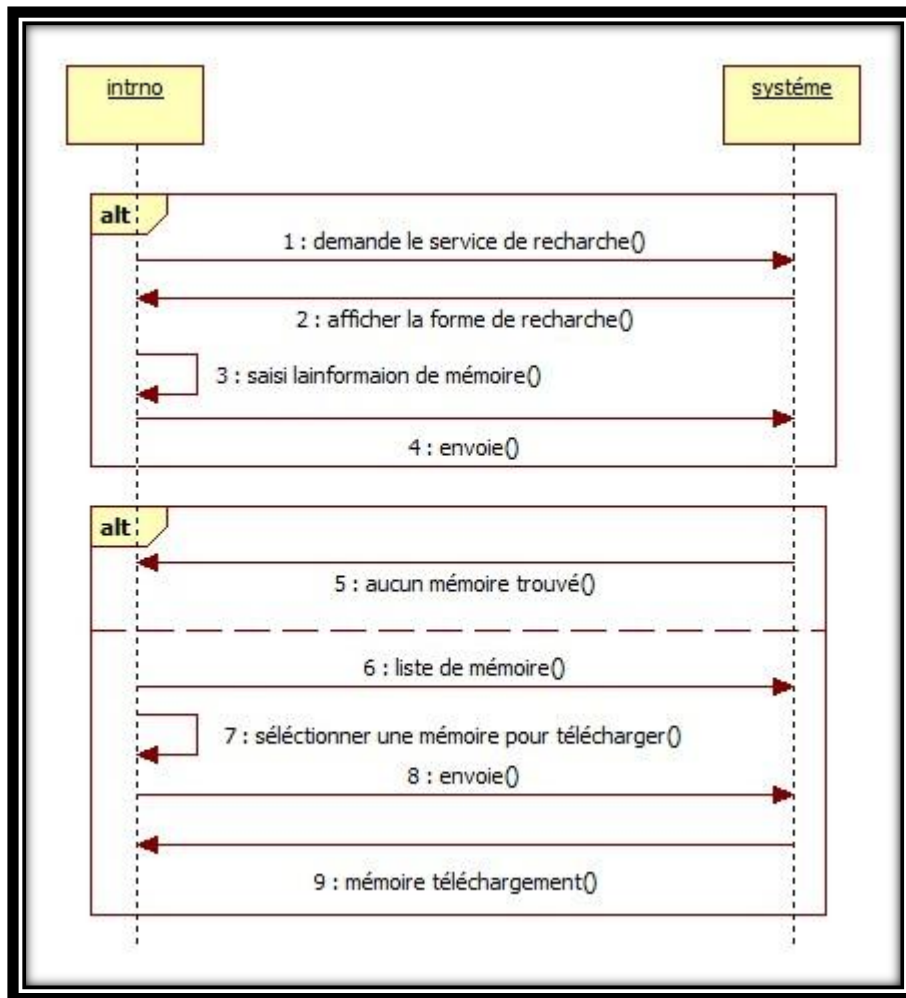


Figure 18 :Diagramme de séquence pour la téléchargement

D.cas d'utilisation <<gestion de institut>>

- But: pour ajouter, supprimer ou modifier une institut

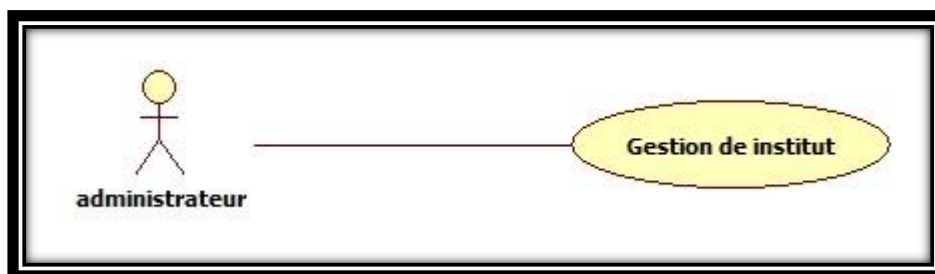


Figure 19 :cas d'utilisation pour la gestion de institut

D.1. Diagramme de séquence pour ajouter institut

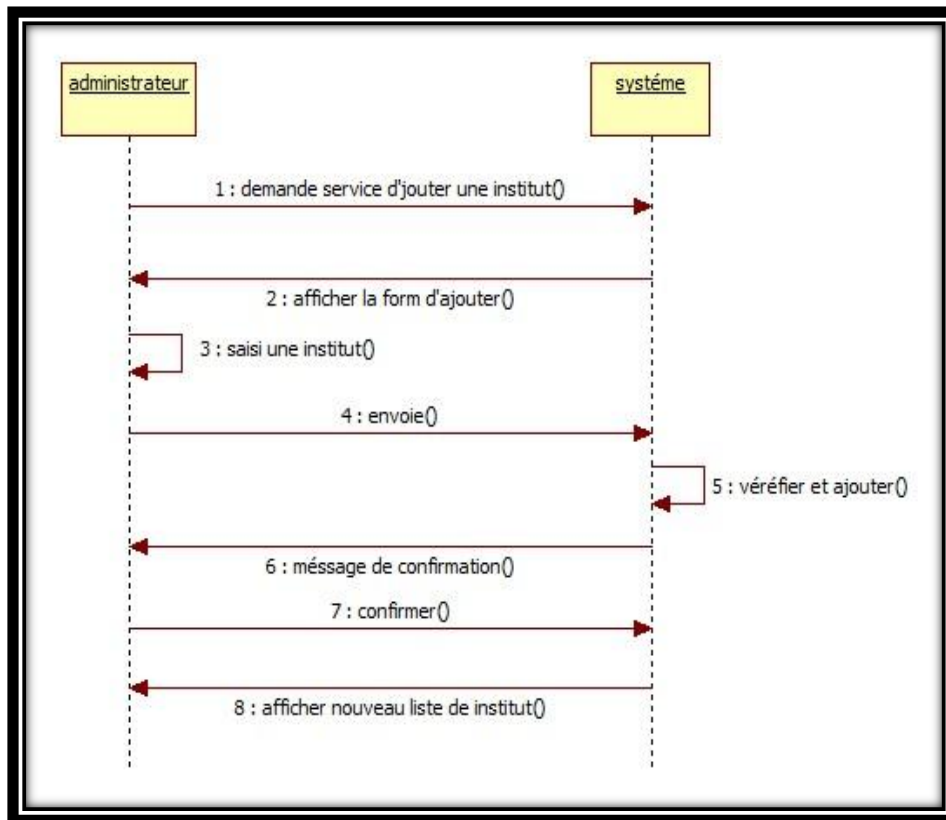


Figure 20: Diagramme de séquence pour ajouter institut

D.2. Diagramme de séquence pour supprimer institut

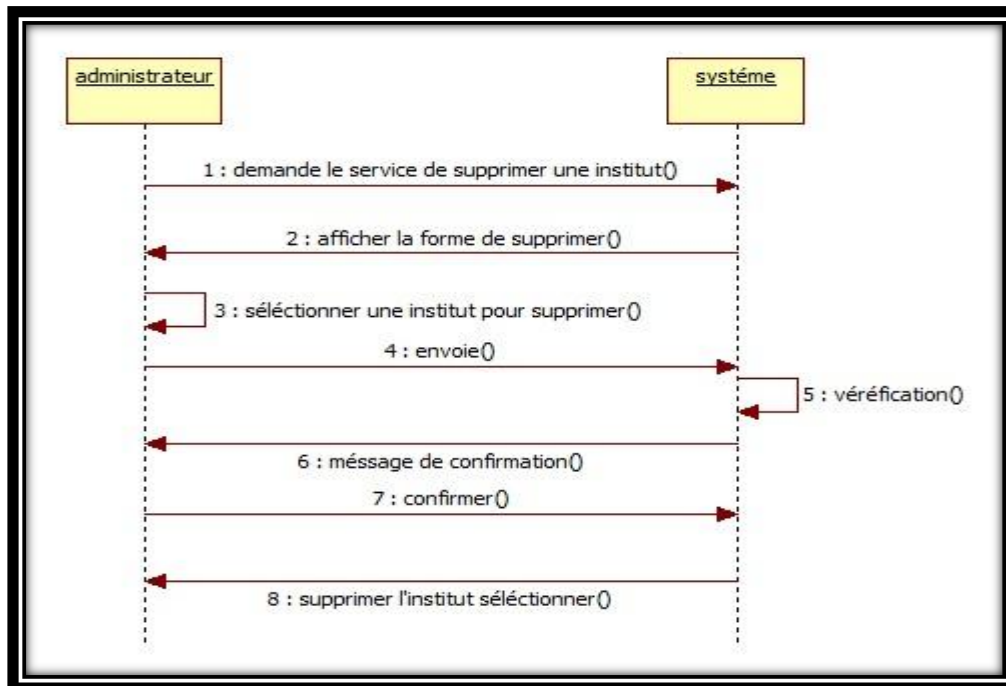


Figure 21 : Diagramme de séquence pour supprimer institut

D.3. Diagramme de séquence pour modifier une institut

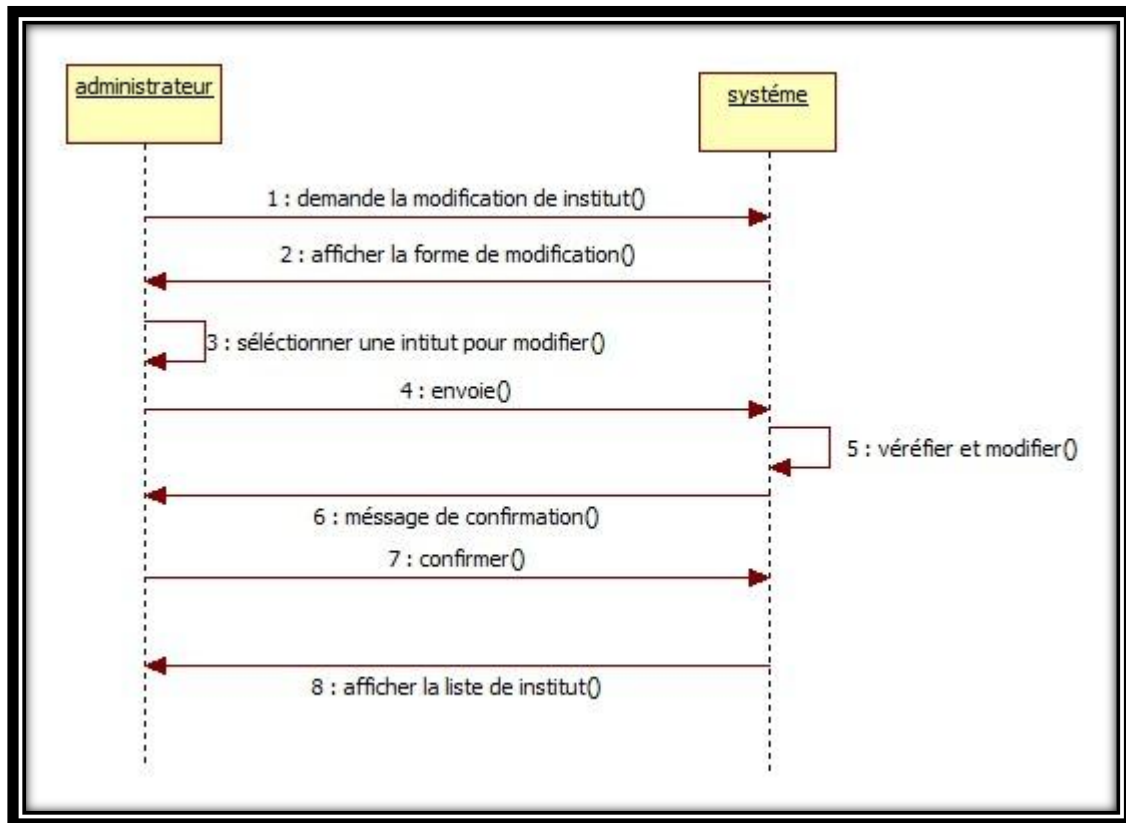


