

République Algérienne Démocratique et Populaire
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche
Scientifique



UNIVERSITÉ D'EL-OUED

FACULTÉ DES SCIENCES ET DE TECHNOLOGIE

Mémoire de fin d'étude

LICENCE ACADEMIQUE

Domaine: Mathématiques et Informatique

Filière: Informatique

Spécialité: Informatique fondamentale

Présenté par:

Daha Hanane

Maou Hadia

Thème

**Développement d'un site web
pour « l'association Tej pour la santé »**

Soutenu le ...juin 2013

Devant le jury composé de:

Mr. Souli Yassine

M^{elle}. Kholladi Nadjoua Houda

Mr. Meftah Mohammed Charef Eddine

MC (B) Univ. El Oued Examineur

MA (B) Univ. ElOued Examineur

MA (B) Univ. ElOued Encadreur

Année universitaire 2012 – 2013

République Algérienne Démocratique et Populaire
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche
Scientifique



UNIVERSITÉ D'EL-OUED

FACULTÉ DES SCIENCES ET DE TECHNOLOGIE

Mémoire de fin d'étude

LICENCE ACADEMIQUE

Domaine: Mathématiques et Informatique

Filière: Informatique

Spécialité: Informatique fondamentale

Présenté par:

Daha Hanane

Maou Hadia

Thème

**Développement d'un site web
pour « l'association Tej pour la santé »**

Soutenu le ...juin 2013

Devant le jury composé de:

Mr. Souli Yassine

M^{elle}. Kholladi Nadjoua Houda

Mr. Meftah Mohammed Charef Eddine

MC (B) Univ. El Oued Examineur

MA (B) Univ. ElOued Examineur

MA (B) Univ. ElOued Encadreur



Dédicace

A mes très chers parents, en témoignage et en gratitude de Leurs dévouement et leurs soutien permanent durant toutes Mes années d'études, leurs sacrifices illimités, leur réconfort moral et tous les efforts qu'ils ont consentis pour mon éducation et mon instruction pour me voir réussir un jour.

Que Dieu les garde.

A tous mes frères (Mohcen, Abdeljalil)

A toutes mes sœurs (Belkïs ,Sara , Rahil , Khadîdja)

*A tous mes amis (trables , Nadjjet, Nadjah ,Ibtisame ,
Imane , Khadidja).*

Maou

Hadia





Dédicace

Louange à Dieu, le seul et unique.

A mes très chers parents

Témoignage d'affection et de grande reconnaissance,

Que Dieu les garde pour moi.

A mes chers frères Ahmed Choukri et sa fiancée Radja, Ben Salem ,

Nour Eddine

A ma sœur Amel et Son mari Abdellatif et sa fille Rania.

A mon fiancé Belgacem.

A tous mes proches grands et petits.

À ma binôme Hadia que j'estime beaucoup.

A tous mes amis surtout Afaf, Dalal, Zohra, Sara, Besma, Ahlem et Nabil.

A tous ceux que j'aime.

Je dédie ce modeste travail.

Daha

Hanane



Remerciements

Nous remercions Allah le tout puissant, qui nous a donné la force et la patience pour l'accomplissement de ce travail.

Nous adressons nos vifs remerciements à notre encadreur

Mr Meftah.

qui nous a aidé tout la durée de notre travail et par patience et les précieux conseils dont Il nous a entouré.

Nous adressons également nos remerciements, à tous nos enseignants de universitaire d'El-Oued, surtout Bali Ahmed, Zaiz Toufik pour leurs aides inestimables.

On remercie également tous ceux qui ont participé de près ou de loin à élaborer ce travail.

Enfin, pour finir et pour être sûre de n'oublier personne, nous remercions tout le monde.

Résumé

L'association TEJ, siège Guemar ville est comptée parmi les associations les plus actives dans le domaine de la santé n'est pas seulement au niveau communal, mais au niveau de la Wilaya d'El Oued et même national.

Notre travail consiste à réaliser un site web dynamique d'une association sanitaire TEJ, nous voulez faire ce site, pour faciliter leur travail et le contact avec les malades.

Les mots clé : site web, association TEJ, logiciel Joomla !

Abstract

The TEJ association, located in the town of Guemar, is counted among the most active associations in the field of health is not only at local level, but at the Wilaya of El Oued and even national.

Our job is to create a dynamic website for a health organization TEJ; we want to make this site, to facilitate their work and contact with patients.

Key words: website, TEJ association software Joomla!

ملخص

جمعية التاج للصحة والتي تقع ببلدية قمار تعد من اهم الجمعيات الناشطة في ميدان الصحة ليس على المستوى البلدي فقط وانما الولا ئي وحتى الوطني. و يتخلص مشرو عنا في محاولة انجاز موقع ويب ديناميكي خاصة بالجمعيه لتسهيل عملها و الاتصال بالمرضى على وجه الخصوص. الكلمات المفتاحية: موقع ويب ، جمعية تاج ، تطبيق جملة

Sommaire

Résumé	1
Liste de figures	
Liste de tableaux	
Introduction générale.....	1

Chapitre I concepts générales sur le web

I.1.Introduction	3
I.2.Web	3
I.2.1.World Wide Web	3
I.2.1.1.Hypertexte	3
I.2.1.2.Hyperliens	4
I.2.2.Les bases technologiques du Web.....	4
I.2.2.1.Architecture Client/Serveur	4
I.2.2.2.URL	5
I.2.2.3.Topologie du Web	6
I.2.4.Modèle mathématique	7
I.2.5.Web profond	7
I.2.6.Serveurs publics	8
I.2.7.Intranets et web privés.....	8
I.2.8.Archivage	8
I.3.Qu'est-ce qu'une page web ?	8
I.4.Qu'est-ce qu'un site web ?	9
I.5.Différence entre un site web statique et un site web dynamique	9
I.5.1.Site statique	9
I.5.2.Site dynamique	10
I.5.3.Quels avantages pour un site statique ?	11
I.5.4.Quels avantages pour un site dynamique ?	12
I.5.5.Quel type de sites pour quelle utilisation ?	12
I.6.Technologies web.....	13
I.6.1.(X) HTML: langage de structuration des pages Web	13
I.6.2.CSS : langage de présentation des pages Web	14
I.6.3.JavaScript : langage de programmation côté client	14
I.6.4.PHP : langage de programmation côté serveur	14
I.7.Conclusion	15