Figure 22: Diagramme de séquence pour modifier une institut

E .cas d'utilisation <<gestion de diplôme>>

- But: pour ajouter, supprimer ou modifier une diplôme

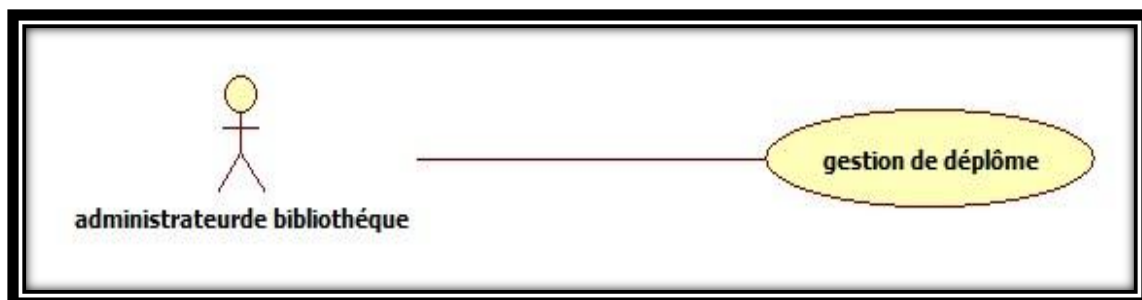


Figure 23 :cas d'utilisation pour la gestion de diplôme

E.1. Diagramme de séquence pour ajouter diplôme

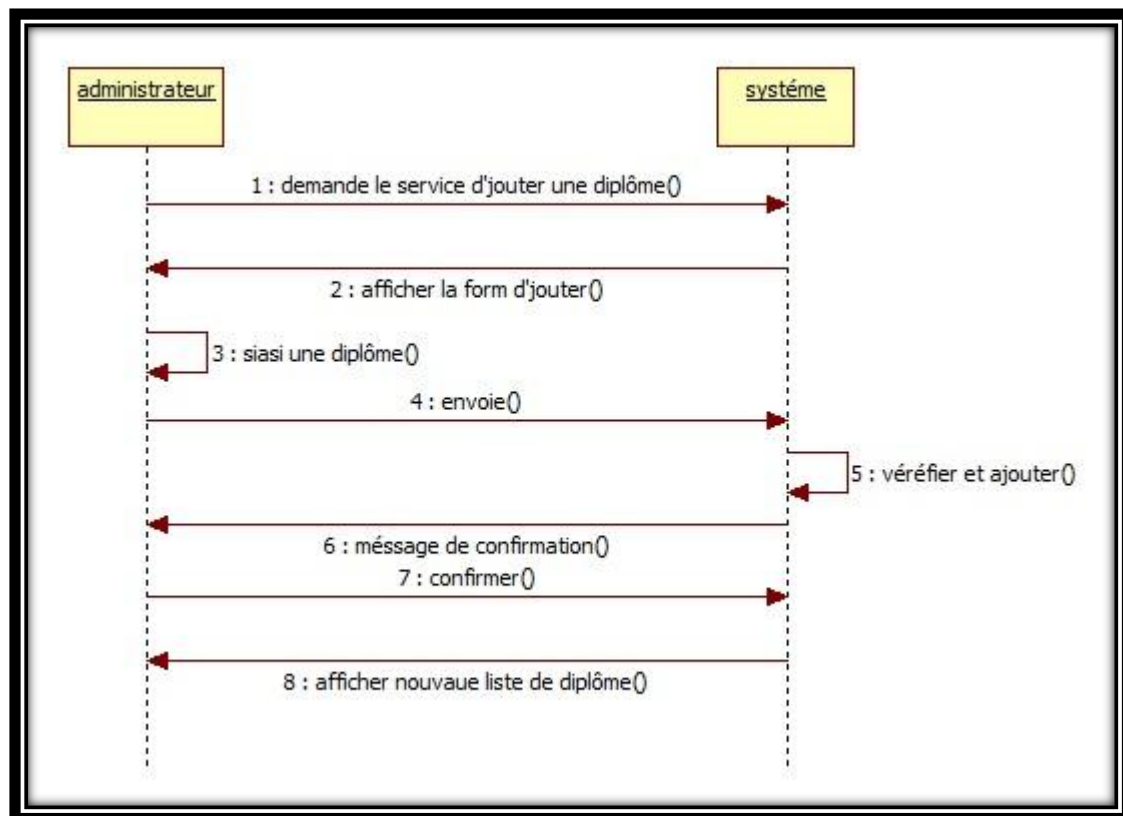


Figure 24 : Diagramme de séquence pour ajouter diplôme

E.2. Diagramme de séquence pour supprimer une diplôme

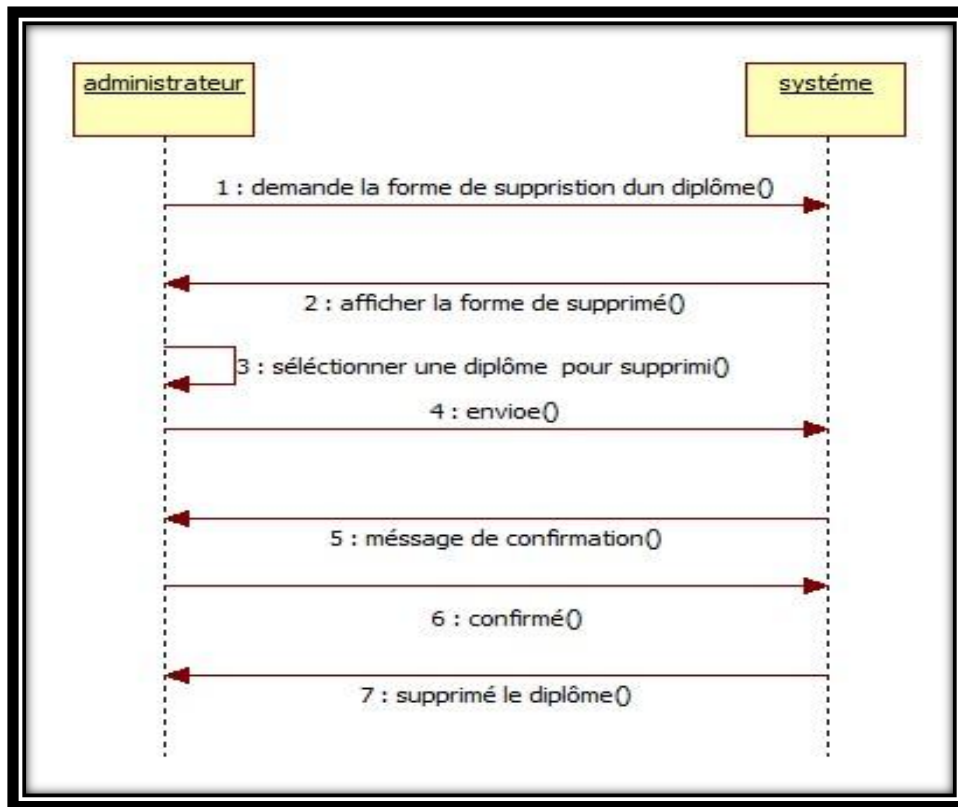


Figure 25 :Diagramme de séquence pour supprimer une diplôme

E.3. Diagramme de séquence pour modifier une diplôme

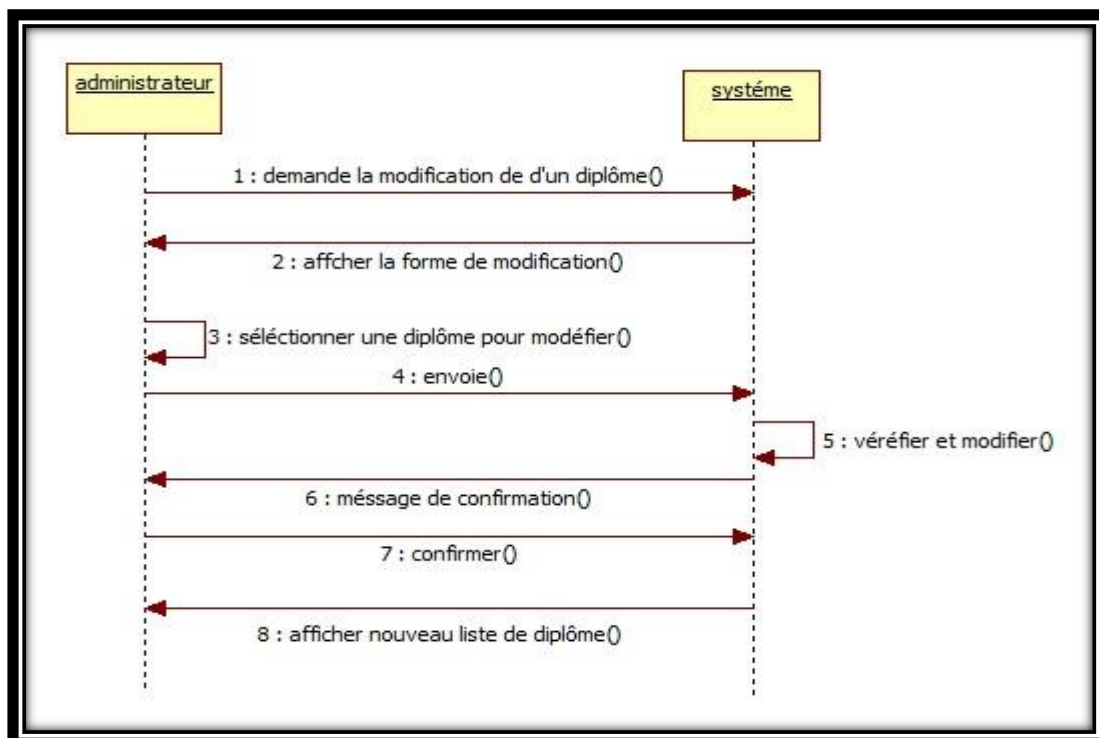


Figure 26 :Diagramme de séquence pour supprimer une diplôme

F.cas d'utilisation <<gestion de domaine>>

- But: pour ajouter, supprimer ou modifier une domaine

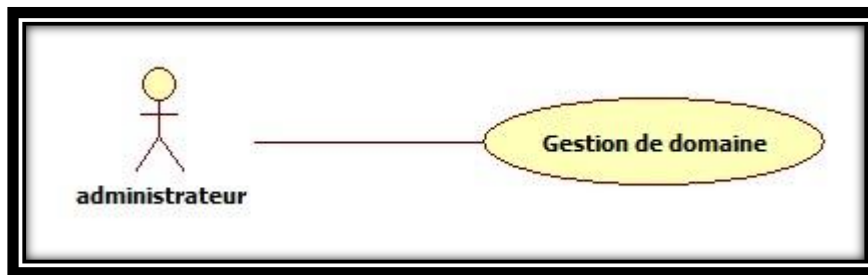


Figure 27 :cas d'utilisation pour gestion de domaine

F.1.Diagramme séquence pour ajouter une domaine

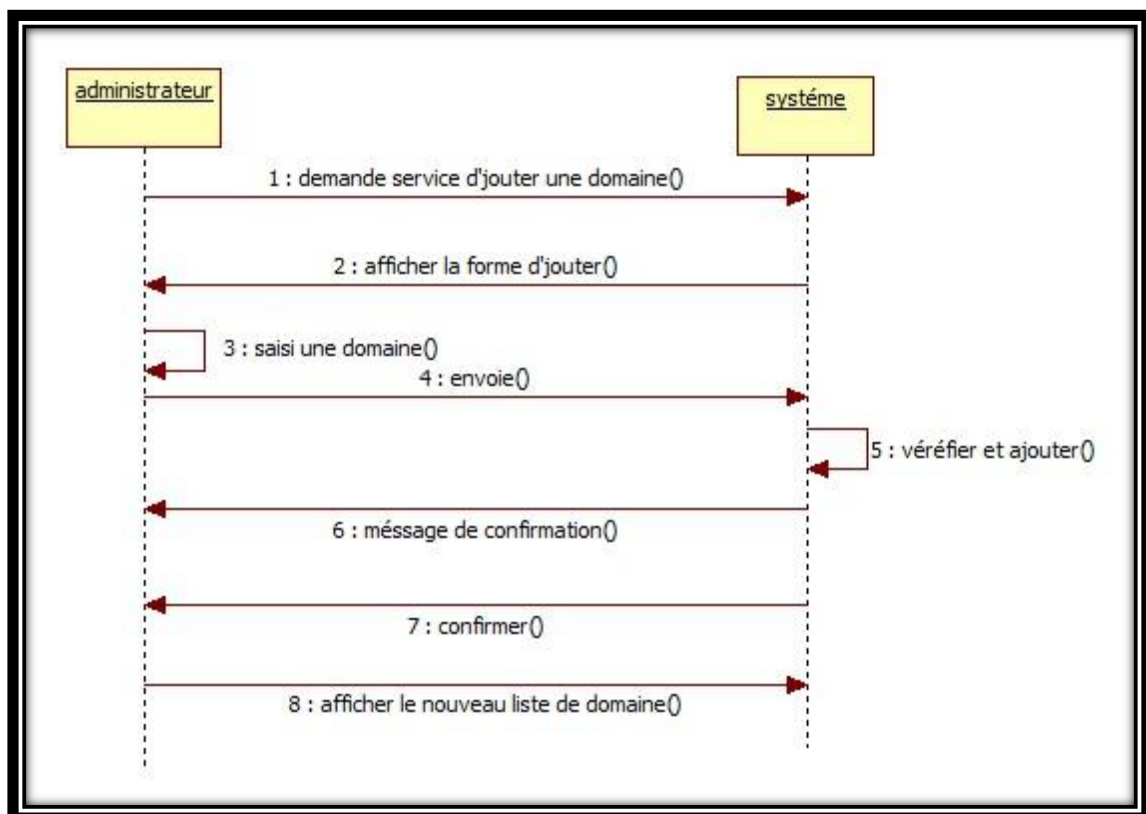


Figure 28: Diagramme séquence pour ajouter domaine

F.2. Diagramme séquence pour supprimer une domaine

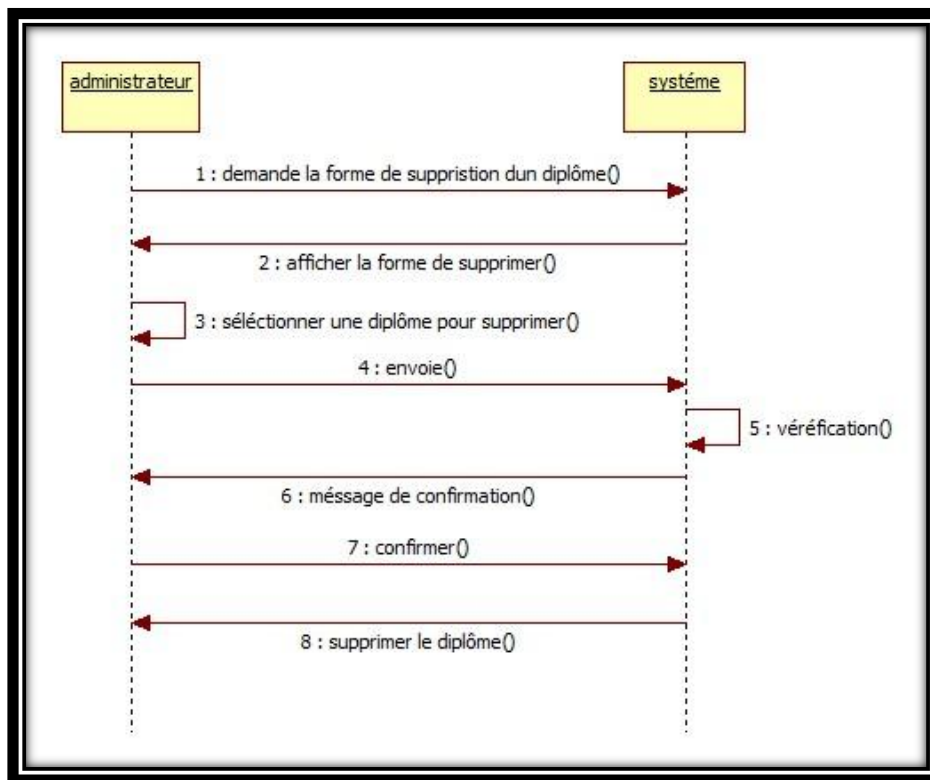


Figure 29 : Diagramme séquence pour supprimer domaine

F.3. Diagramme séquence pour modifier domaine

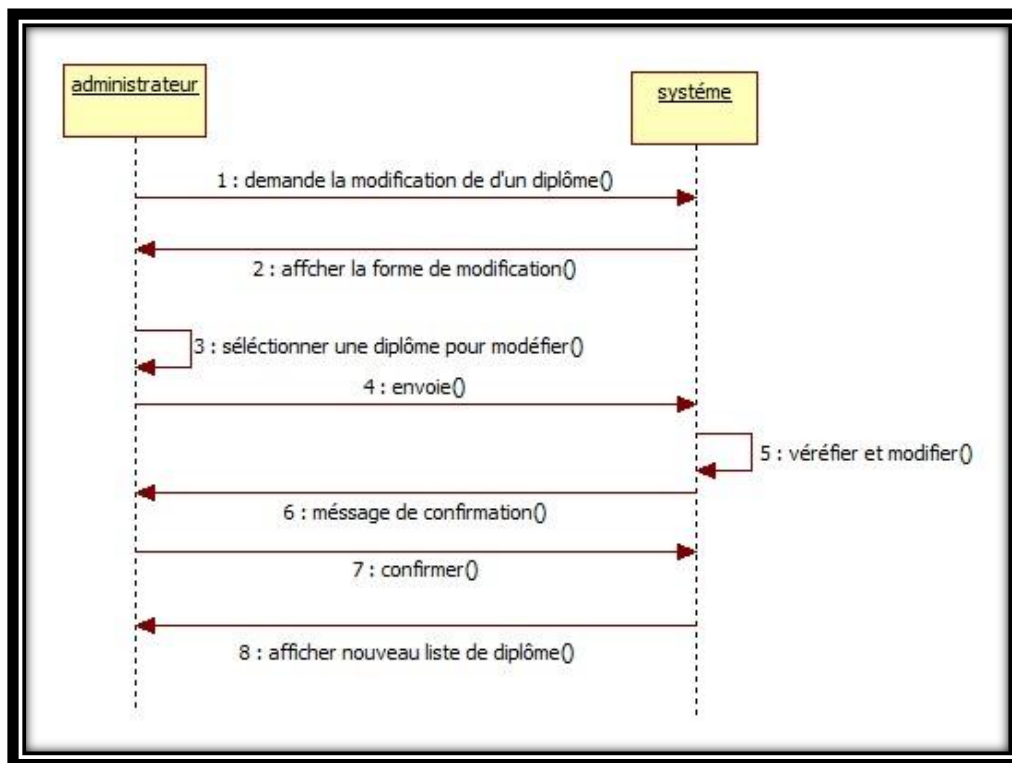


Figure 30 : Diagramme séquence pour modifier domaine

G .cas d'utilisation <<gestion de Filière >>

- But: pour ajouter, supprimer ou modifier une Filière.