Chapitre II Etude de l'existant

II.1.Introduction.....	17
II.2.L'association TEJ.....	17

II.3.Objectifs principaux de l'association.....	18
II.4.Principales actions de l'association	18
II.4.1.Campagnes de collecte de sang	18
II.4.2.Caravanes médicales	19
II.4.4.Gestion de l'espace « ISMAA »	19
II.4.5.Gestion de la pharmacie.....	19
II.4.6.Suivi des dossiers médicaux	19
II.4.8.Campagnes de sensibilisation	20
II.4.9.Visite aux malades	20
II.4.10.Prêt de matériels paramédicaux	20
II.5.Matériel d'association TEJ	20
II.6.logiciel d'association TEJ.....	20
II.7.Association besoin d'avoir ce qui suit.....	20
II.8.Conclusion	21

Chapitre III Modélisation

III.1.Introduction	23
III.2.Pourquoi modélisé ?	23
III.3.Les bases d'UML.....	23
III.4.Diagramme Utilise.....	24
III.5.Modélisation des besoins.....	24
III.5.1.Identification des acteurs	24
III.5.2.Diagramme des cas d'utilisation.....	24
III.5.3.Cas d'utilisation «consulter les Actualités»	27
III.5.3.1.Description préliminaire	27
III.5.3.2.Diagramme de cas d'utilisation	27
III.5.3.3.Fiche du cas d'utilisation "consulter les Actualités"	27
III.5.3.4.Diagramme de séquences	28
III.5.4.Cas d'utilisation « consulter campagnes»	28
III.5.4.1.Description préliminaire	28
III.5.4.2.Diagramme de cas d'utilisation	28
III.5.4.3.Fiche du cas d'utilisation «consulter les campagnes».....	29
III.5.4.4.Diagramme de séquences	29
III.5.5.Cas d'utilisation «consulter Forum ».....	29
III.5.5.1.Description préliminaire	29
III.5.5.2.Diagramme de cas d'utilisation	30
III.5.5.3.Fiche du cas d'utilisation «consulter du Forum».....	30
III.5.5.4.Diagramme de séquences	30
III.5.6.Cas d'utilisation «téléchargement»	31
III.5.6.1.Description préliminaire	31

III.5.6.2.Diagramme de cas d'utilisation	31
III.5.6.3.Fiche du cas d'utilisation «téléchargement»	31
III.5.6.4.Diagramme de séquences	32
III.5.7.Cas d'utilisation «Chercher un médecin».....	32
III.5.7.1.Description préliminaire	32
III.5.7.2.Diagramme de cas d'utilisation	32
III.5.7.3.Fiche du cas d'utilisation «Chercher un médecin».....	33
III.5.7.4.Diagramme de séquences	33
III.5.8.Cas d'utilisation «Chercher médicament ».....	34
III.5.8.1.Description préliminaire	34
III.5.8.2.Diagramme de cas d'utilisation	34
III.5.8.3.Fiche du cas d'utilisation «Chercher médicament »	34
III.5.8.4.Diagramme de séquences	35
III.5.9.Cas d'utilisation «login».....	35
III.5.9.1.Description préliminaire	35
III.5.9.2.Diagramme de cas d'utilisation	35
III.5.9.3.Fiche du cas d'utilisation «login».....	36
III.5.9.4.Diagramme de séquences	36
III.5.10.Cas d'utilisation «la gestion du site».....	37
III.5.10.1.Description préliminaire	37
III.5.10.2.Diagramme de cas d'utilisation	37
III.5.10.3.Fiche du cas d'utilisation «la gestion du site».....	37
III.5.10.4.Diagramme de séquences	38
III.5.11.Cas d'utilisation «saisie demande ».....	38
III.5.11.1.Description préliminaire	38
III.5.11.2.Diagramme de cas d'utilisation	38
III.5.11.3.Fiche du cas d'utilisation «saisie demande ».....	39
III.5.11.4.Diagramme de séquences	39
III.5.12.Cas d'utilisation «saisie bénévole».....	40
III.5.12.1.Description préliminaire	40
III.5.12.3.Fiche du cas d'utilisation «saisie bénévole».....	40
III.5.12.4.Diagramme de séquences	41
III.5.13.Cas d'utilisation «gestion de l'Activité».....	41
III.5.13.1.Description préliminaire	41
III.5.13.2.Diagramme de cas d'utilisation	41
III.5.13.3.Fiche du cas d'utilisation « la gestion de l'Activité»	42
III.5.13.4.Diagramme de séquences	42
III.6.Diagramme de classe générale	43
III.7.Modèle conceptuel de données.....	44
III.8.Modèle logique de données	44

III.9.Description des classes d'objets	45
III.10.Passage au modèle relationnel	46
III.11.Liste des tables de la base de données	47
III.12.Description des classes d'association	48
III.13.Conclusion	49

Chapitre IV Réalisation

IV.1.Introduction	52
IV.2.Choix des outils de développement	52
IV.2.2.Autres outils	52
IV.2.3.Choix du SGBD : MySQL	53
IV.2.4.Serveur utilisé : Wamp Server 2.2D.....	54
IV.2.5.Joomla !	54
IV.2.5.1.Les avantages du Joomla !.....	55
IV.3.Description de l'application	56
IV.3.1.Description général	56
IV.3.2.Description des pages du site	56
IV.3.2.1.Page d'administrateur	56
IV.3.2.2.Page index	57
IV.3.2.3.Page d'accueil	58
IV.3.2.4.Interface de login.....	59
IV.3.2.5.Formulaire d'une demande d'aide.....	59
IV.3.2.7.espace de téléchargement	60
IV.3.2.8.La recherche médecine.....	61
IV.3.2.9.Recherche de médicament.....	62
IV.3.2.10.Forum	62
IV.4.Exemple des tables de la base de données	63
IV.5.Quelque exemple de code source	63
IV.5.1.code recherche de médecin.....	63
IV.5.2.code annonces Bar	64
IV.6.Conclusion.....	64
Conclusion Générale.....	65
Référence	66