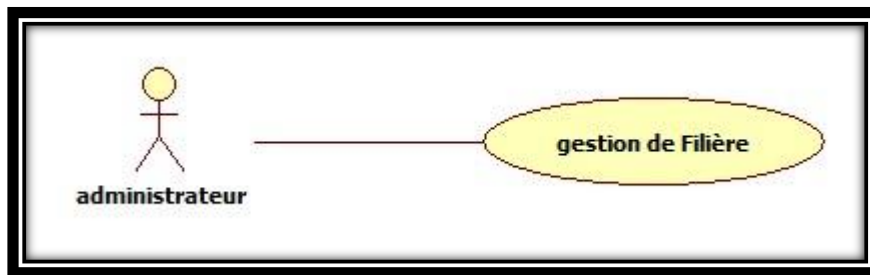


Figure 31: cas d'utilisation gestion de Filière

G.1.Diagramme séquence pour ajouter une Filière

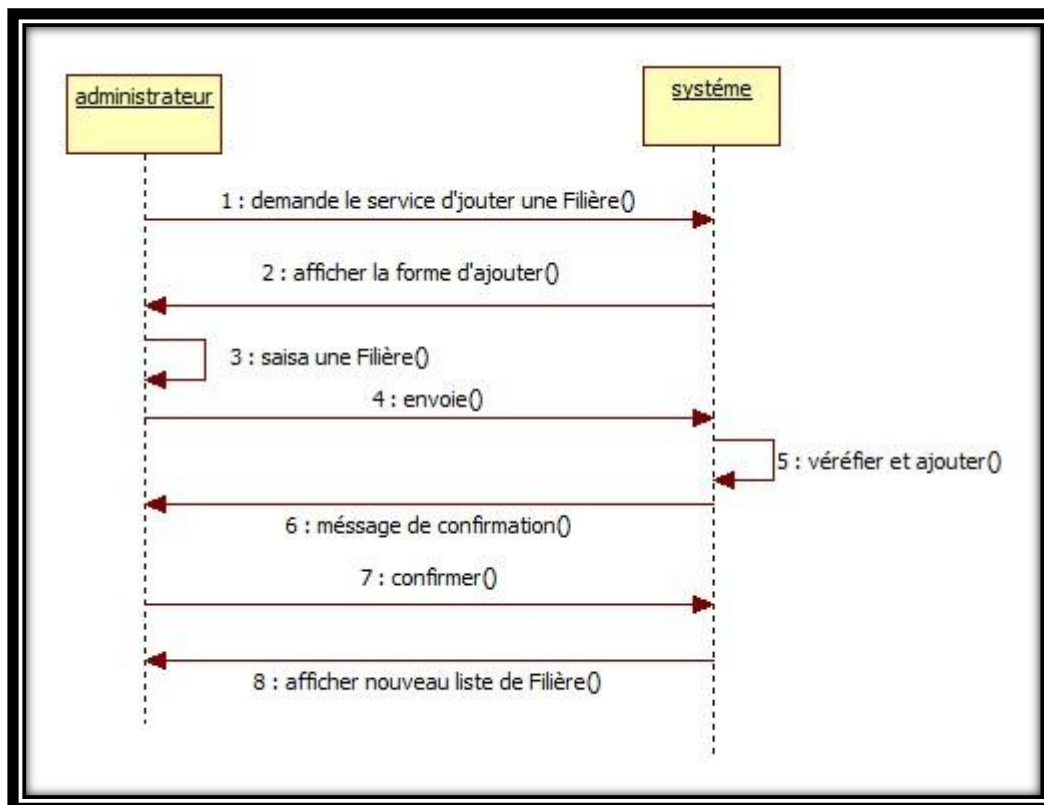


Figure 32:..Diagramme séquence pour ajouter une Filière

G.2.Diagramme séquence pour supprimer une Filière

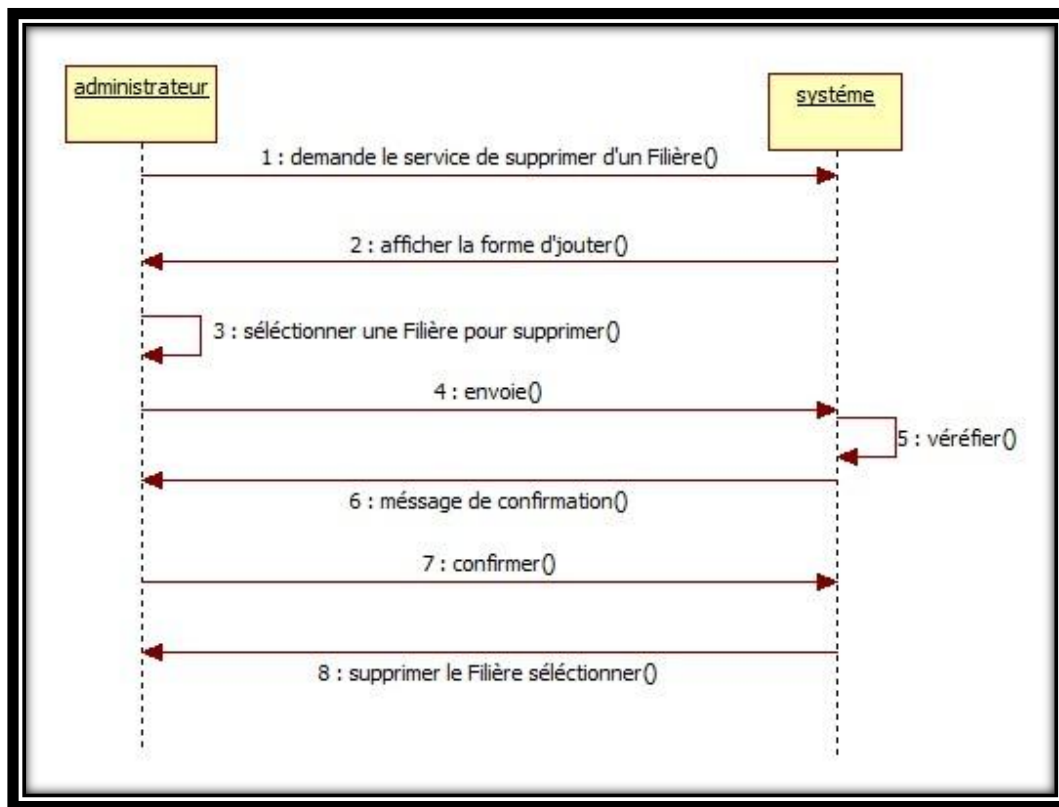


Figure 33:Diagramme séquence pour supprimer une Filière

G.3.Diagramme séquence pour modifier une Filière

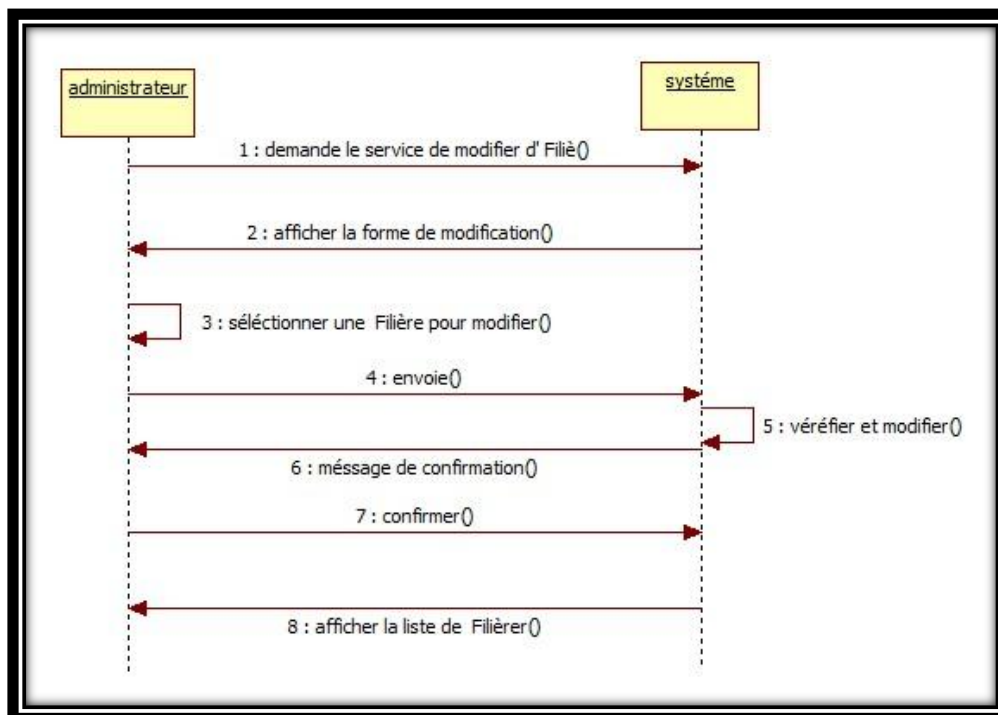


Figure 34 :Diagramme séquence pour modifier une Filière

H.cas d'utilisation <<gestion de spécialité>>

- But: pour ajouter, supprimer ou modifier une spécialité.