Liste de figures

Figure I.1 : Architecture client/serveur.....	5
Figure I.2 : Topologie du Web	6
Figure I.3 : Hyperliens.....	7
Figure I.4 : Arborescence	7
Figure I. 5 : Site statique.....	10
Figure I. 6 : Site dynamique	11
Figure II.1 : L'association TEJ.....	17
Figure III. 1: cas d'utilisation de site d'Association.....	26
Figure III. 2 : Diagramme de cas d'utilisation "consulter les Actualités"	27
Figure III. 3 : Diagramme de séquence "consulter les Actualités"	28
Figure III. 4 : Diagramme de cas d'utilisation " consulter les Campagnes "	28
Figure III. 5 : Diagramme de séquence " consulter les campagnes "	29
Figure III. 6 : Diagramme de cas d'utilisation "consulter du Forum "	30
Figure III. 7 : Diagramme de séquence " consulter du Forum "	30
Figure III. 8 : Diagramme de cas d'utilisation "Téléchargement "	31
Figure III. 9 : Diagramme de séquence " Téléchargement "	32
Figure III. 10 : Diagramme de cas d'utilisation "Chercher un médecin "	32
Figure III. 11 : Diagramme de séquence "Chercher un médecin "	33
Figure III. 12: Diagramme de cas d'utilisation "Chercher médicament "	34
Figure III. 13 : Diagramme de séquence "Chercher médicament "	35
Figure III. 14 : Diagramme de cas d'utilisation " login "	35
Figure III. 15 : Diagramme de séquence " login "	36
Figure III. 16 : Diagramme de cas d'utilisation " la gestion du site "	37
Figure III. 17 : Diagramme de séquence " la gestion du site "	38
Figure III. 18 : Diagramme de cas d'utilisation " saisie demande "	38
Figure III. 19 : Diagramme de séquence " saisie demande "	39
Figure III. 20 : Diagramme de cas d'utilisation " saisie bénévole "	40
Figure III. 21 : Diagramme de séquence "saisie bénévole "	41
Figure III. 22 : Diagramme de cas d'utilisation " la gestion de l'Activité"	41
Figure III. 23 : Diagramme de séquence "la gestion de l'Activité "	42
Figure III. 24 : Diagramme de classe général.....	43
Figure III. 25 : Modèle conceptuel de données de « Gestion de l'activité »	44
Figure III. 26 : Modèle logique de données de « Gestion de l'activité »	44
Figure IV. 1 : Version de PHP : 5.3.10	52
Figure IV. 2 : interface de MySQL.....	53
Figure IV. 3 : Wamp Server 2.2D	54
Figure IV. 4 : Joomla !	55
Figure IV. 5 : Page d'administrateur.....	57
Figure IV. 6 : La page index.....	57

Figure IV. 7 : logo	58
Figure IV. 8 : Barre de menu	58
Figure IV. 9 : Interface du site.....	58
Figure IV. 10 : Interface de login	59
Figure IV. 11 : Formulaire d'une demande d'aide	59
Figure IV. 12 : Formulaire d'une donation de sang	60
Figure IV. 13 : espace de téléchargement.....	60
Figure IV. 14: espace de recherche medicin.....	61
Figure IV. 15 : résultat de recherche médecin.....	61
Figure IV. 16 : de recherche médicament.....	62
Figure IV.17 : Interface Forum	62
Figure IV. 18 : Table des médecins	63
Figure IV. 19 : code recherche de médecin	63
Figure IV. 20 : code annonces Bar	64

Liste de tableaux

Tableau III. 1 : Liste des cas d'utilisation	25
Tableau III. 2 : description des classes d'objets.....	46
Tableau III. 3 : Equivalences entre les concepts objets et relationnels.	47
Tableau III. 4 : Liste des tables de la base de données.....	47
Tableau III. 5 : Le dictionnaire de données.	49

Introduction générale

L’informatique et l’internet sont les révolutions technologique les plus importantes et les plus innovantes qui ont marqué la vie de l’humanité moderne .L’internet c’est une phénomène d’interaction qui offre des possibilités considérables et accroît les chances de communication à travers un lieu virtuel qui regroupe des pages Internet présentées par des personnes ou des organisations qu’on l’appelle « un site web».

Un site web est un ensemble de fichiers et de dossiers, il est construit directement en langage HTML, il a pour défaut majeur d’offrir une interactivité limitées au strict minimum, cette limitation est due à la nature mené du HTML, c’est pour cette raison que ces sites sont dites statiques. Par contre les sites dynamique, combinées à la puissance des bases de données offrent des possibilités de développement infinies pour les applications en ligne.

Le présent travail consiste à réaliser un site dynamique d’une association sanitaire TEJ, L’objectif de ce travail est d’améliorer la qualité de la communication entre l’association et le publique : Les patients, les demandeurs d’aides, les bénévoles , les autres associations nationaux et internationaux, les entreprises privées et publiques. Tout cela est à travers le développement d’un site Web qui doit être plus sophistiqué plus dynamique et qui répondre aux différents besoins de l’association:

- ✓ Faciliter l’inscription pour les bénévoles.
- ✓ Faciliter les différentes demandes d’aides.
- ✓ Faciliter la recherche des médecins.
- ✓ Faciliter la distribution des médicaments.
- ✓ Faciliter l’échange de différents documents.

Pour cela nous avons organisé le mémoire en quatre chapitres comme suite :

- ✓ Le premier chapitre présente quelques concepts de base sur le web et les sites web.
- ✓ Le deuxième chapitre est consacré pour présenter l’association sanitaire TEJ.
- ✓ Le troisième chapitre qui est consacré pour la modélisation
- ✓ finalement le quatrième chapitre détaille les apports de Joomla ainsi, l’utilisation et la gestion du contenu par Joomla, cahier de charge et la réalisation de site de l’association.

Chapitre I

*Concepts générales sur
le web*

I.1. Introduction

L'évolution de l'informatique et l'apparition de l'Internet, ce phénomène d'interaction qui offre des possibilités considérables et accroît les chances de communication à travers un lieu virtuel qui regroupe des pages Internet présentées par des personnes ou des organisations c'est le site web.

Le web permet de partager ses idées et ses domaines d'intérêt avec d'autres utilisateurs partout dans le monde. Ainsi l'Internet est devenu un outil incontournable et même indispensable pour le fonctionnement de bon nombre d'entreprises à travers le monde. Ceci est dû aux innombrables possibilités et opportunités qu'il offre à tout utilisateur [1].

Dans ce chapitre nous parlons sur le web, et abordons la notion de base et ses architectures, en suite des sites web et ses différents types.