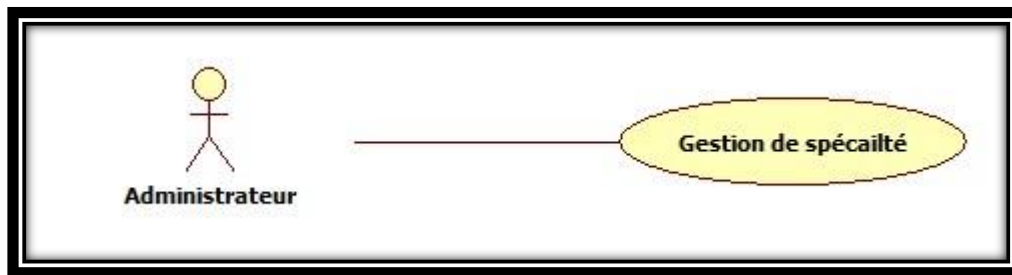


Figure34 :cas d'utilisation de gestion de spécialité

H.1.Diagramme séquence pour ajouter une spécialité

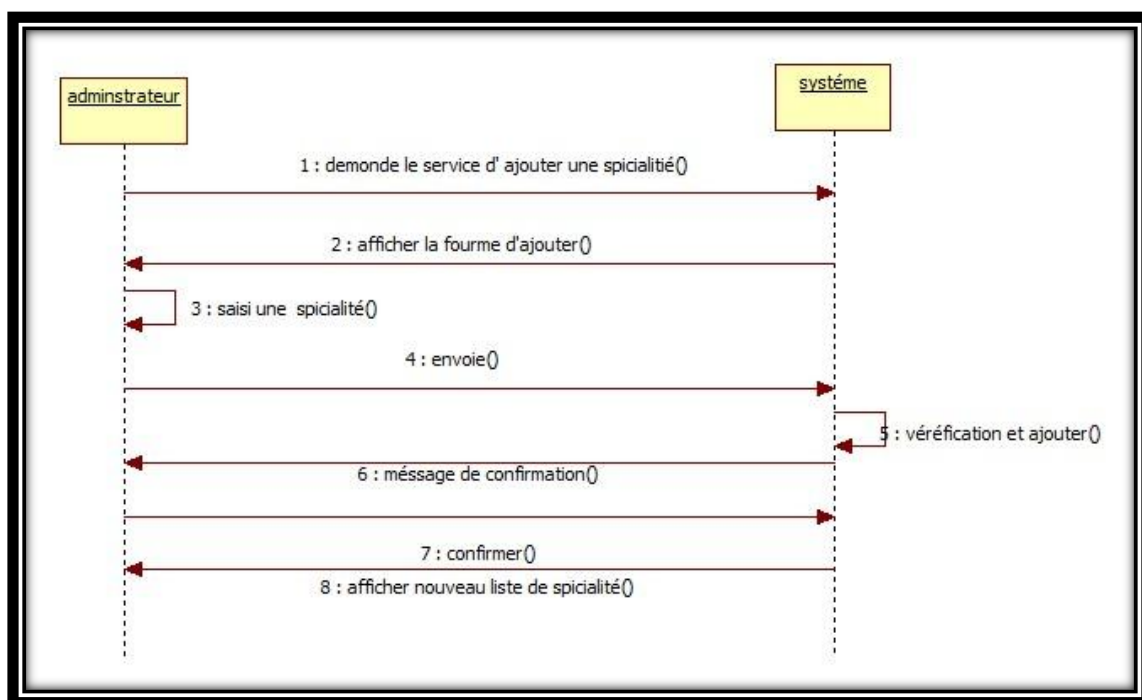


Figure 35 :Diagramme séquence pour ajouter une spécialité

H.2. Diagramme séquence pour supprimer une spécialité

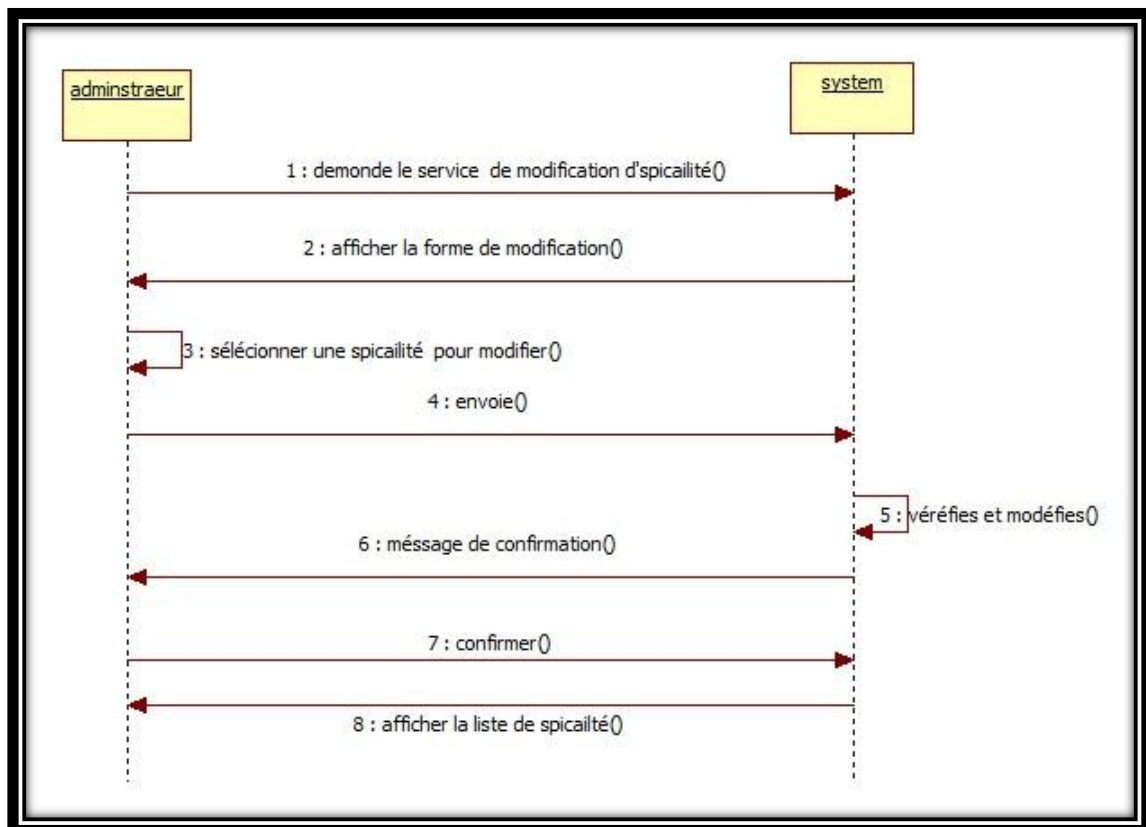


Figure 36 :Diagramme séquence pour supprimer une spécialité

H.3. Diagramme séquence pour modifier une spécialité

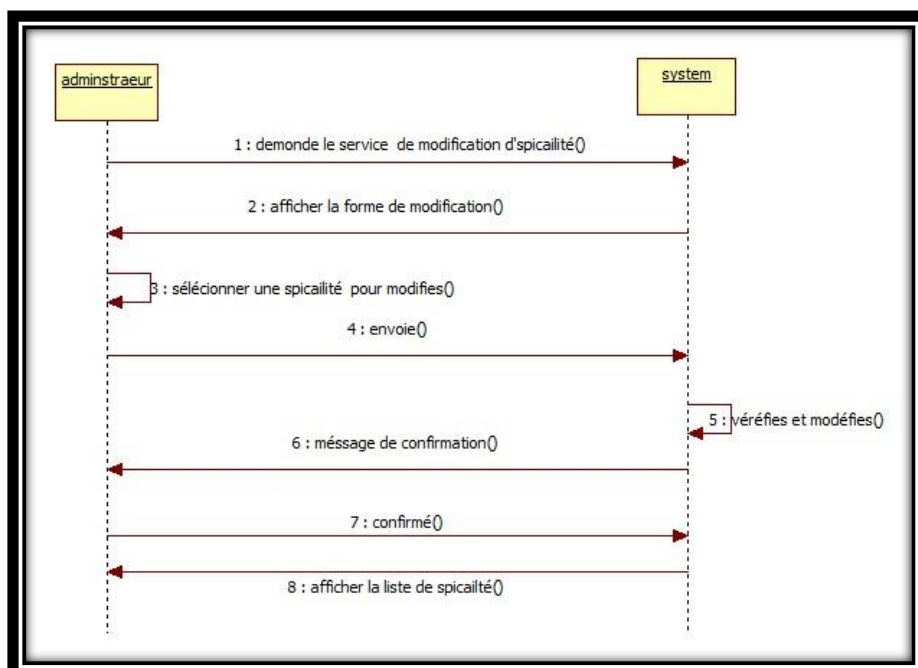


Figure 37: Diagramme séquence pour modifier spécialité

I.cas d'utilisation gestion de type de mémoire

- But: pour ajouter, supprimer ou modifier une type de mémoire.

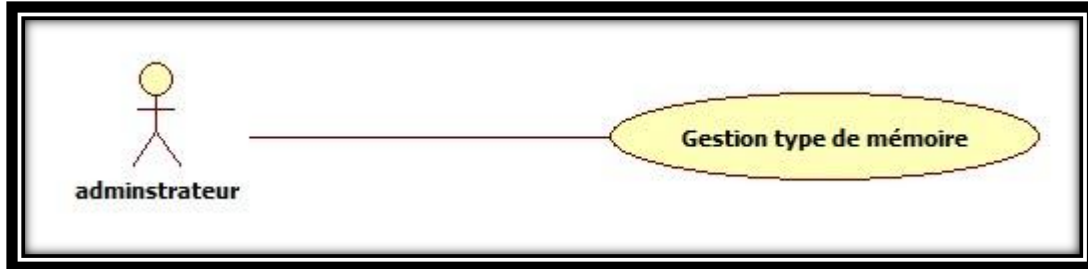


Figure 38 :cas d'utilisation gestion de type de mémoire

I.1.Diagramme séquence pour ajouter une type de mémoire

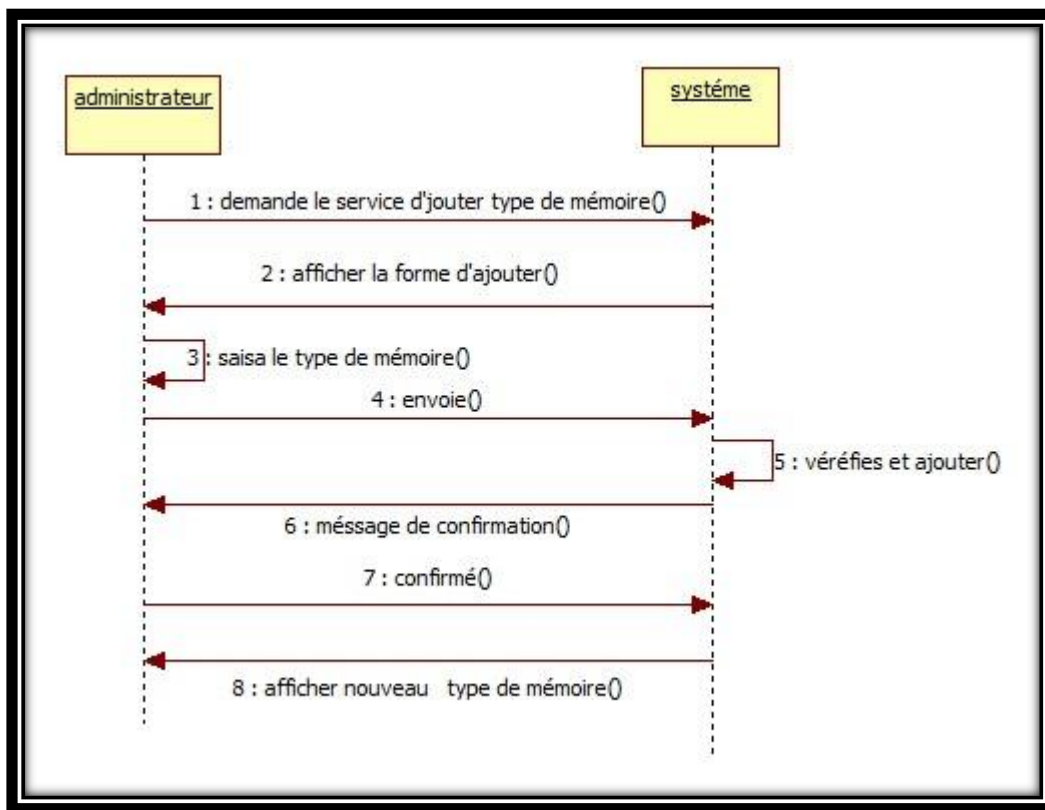


Figure 39 :Diagramme séquence pour ajouter type de mémoire

I.2. Diagramme séquence pour supprimer une type de mémoire

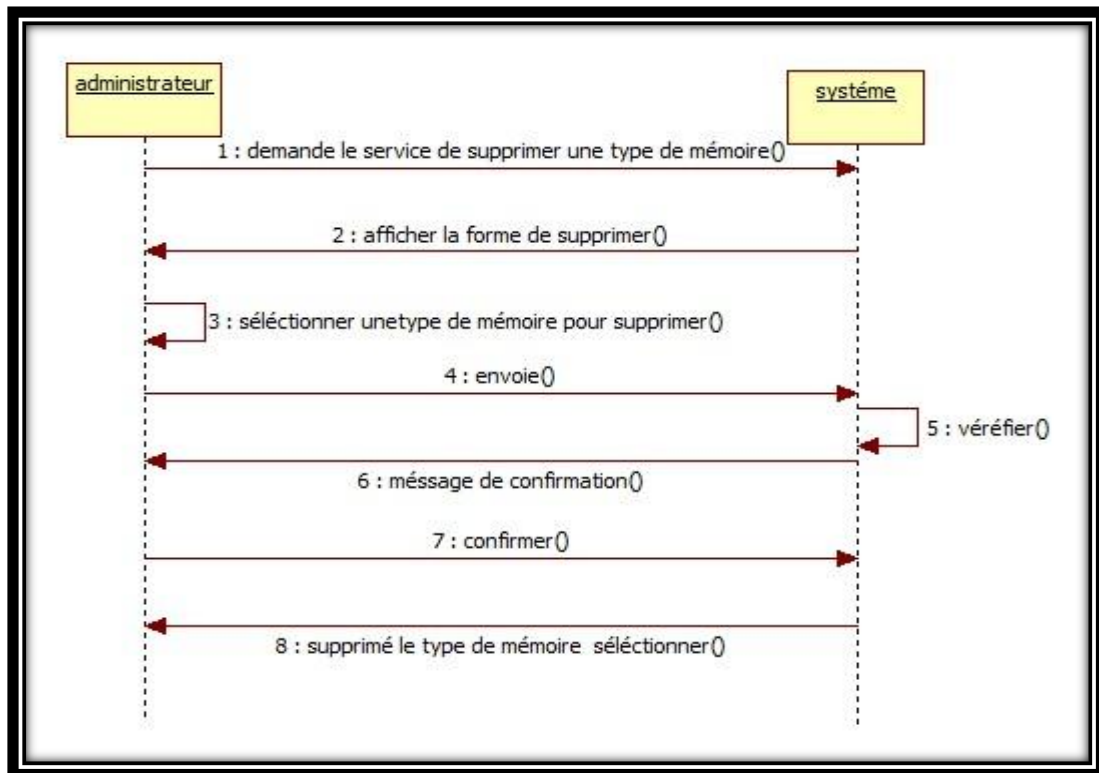


Figure 40 : Diagramme séquence pour supprimer type mémoire

I.3. Diagramme séquence pour modifier type mémoire

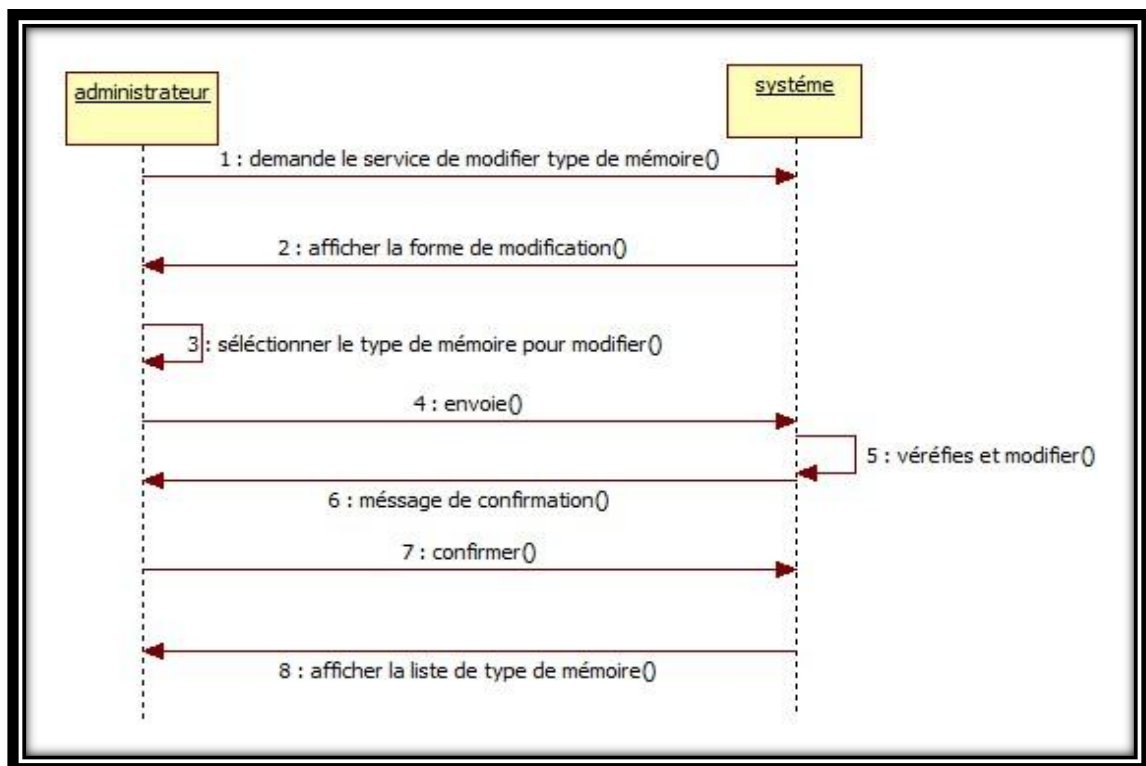


Figure 41 : Diagramme séquence pour modifier type mémoire

J.cas d'utilisation<< gestion de mémoire>>

- But: pour ajouter, supprimer une mémoire.