I.2. Web

Le Web n'est qu'une des applications d'Internet. Le Web a été inventé plusieurs années après Internet, mais c'est lui qui a rendu les médias grand public attentifs à Internet. Depuis, le Web est fréquemment confondu avec Internet [2].

I.2.1. World Wide Web

Le World Wide Web (WWW), littéralement la « toile (d'araignée) mondiale », communément appelé le web, le Web, est un système hypertexte public fonctionnant sur internet qui permet de consulter, avec un navigateur, des pages accessibles sur des sites [3].

I.2.1.1. Hypertexte

Un système hypertexte est un système contenant des nœuds liés entre eux par des hyperliens permettant de passer automatiquement d'un nœud à un autre. Un document hypertexte est donc un document qui contient des hyperliens et des nœuds. Un nœud est une "unité minimale d'information" [5].

I.2.1.2. Hyperliens

Un hyperlien ou lien hypertexte ou simplement lien, est une référence permettant de passer automatiquement d'un document consulté à un document lié. Un hyperlien a une source (ou origine) et une destination (ou cible). L'activation de l'élément source d'un hyperlien permet de passer automatiquement à sa destination [13].

I.2.2. Les bases technologiques du Web

Le Web fait appel à un certain nombre de concepts de base.

- 1) Architecture Client-Serveur
- 2) URL
- 3) Hypertexte et Topologie du Web

I.2.2.1. Architecture Client/Serveur

- ↪ Le Web s'appuie sur la notion d'architecture client/serveur.
- ↪ Un serveur est une machine en général assez puissante qui fournit un ou plusieurs services (accès à des sources de données, applications...).
- ↪ Pour fournir ces services elle fait tourner en permanence des programmes que l'on appelle aussi des serveurs en l'occurrence ce sont des serveurs Web ou serveurs HTTP.
- ↪ De l'autre côté les utilisateurs font tourner sur leur machine (machine cliente) un programme client qui, comme son nom l'indique va être demandeur de services, en l'occurrence ce client est un navigateur Web qui va demander des pages Web à un serveur Web.
- ↪ Le dialogue entre le client et le serveur se compose donc de requêtes émises par le client et de réponses données par le serveur [4].

I.2.2.3. Topologie du Web

Le langage permettant de décrire les pages Web est le HTML (Hyper Text Markup Language). Ce langage à balise permet de doter certains mots, ou images d'une propriété d'hyperlien ou plus simplement de lien qui est constitué d'une adresse URL que vous atteindrez en cliquant dessus. Les liens permettent de naviguer de pages en pages d'un simple clic. L'utilisateur peut passer en un clic d'une page placée sur un serveur à San Francisco à une autre sur un serveur à Tokyo. En résumé, le World Wide Web est une toile d'araignée de serveurs d'informations reliés les uns aux autres par des liens physiques (le réseau matériel) et des liens logiques (les liens hypertextes) entre les pages qu'ils publient [16].

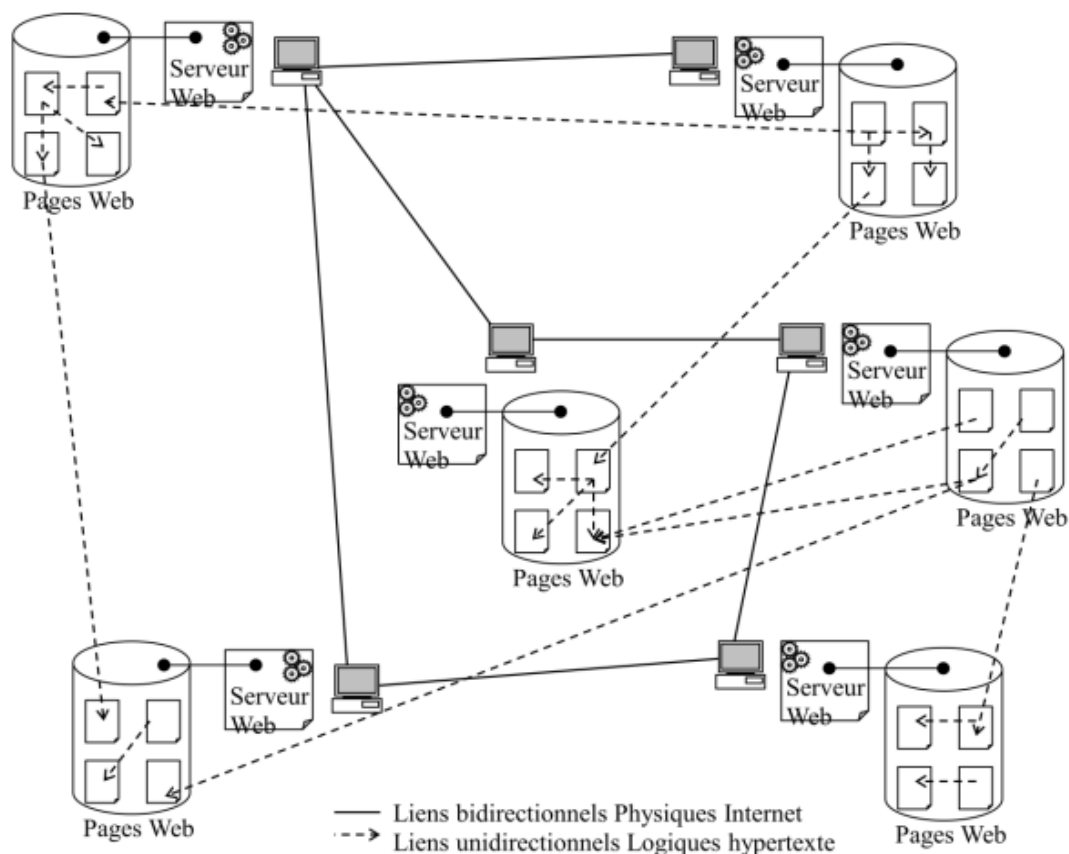


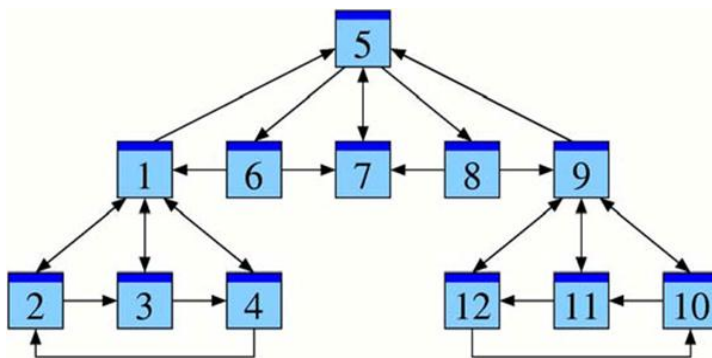
Figure I.2 : Topologie du Web

I.2.4. Modèle mathématique



Figure I.3 : Hyperliens

Le World Wide Web, {ressources hypertextes} est modélisable en **graphe orienté** :



- ✓ Ressources pour les sommets.
- ✓ Hyperliens pour les arrêtes.