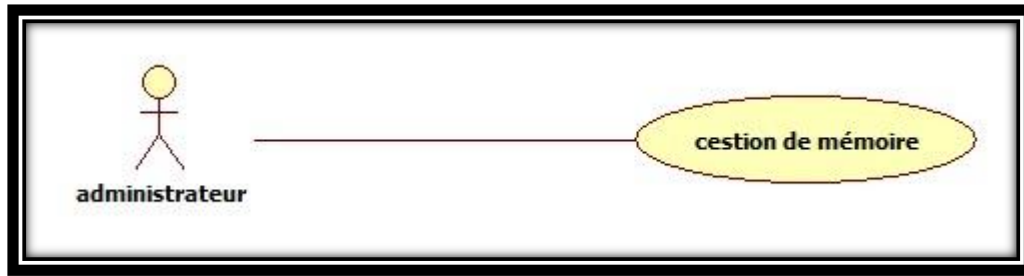


Figure 42 :cas d'utilisation gestion de mémoire

J.1.Diagramme séquence pour ajouter une mémoire

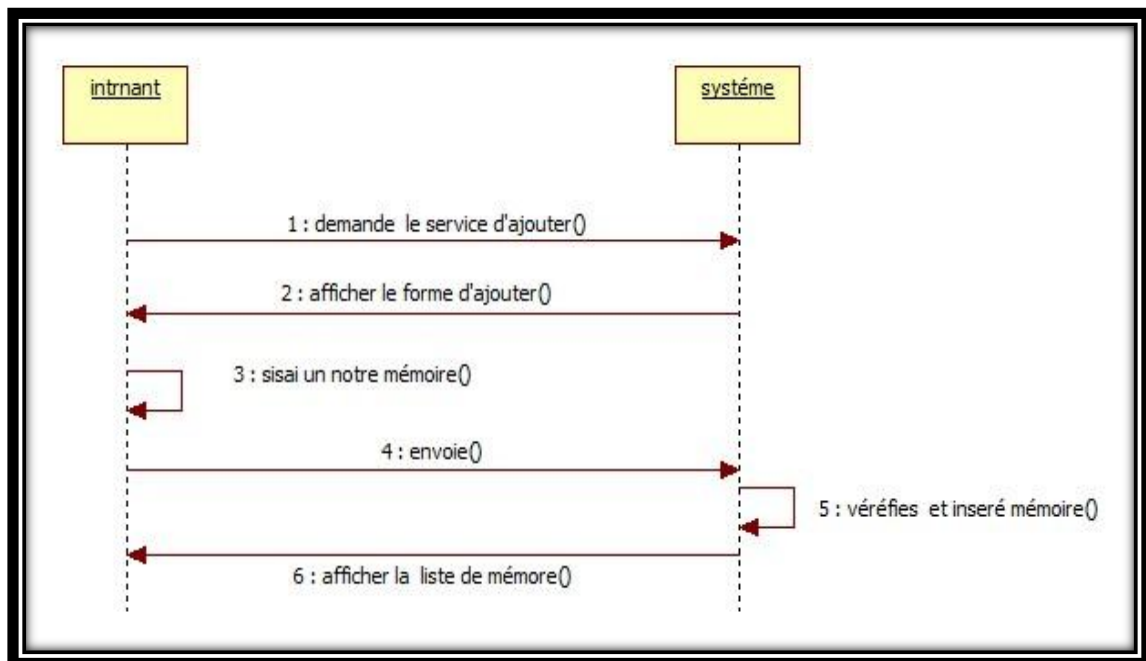


Figure 43:Diagramme séquence pour ajouter une mémoire

J.2. Diagramme séquence pour supprimer une mémoire

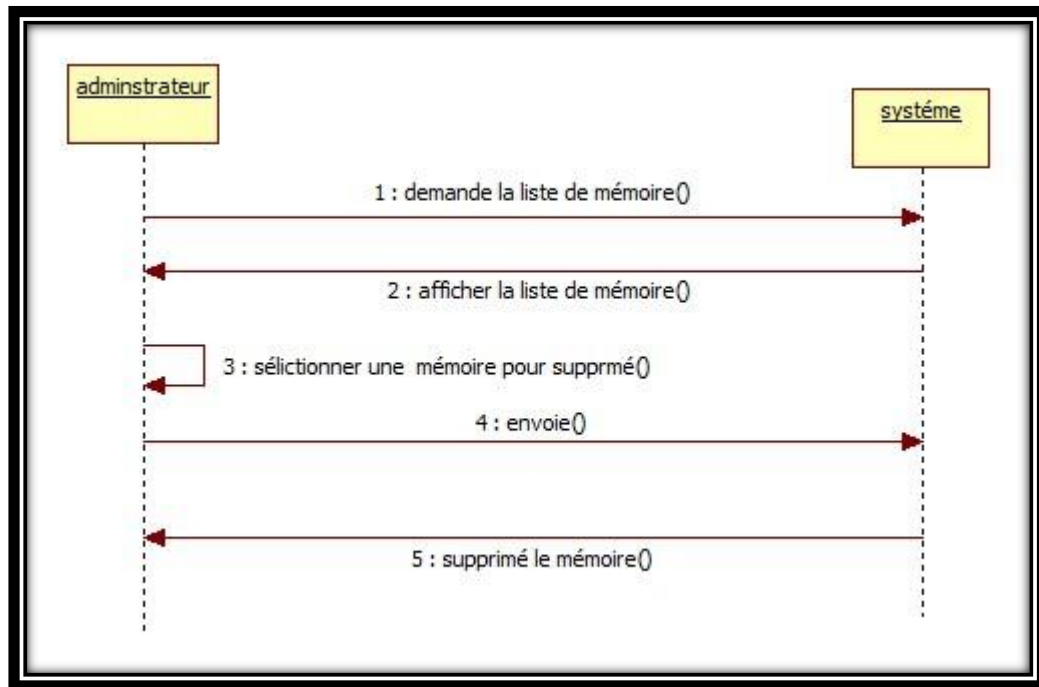


Figure 44 :Diagramme séquence pour supprimer une mémoire

J.3 Diagramme séquence pour modifier une mémoire

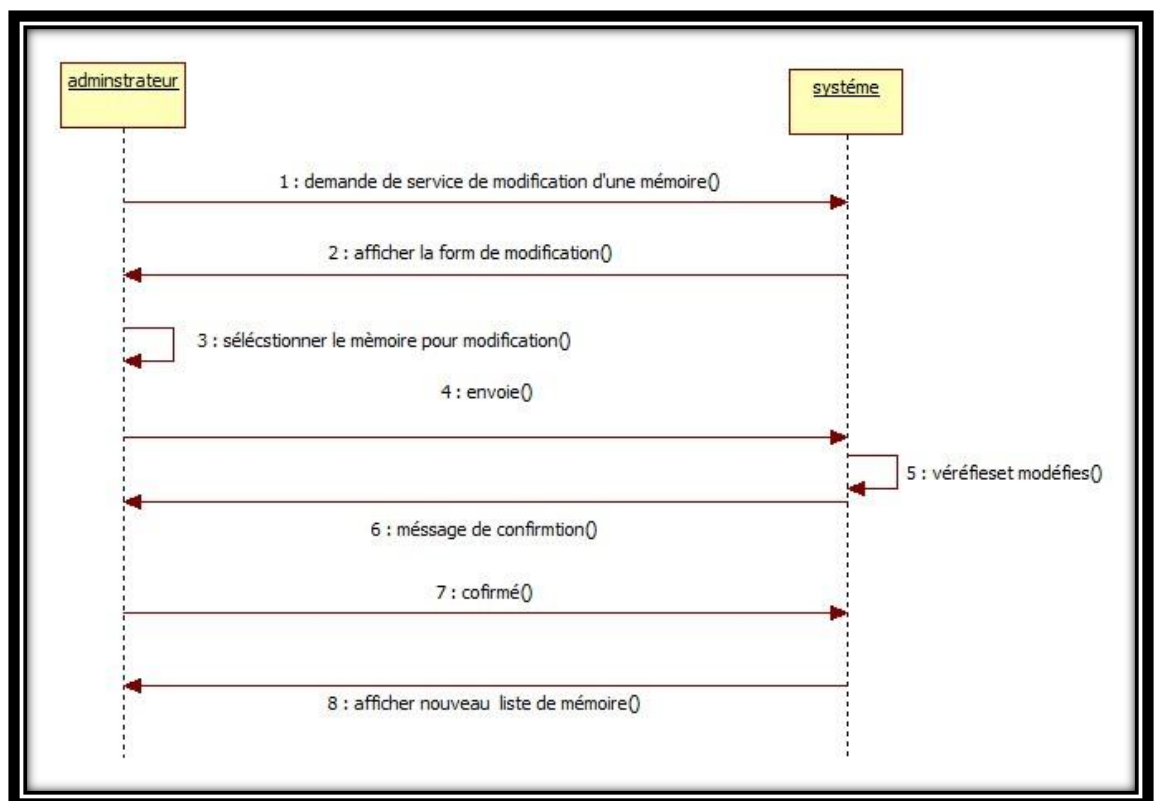


Figure 45 :Diagramme séquence pour modifier une mémoire

III.1. Diagramme de class

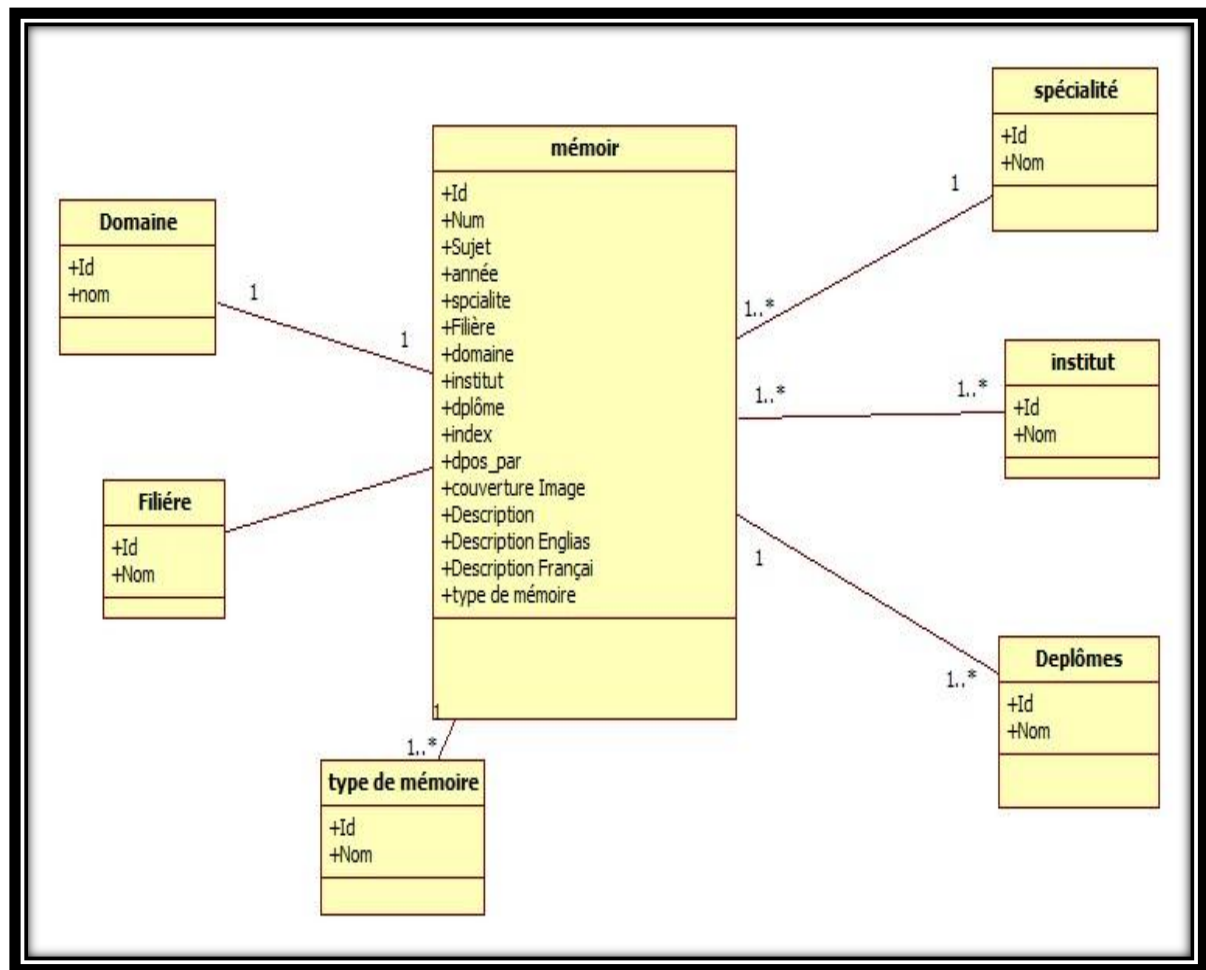


Figure 46 :Diagramme de class

Conclusion

Dans le but de faciliter l'implémentation de notre système, dans ce chapitre, nous avons Présenté une capture des digrammes utilisés lors de la modélisation afin de semer les besoins des utilisateurs du système .les résultats de ce chapitre seront enrichis par des détails .



Chapitre III

Réalisation

III.1.Introduction :

Ce chapitre présente les différents outils et techniques informatiques qui ont été utilisés pour la réalisation de notre application .le premier paragraphe est consacré à l'étude de l'environnement matériel. Ensuite, identification de langage de programmation que nous avons utilisé dans notre système avec les outils logiciel. En dernier lieu, on présente un aperçu sur les maquettes des interfaces, ainsi que les différentes fonctionnalités de l'application illustrées par des images écrans

III.2.Environment de développement

III.2.1.Web matrix :

Web Matrix est un outil de création web utilisant la technologie .NET. Il permet de créer des pages web dynamiques par le biais d'une interface graphique (WYSIWYG). Un mini serveur web personnel, Cassini, est également intégré. Web Matrix est gratuit, complet, et bénéficie d'un Forum dédié très actif. Web Matrix a été mis en ligne par Microsoft afin de promouvoir la technologie ASP.NET. Il permet de découvrir, et d'apprendre à utiliser gratuitement et intuitivement la puissance de cette technologie. Si Web Matrix est gratuit c'est parce qu'il a été développé par un petit groupe de programmeurs enthousiastes pendant leur temps libre (spare time)