Figure I.4 : Arborescence

- ↪ Du fait que le graphe est orienté, certaines ressources peuvent constituer.
- ↪ des puits (ou des culs-de-sac, moins formellement) : il n'existe aucun chemin vers le reste du Web.
- ↪ À l'inverse, certaines ressources peuvent constituer des sources : il n'existe aucun chemin depuis le reste du Web.

I.2.5. Web profond

Le « Web profond » ou « Web invisible » :

- Partie non explorée par les robots d'indexation et donc introuvable avec les moteurs de recherche généralistes.
- La partie invisible du Web → plus de 99% du Web.

- Ressources dans un format de données incompatible avec les moteurs de recherche.
- Ressources contenues dans des sites Web si grands que les robots d'indexation renoncent à les indexer qui n'ont pas d'adresse connue : proviennent généralement de Bases de données et sont servies en réponse aux requêtes entrées par les visiteurs [6].

I.2.6. Serveurs publics

L'exploration récursive n'est pas le seul moyen utilisé pour indexer le web et mesurer sa taille. L'autre solution consiste à mesurer l'infrastructure informatique connectée à Internet pour héberger des sites web. Au lieu de suivre des hyperliens, cette méthode consiste à utiliser les noms de domaine enregistrés dans le "Domain Name System", et essayer de se connecter à tous les serveurs web potentiels. C'est notamment la méthode utilisée par la société "Netcraft", qui publie régulièrement les résultats de ses explorations, dont les mesures de popularité des serveurs "HTTP". Cette mesure porte plus sur l'utilisation des technologies du web que sur le web lui-même. Elle permet notamment de trouver des sites publics qui ne sont pas liés au World Wide Web [2].

I.2.7. Intranets et web privés

Un site web mis en ligne sur un intranet est privé, car le public ne peut pas accéder à un intranet. En outre, si l'on met en ligne un site web sur Internet en omettant de créer des liens depuis au moins une page existante du World Wide Web, alors ce site constitue un web isolé. Il est virtuellement privé, car le public ne peut pas le découvrir en suivant des hyperliens [6].

I.2.8. Archivage

Le web change constamment : les ressources ne cessent d'être créées, modifiées et supprimées. Il existe quelques initiatives d'archives du web dont le but est de permettre de retrouver ce que contenait un site à une date donnée. Le projet Internet Archive est l'un d'eux [2].

I.3. Qu'est-ce qu'une page web ?

Une page web est l'élément unitaire constitutif du site web. Elle est formée d'éléments visibles et invisibles à l'œil. Les éléments visibles sont le texte, les images, les animations et vidéo. Les éléments invisibles sont composés de codes interprétés par le navigateur pour assurer la mise en page des éléments visibles et leurs éventuelles interactions possibles avec l'utilisateur.

Ces codes répondent à des standards. Une page web digne de ce nom est normalement composée uniquement en respectant ces standards. Ces codes sont de plusieurs types, principalement html, JavaScript et leur évolution successive.

Techniquement, une page web n'est que le renvoi par un serveur à un navigateur d'un fichier texte qu'il est assez simple de lire dans sa forme brute et non interprétée par le navigateur. Pour cela, il suffit dans le navigateur de demander à voir les sources de la page sur laquelle on se trouve (option disponible dans un menu ou un autre suivant le navigateur employé) [7].

I.4. Qu'est-ce qu'un site web ?

Un site web est composé d'un ensemble de documents structurés, nommés pages web, stockés (hébergés) sur un ordinateur (serveur) connecté au réseau mondial (internet).

Une page web contient essentiellement du texte, et est souvent enrichie d'images, de sons, de vidéos et de liens vers d'autres pages web [21].

I.5. Différence entre un site web statique et un site web dynamique

I.5.1. Site statique

Un site Web statique est un site où chacune des pages est créée en HTML. Un ordinateur qui se connecte au serveur, demande une page. Celle-ci lui est directement servie (elle est stockée toute prête sur le serveur).

Le site statique convient aux sites ayant un contenu fixe. Exemple: un ebook en html sur le Web ou un CV en ligne qu'il ne faut que rarement mettre jour. Un site statique peut être en HTML avec du Flash.

Le site statique est composé d'un contenu déjà fini (texte, son, vidéo, animation flash,...) mais non modifiable à moins de plonger dans le code. De même, sur un site statique, chacun a droit au même contenu. La page sera identique pour tout le monde. Enfin, aucune interaction avec le serveur ne se fera [8].

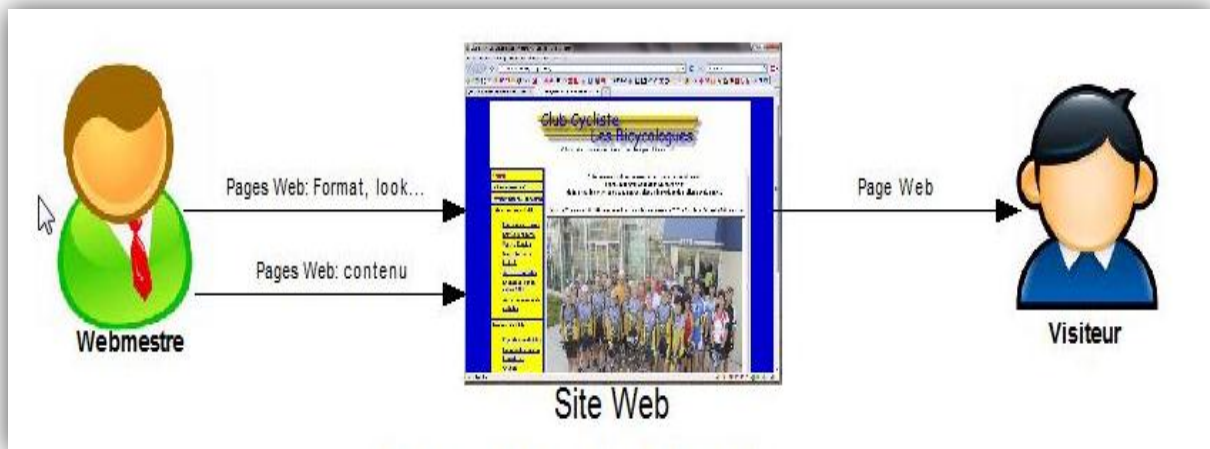


Figure I. 5 : Site statique

I.5.2. Site dynamique

un site Web dynamique est un site Web dont les pages sont générées dynamiquement à la demande. Le contenu est obtenu (par exemple) en combinant l'utilisation d'un langage de scripts ou de programmation et une base de données. Il s'agit souvent de PHP pour le langage et MySQL pour la base de données.

Dans les sites dynamiques, le contenu (articles) est séparé de l'habillage (modèles ou squelette).

Cette séparation contenu/présentation/logique est le credo des développements actuels. Les avantages sont donc loin d'être négligeables, et les possibilités de dynamisation évoluent de jour en jour.

Les rédacteurs du contenu ne sont pas forcément habilités à publier leurs articles. L'administrateur quant à lui peut valider ou non les articles et changer l'habillage [9].

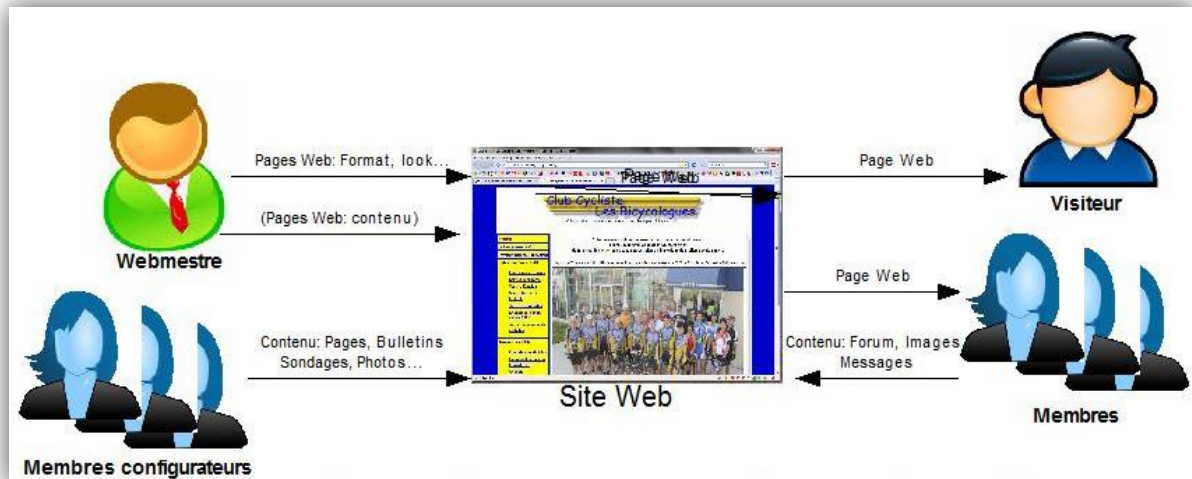


Figure I. 6 : Site dynamique

Ceci est à mettre en opposition avec un site dit "dynamique" qui s'adapte à ses utilisateurs. Par exemple, un site d'e-commerce lui bouge, le panier, la sélection, le module de recherche, tout ça nécessite un langage dynamique et donc le site en devient dynamique. Le langage dynamique permet de faire varier le contenu des pages en fonction des visiteurs. Les sites dynamiques ne le sont que parce qu'ils utilisent des langages de programmation dynamiques. Sur un site dynamique, il y a souvent également une interaction avec une base de données (par le biais du langage dynamique employé). On peut ainsi mettre en opposition HTML et PHP.

Maintenant, que recommander entre les 2 ? Ils sont complémentaires. Il faut commencer par du "statique" et bien connaître XHTML/CSS, et ensuite on pourra ajouter du dynamisme avec du PHP/MySQL par exemple.

Un site dynamique est évidemment beaucoup plus attractif de par son mouvement perpétuel, mais il aura quand même besoin de composants statiques. On ne sait donc pas faire de PHP si on ne connaît rien de l'XHTML.

I.5.3. Quels avantages pour un site statique ?

On vient de voir qu'un site statique possède beaucoup d'inconvénients : il faut s'y connaître en HTML pour le modifier et l'étape de mise à jour est fastidieuse. (Pour résumer) .Mais il faut aussi reconnaître au site statique des avantages dans plusieurs domaines :

- ↪ **le site Internet est mis à jour en local sur la machine de l'administrateur** : il n'y a donc pas de surprise une fois que le site est en ligne.

- ↪ **le site Internet ne fait pas appel aux technologies en perpétuelles évolutions qui permettent la mise en place de sites dynamiques (Php, Ruby, Python, Perl, Java, ASP, etc.)** : on gagne donc en sécurité et en veille technologique.
- ↪ **le site Internet statique consomme peu de ressources serveur** : le site n'utilisant aucune technologie compliquée (au hasard : Php + MySql + Apache), les coûts d'entretien et de maintenance en activité sont très inférieurs à ceux d'un site dynamique.
- ↪ **le site Internet statique se sauvegarde plus facilement** : ceux qui ont déjà manipulé les bases de données MySQL utilisées pour la création de sites dynamiques savent que c'est une galère à sauvegarder et à restaurer. Le fait de disposer directement des pages HTML du site facilite la sauvegarde (un simple copier / coller sur une clé USB est c'est bon !)[8].

I.5.4. Quels avantages pour un site dynamique ?