Figure 47 : webMatrix3

III.2.3.MySQL

MySQL est un serveur de bases de données relationnelles Open Source .Un serveur de bases de données stocke les données dans des tables séparées plutôt que de tout rassembler dans une seule table. Cela améliore la rapidité et la souplesse de l'ensemble. Les tables sont reliées par des relations définies, qui rendent possible la combinaison de données entre plusieurs tables durant une requête. Le SQL dans "MySQL" signifie "Structure Query Language" : le langage standard pour les traitements de bases de données. [4]

III.2.4.Qu'est-ce que PHP ?

PHP est un langage interprété (un langage de script) exécuté du côté serveur (comme les scripts CGI, ASP, ...) et non du côté client (un script écrit en Javascript ou une applet Java s'exécute sur votre ordinateur...). La syntaxe du langage provient de celles du langage C, du Perl et de Java.[2]

III.2.5.HTML

est le langage permettant la construction de pages web statiques (pages écrites une fois pour toute). C'est ce que vous affiche le navigateur lorsque vous faites «voir le code source » .[2]

III.2.6.C'est quoi XML?

La norme XML (eXtensible Markup Language) décrit simplement comment construire un fichier texte permettant de stocker des informations en respectant une structure donnée. On parle alors de document XML.[2]

III.3.Description de l'application

- comment afficher le composant dan Joomla

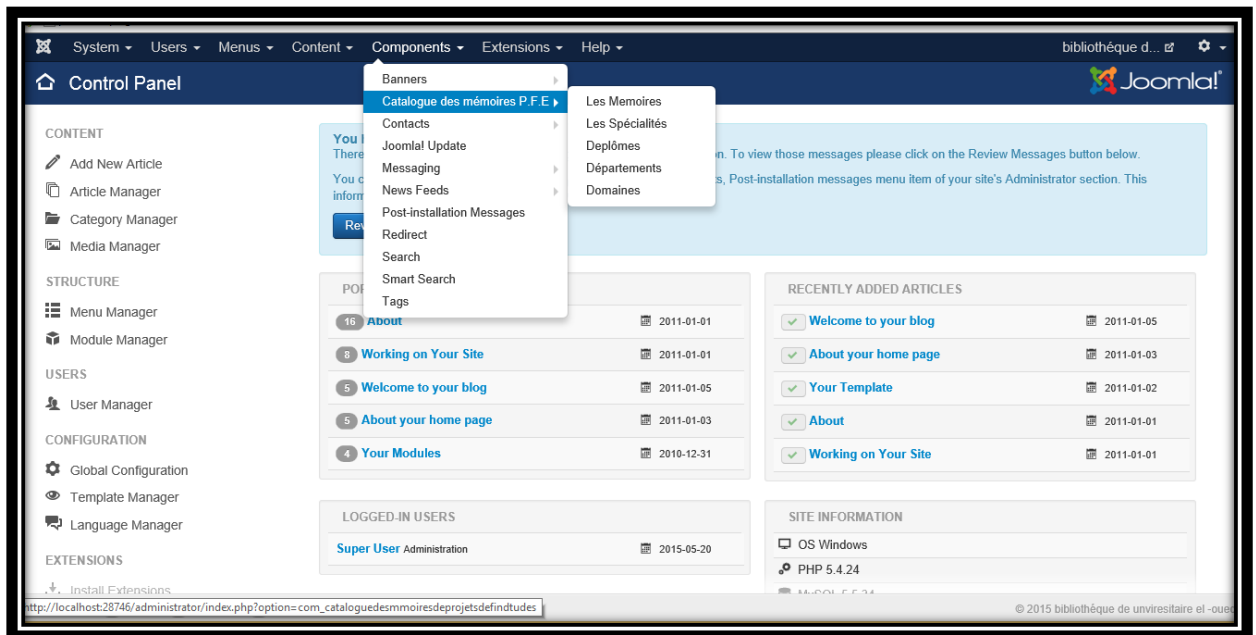


Figure 48 :affichage de composant

- **La page Accueil:**

Dans cette page afficher le composant



Figure 49 : page d 'accueil

- **Page de administrateur :**

La page administrateur pour ajouter une mémoire

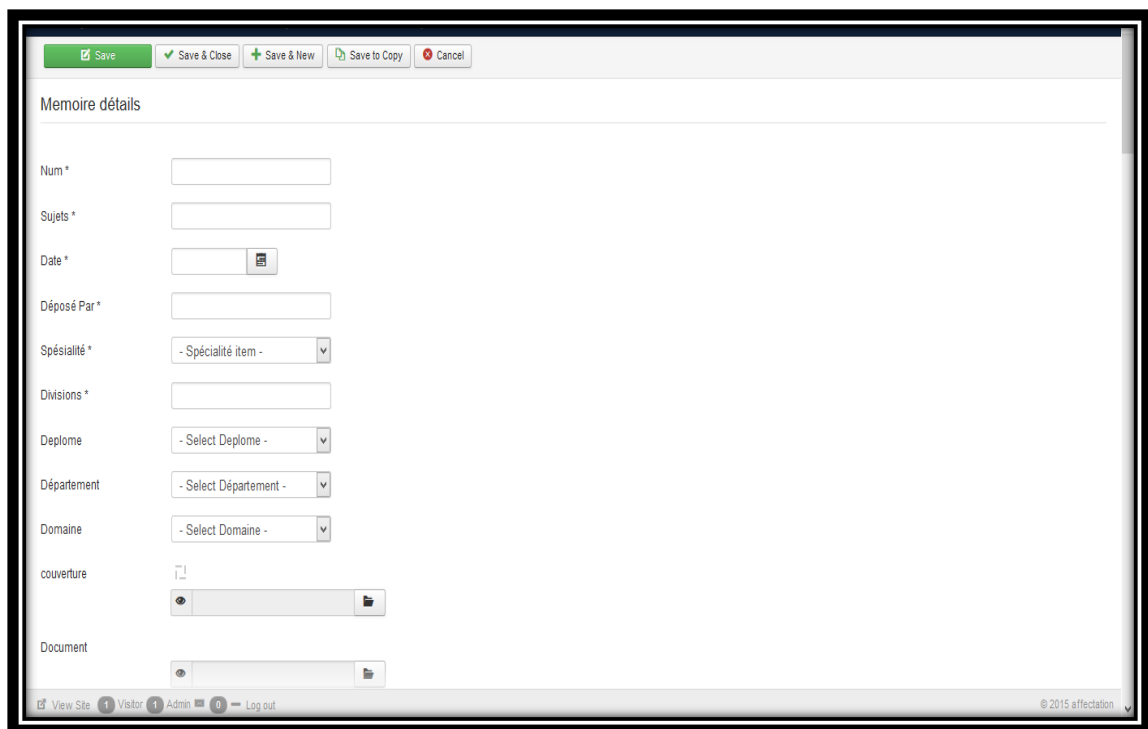


Figure 50 :Page de administrateur:

- **Afficher la liste de mémoire :**

Dans cette page afficher la liste de mémoire

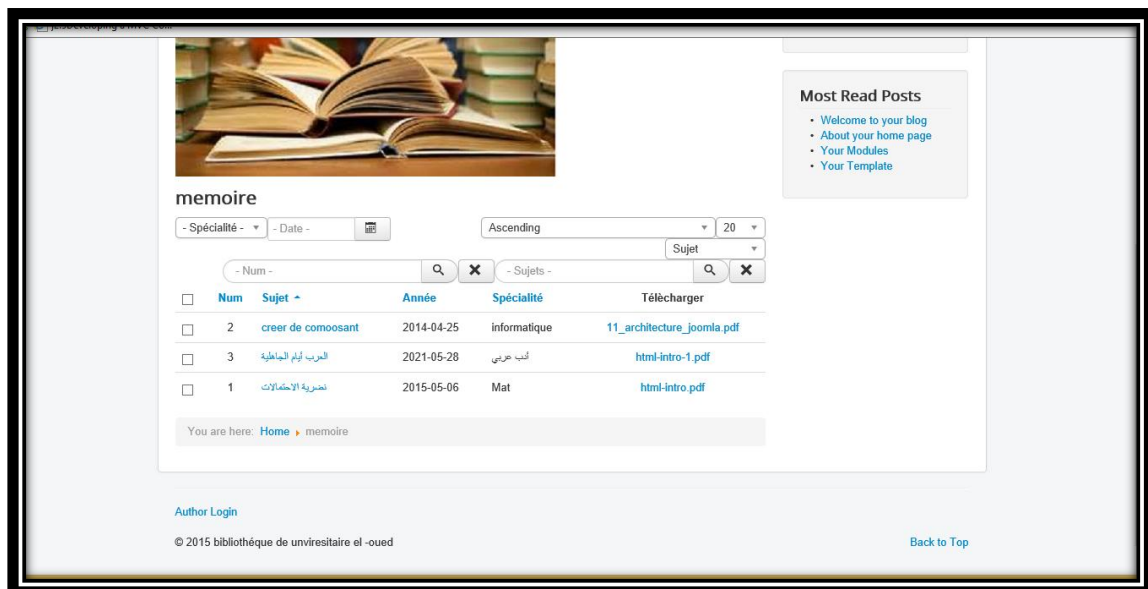


Figure 51 : afficher liste de mémoire

- **Page afficher le mémoire**

Page afficher la mémoire sélectionner

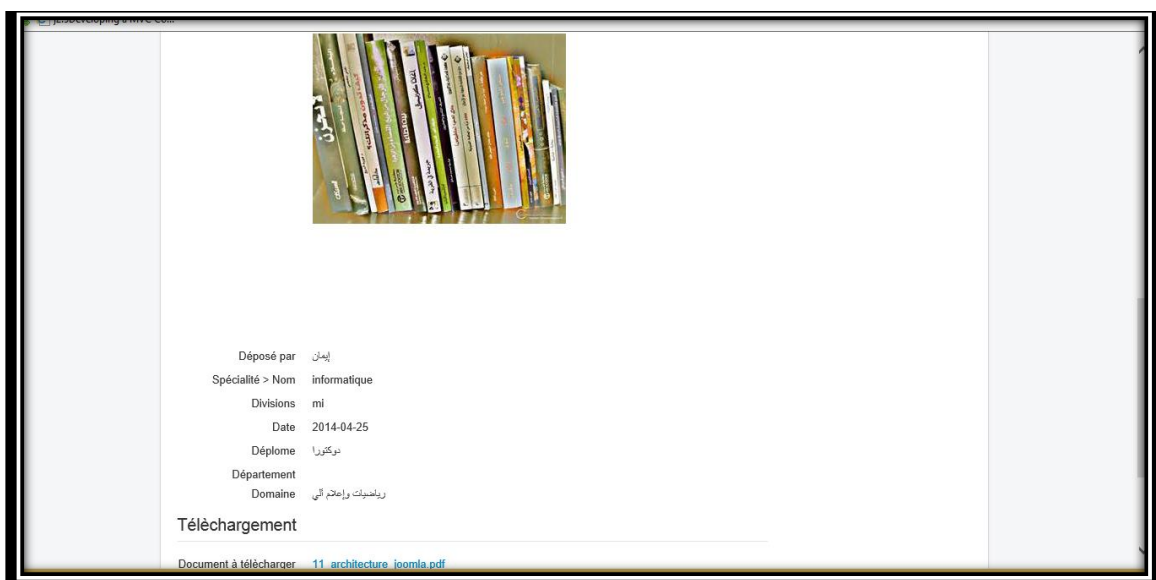
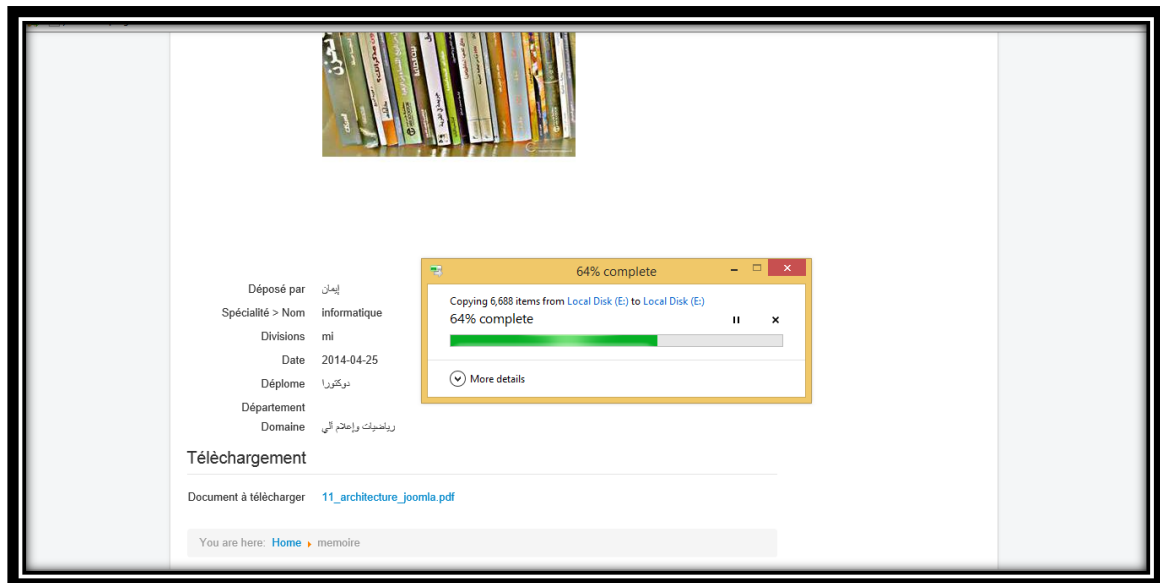


Figure 52 : Sélectionner une mémoire pour télécharger

- Page de télécharger

Cette page de télécharger une mémoire pour télécharger



Fuguer 53 : téléchargement d' un mémoire

III.4.conclusion:

Nous avons présenté dans ce chapitre la réalisation de notre application. Différentes fonctionnalités ont été développées afin faciliter l'interaction entre l'utilisateur et la bibliothèque université

Conclusion Générale:

L'objectif principal de notre travail est d'adapter la réalisation de gestion de mémoire Nous avons fait cette adaptation par la réalisation des extensions Joomla intégrable dans le site de l'université, mais en se basant sur l'aspect de la modularité de Joomla. Cette opération d'adaptation est justifier par la nécessité de programmer selon les modèles de Joomla ; car le site de l'université d'El oued est réaliser avec Joomla donc il faut suivre ses composant.

Dans ce cadre, nous avons donné les différentes étapes et les différents types pour créer une extension Joomla, tel que nous avons expliqué la structure de fichiers et ses codes de chaque extension (module, composant,...). A la fin, nous avons fabriqué quelque composant correspondant aux paquets de notre système que nous avons effectué dans le chapitre 2.

Ce projet était une expérience très intéressante que nous permet à améliorer nos connaissances concerne les langues et les techniques de la programmation précisé à développer les sites Web ; par exemple (PHP ; html ;XML ; MYSQL ...). En plus de ça, nous avons réalisé notre objectifs précisé au début et tout ça pour créer des extensions selon le standards générales de (CMS Joomla) adaptées a nôtres paquets résultants de la conception de système de gestion des mémoires.

Finalement, nous allons bien exploiter nos efforts pour ajouter des renouvellements et des améliorations à ce travail pour devenir un bon référence pour tout opération d'amélioration de notre site ; le site de l'université d'El oued.

liste de Figure

Figure 1 : choix de la langue.....	03
Figure 2: pré-installation.....	03
Figure 3 : licence.....	04
Figure 4: configuration de la base de donn�e.....	04
Figure 5 :configuration de FTP.....	05
Figure 6 :configuration principale.....	05
Figure 7: Terminer d' installation.....	06
Figure 8 :cr�er une article.....	07
Figure 9: module MVC.....	08
Figure 10 : Structure de composant.....	09
Figure 11:Diagramme de cas d'utilisation pour la l'intro.....	13
Figure12:Diagramme de cas d'utilisation pour la administrateur de biblioth�que.....	14
Figure 13 : diagramme de cas utilisation de recherche.....	15
Figure 14: Diagramme de s�quence pour la recherche.....	16
Figure 15:cas d'utilisation pour consulter les d�tail.....	16
Figure 16: Diagramme de s�quence pour consulter les d�tail.....	17
Figure 17 :Diagramme de s�quence pour la t�l�chargement.....	18
Figure 18 :cas d'utilisation de gestion d'un institut.....	19
Figure 19 :cas d'utilisation gestion de institut.....	19
Figure 20: Diagramme s�quence pour ajouter institut.....	20
Figure 21 : Diagramme s�quence pour supprim� institut.....	20
Figure 22: Diagramme s�quence pour modifier une institut.....	21
Figure 23 :cas d'utilisation gestion de dipl�me.....	21
Figure 24 : Diagramme s�quence pour ajouter dipl�me.....	22
Figure 25 :Diagramme s�quence pour supprim� une dipl�me.....	23
Figure 26 :Diagramme s�quence pour supprim� une dipl�me.....	23
Figure 27 :cas d'utilisation pour gestion de domaine.....	24
Figure 28: Diagramme s�quence pour ajouter domaine.....	24
Figure 29 : Diagramme s�quence pour supprim� domaine.....	25
Figure30 : Diagramme s�quence pour modifie� domaine.....	26
Figure 31: cas d'utilisation gestion de Fili�re.....	26
Figure 32:.Diagramme s�quence pour ajouter une Fili�re.....	26
Figure 33:Diagramme s�quence pour supprim� une Fili�re.....	27
Figure 34 :Diagramme s�quence pour modifie� une Fili�re.....	28
Figure 35 :cas d'utilisation de gestion de sp�cialit�.....	28
Figure 36 :Diagramme s�quence pour ajouter une sp�cialit�.....	29
Figure 37: Diagramme s�quence pour supprim� une sp�cialit�.....	29
Figure 38: Diagramme s�quence pour modifie� sp�cialit�.....	30
Figure 39 :cas d'utilisation gestion de type de m�moire.....	30
Figure 40 :Diagramme s�quence pour ajouter type de m�moire.....	31

Figure 41 :Diagramme séquence pour supprimé type mémoire.....	31
Figure 42 :Diagramme séquence pour modifies type mémoire.....	32
Figure 43 :cas d'utilisation gestion de mémoire.....	32
Figure 44:Diagramme séquence pour ajouter une mémoire.....	33
Figure 45 :Diagramme séquence pour supprimé une mémoire.....	33
Figure 46 :Diagramme séquence pour modifies une mémoire.....	33
Figure 47 :Diagramme de classe.....	34
Figure 48 : web Matrix.....	37
Figure 49 :affichage de composant.....	38
Figure 50 : page d 'accui.....	39
Figure 51 :afficher liste de mémoire.....	40
Figure 52 :Sélectionner une mémoire pour télécharger.....	40
Fuguer 53 : téléchargement d' un mémoire.....	41
liste tableau	
Tableau 1:consulté les d étaies.....	15
Tableau 2:consulté les d étaies.....	17
Tableau 3: téléchargement une mémoire.....	18

Référence

[1] <http://fr.wikipedia.org/wiki/Joomla> 12/02/2015

[2] <http://fr.wikipedia.org/wiki/joomla> , 09/03/2015

[3] <http://cocoate.com/fr/node/1870/conception-de-composants-de-modules-et-de-plugins/un-exemple-complet-auto> 09/03/2015

[4] http://fr.wikiversity.org/wiki/Hypertext_Markup_langage , 2015-02-16.

<file:///C:/Users/HomeUser/Downloads/MySQL/Workbench-Wikip.htm> ,

[5] 15/05/19,16:38

[6] <http://fr.wikipedia.org/wiki/Modèle-vue-contrôleur> , 19/03/2015

Les livres

[7] Joomla-développez, 31/12/2015

[8] Hagen Graf, Joomla ! 3En 10 étapes, octobre 17,2012.

[9] Document d'accompagnement de la formation Joomla

Version 2012