- ↪ de nombreux scripts gratuits existent déjà et permettent de réaliser tous les sites qu'on souhaite. Ainsi en téléchargeant le script (ou CMS : Content Management System) qui va bien, il sera très simple de créer un forum, un blog ou tout autre site.
- ↪ La mise à jour est très simple : une fois le script dynamique en place, on met à jour le site en ligne dans la partie « administration » du site. On peut donc mettre à jour le site de n'importe quel ordinateur et même depuis certains téléphones mobiles (avec accès Internet naturellement).
- ↪ Avec un site dynamique, il est possible de réaliser une grande interaction avec les visiteurs : les visiteurs peuvent donc rester beaucoup plus longtemps sur vos pages si les fonctionnalités sont intéressantes.

I.5.5. Quel type de sites pour quelle utilisation ?

On utilisera un site web statique pour une utilisation bien particulière. On utilisera ce fonctionnement pour un site web nécessitant peu de maintenance, peu de mises à jour et contenant peu de pages.

En effet, comme la mise à jour d'un site Internet statique peut être fastidieuse, on utilisera ce type de sites uniquement si les mises à jour sont exceptionnelles. Car, à chaque mise à jour il faudra modifier la page HTML du site et la mettre en ligne en effectuant une copie par FTP.

On utilisera plutôt un site dynamique si on souhaite créer une interaction avec ses lecteurs. Le site dynamique permet de se connecter en ligne sur son site pour réaliser sa mise à jour en direct. Une fois la mise à jour du site dynamique effectuée, le résultat apparaît directement aux lecteurs. On privilégiera donc les sites web dynamiques pour les sites permettant aux visiteurs de laisser des commentaires (blogs) ou de converser avec d'autres lecteurs (forums). De même, si le site doit être mis à jour très fréquemment (plusieurs fois par semaine) on pourra choisir de créer un site dynamique même si aucune interaction n'est prévue avec les visiteurs [8].

Par exemple, pour réaliser un site vitrine présentant les 10 produits vendus par une entreprise on pourra choisir :

↳ **Un site statique**

Si les produits ne sont modifiés qu'une ou deux fois par mois et qu'un ou deux nouveaux produits sont ajoutés au catalogue chaque année.

↳ **Un site dynamique**

Si on souhaite que les visiteurs ajoutent des commentaires sur les fiches produits et/ou qu'il faut modifier très souvent (ajout, suppression, modification) les fiches produits [1].

I.6. Technologies web

Il est difficile de comprendre les technologies Web. Voici quelques explications de différentes technologies utilisées dans la mise en œuvre d'un site web.

I.6.1. (X) HTML: langage de structuration des pages Web

Le HTML et sa variante plus stricte XHTML sont des langages de balisage des pages Web. Il n'y a pas si longtemps, le HTML servait à définir aussi bien la structure des pages que leur présentation visuelle. Aujourd'hui, ces deux aspects doivent être bien distincts et le X/HTML est destiné uniquement à représenter la structure d'une page : titres, sous-titres, paragraphes, images, formulaires de saisie, liens hypertextes, etc.

C'est la base d'une page Web, parfois la seule considérée et utilisée par le logiciel qui visite cette page, comme les moteurs de recherche ou les navigateurs textuels.

On qualifie de « statiques », les pages dont le code X/HTML ne sont modifiées ni par JavaScript, ni par PHP avant ou après l’affichage dans le navigateur [22].

I.6.2. CSS : langage de présentation des pages Web

Le code CSS (Cascading Style Sheets, ou feuilles de styles en cascade) permet de modifier la présentation des éléments X/HTML : couleur, taille, police de caractères, mais aussi position sur la page, largeur, hauteur, empilement, bref tout ce qui touche à la mise en page d’un document X/HTML.

Ainsi, un même document X/HTML pourra changer d’apparence sans changer de structure, grâce uniquement à la modification des règles CSS qui lui sont appliquées.

La séparation de la structure et de la présentation facilite ainsi la construction, mais aussi la maintenance et l’évolution des pages Web.

I.6.3. JavaScript : langage de programmation côté client

JavaScript n'est pas Java... Bien que les noms soient très semblables, le JavaScript est principalement un langage de script à utiliser dans des pages XHTML, alors que Java est un vrai langage de programmation qui fait des choses tout à fait différentes de JavaScript. Il a été développé par Sun pour l'usage de programmes nécessitant une certaine puissance de calcul [23]. Elle permet de créer des réactions en réponse à des événements sur la page ou à des actions de l'utilisateur. Par exemple :

- un clic sur un lien qui affiche un texte masqué progressivement.
- un compteur qui défile.
- l’apparition renouvelée d’actualités sans que le navigateur ne demande à nouveau la page au serveur ...etc [22].

I.6.4. PHP : langage de programmation côté serveur

Le PHP est actuellement le langage de script (côté serveur) le plus utilisé pour la réalisation de sites web dynamiques. Langage très complet, il permet de réaliser la plupart des applications, mais il est principalement employé pour mettre des bases de données en ligne dans les sites web [12].

I.7. Conclusion

L'Internet est en effet un réseau de vigilance, alimenté par les associations, et les gouvernements, accessible à tous les citoyens (au moins dans les pays les plus développés), et qui peut en outre servir de source d'information pour les médias. Et dans ce chapitre, nous avons présenté le mécanisme de transport de l'information sur Internet et la différence entre un site statique et un site dynamique. Ainsi,

Nous allons utiliser tout ce que nous avons avancé au premier chapitre dans le cadre d'un site Web de l'Association spéciale de la santé.

Chapitre III

Etude de l'existant

II.1. Introduction

Nous avons abordé ce projet avec pleins effort pour le rendre réalisable et utile. En utilisant les concepts précédents cités dans le premier chapitre pour développer site web d'association charité l'association "TEJ pour la santé " qui nous avons présenté dans ce chapitre.

II.2. L'association TEJ

L'association TEJ, sis dans la commune de Guemar, est comptée parmi les associations les plus actives, au niveau de la Wilaya d'El Oued. Son domaine d'activité est la santé, suite aux ambitions de ses fondateurs et leur dynamisme en continu dans l'extension des activités de l'association et la réalisation de ces objectifs, ont créé un large soutien de la société civile, même les autorités ont approuvé, eux-mêmes, les efforts fournis et les services déployés au profit des citoyens de la Wilaya, notamment, la catégorie des pauvres et les nécessiteux et les nomades.



Figure II.1 : L'association TEJ

La fondation de TEJ : la charité pour la santé, était en 2005, à caractère purement socio-sanitaire, s'intéresse aux catégories des malades, des patients, des nécessiteux, en particulier, et aux citoyens, d'une manière générale.

L'idée de créer l'association TEJ, a eu naissance en 2004, suite aux peines signalées sur les citoyens et les malades, victimes de graves accidents, mettant leur vie dans une situation critique (entre vie et mort), dans les hôpitaux, et la souffrance de leurs familles, dans la mesure où le cadre médical leur demande de chercher un certain groupe sanguin très rare, voire inexistant. Du moment que les familles des malades ou patients souffrent sous le choc de la maladie, augmente leur peine en passant de longues périodes à chercher une personne

seine et de bonne santé, portant le même groupe sanguin, sachant que la pluparts des gens ne connaissent pas d'avance leur groupes sanguin, ce qui aggrave la situation pour sauver la personne malade ou dans une situation de mort. De cela, vient l'idée de fonder l'association, qui veut aider et travailler d'une manière active et concrète au profit des malades et pauvres, afin de résoudre ce genre de problèmes, et présenter l'aide aux services et personnes concernées [11].

II.3. Objectifs principaux de l'association

- ↪ S'occuper des malades indigents (aide ou orientation vers des structures sanitaires).
- ↪ Organiser des campagnes de collectes de sang.
- ↪ Créer des structures d'aide et de suivi des couches vulnérables.
- ↪ Organiser des campagnes de petites chirurgies (hernies, cataractes ... etc).
- ↪ Suivre et soutenir psychologiquement les familles des malades.
- ↪ Organiser des caravanes médicales aux profits des nomades.
- ↪ Organiser des journées médicales de formation continue au profit des médecins et personnel médical et paramédical.
- ↪ Action de sensibilisation autour des axes suivants :
 - ✓ Les premiers secours.
 - ✓ Les maux sociaux.
 - ✓ Danger des maladies hydro transmissibles.
- ↪ Coordination, régionales ou nationales, ayant les mêmes objectifs [11].

II.4. Principales actions de l'association

II.4.1. Campagnes de collecte de sang

L'association organise, au profit et en collaboration avec le centre de transfusion sanguine des campagnes de collecte de sang la plus importante étant celle organisée une

semaine avant le Ramadan. L'association mobilise les donneurs de sang dans les cas urgents et en cas de besoin au cours de l'année [11].

II.4.2. Caravanes médicales

L'association organise des caravanes médicales vers les zones déshéritées ; ces caravanes sont encadrées par des médecins spécialistes bénévoles ; les médicaments y sont distribués gratuitement les cas qui nécessitent des soins urgents sont pris en charge par l'association.

II.4.3. Correction de la vue

Ce programme ambitieux a pour objet la détection et le traitement des problèmes de vue :

- Chez les élèves des écoles primaires par la distribution gratuite de lunettes et la correction de strabisme.
- ↳ Chez les personnes âgées par des opérations de traitement de la cataracte du glaucome ...etc.

II.4.4. Gestion de l'espace « ISMAA »

Cet espace prend en charge les jeunes enfants malentendants (de 03 à 06 ans) en vue de leurs insertions sociale et scolaire.

II.4.5. Gestion de la pharmacie

L'association collecte les médicaments non utilisés par les malades pour les redistribuer aux malades non assurés sur présentation d'ordonnances .ce travail est assuré par des médecins et pharmaciens bénévoles .

II.4.6. Suivi des dossiers médicaux

Cette action, primordiale, assure le traitement des dossiers médicaux des personnes demandant une aide de l'association après avis des commissions médicale et sociale.

II.4.7. Journées scientifiques

L'association organise des rencontres dont le but est de créer une ambiance de communication scientifique entre médecins .le thème, présenté par un spécialiste traite généralement une question de santé publique.

II.4.8. Campagnes de sensibilisation

Cette importante action est dirigée particulièrement vers les couches vulnérables de la population et vise à les préserver des maux sociaux (tabagismes, drogue ...etc) et autres maladies.

II.4.9. Visite aux malades

A l'occasion des fêtes, les membres de l'association rendent visite aux malades dans les différents hôpitaux de la région en leur offrant des cadeaux.

II.4.10. Prêt de matériels paramédicaux

Mise à la disposition des malades, à titre de prêt, de matériels tels que béquilles, chaises roulantes matelas anti escarres, déambulés bouteille à oxygène etc.

II.5. Matériel d'association TEJ

- ↳ Quatre (4) ordinateurs de type Pentium 04.
- ↳ Un (1) ordinateur de type Acer I 3.
- ↳ ordinateur portable HP de type Core 2 Duo.
- ↳ ordinateur portable IBM de type I5.

Tous les computers sont connectés par des réseaux locaux et l'Internet.

II.6. logiciel d'association TEJ

- ↳ pages Face book de l'Association.
- ↳ Logiciel de don de sang.
- ↳ Logiciel de pharmacie.
- ↳ le simple site statique.

II.7. Association besoin d'avoir ce qui suit

- ↳ Faciliter l'inscription pour le don de sang.

- ↳ Faciliter la demande d'aide.
- ↳ Faciliter la recherche pour les médecins.
- ↳ Faciliter le distribution des médicaments.
- ↳ Faciliter l'échange de dossiers médicaux.

II.8. Conclusion

Dans ce chapitre, nous avons présenté l'association TEJ; et leur objectifs principaux. En prendre aussi quelque exemple de leurs activités sociales et leurs besoins.

Dans les chapitres qui se suivent, nous allons aborder des concepts plus détaillés de notre travail.



Chapitre III

Modélisation

III.1.Introduction

Dans ce chapitre, nous allons présenter le processus de développement de notre site web. Nous avons choisi le langage UML (Unified Modeling Language) en raison de sa qualité de modélisation à objet, de son formalisme relativement simple et compréhensible qui permet de mieux visualiser et de manipuler l'ensemble des éléments constituant un système et sa rigueur qui est nécessaire au bon déroulement du projet.

Dans ce chapitre, nous présenterons quelques définitions et concepts du langage UML. Par la suite, nous exposerons la modélisation de notre système.

III.2.Pourquoi modélisé ?

Le recours à la modélisation est depuis longtemps une pratique indispensable au développement logiciel, car un modèle est prévu pour arriver à anticiper les résultats du codage. Un modèle est en effet une représentation abstraite d'un système destiné à en faciliter l'étude et à le documenter. C'est un outil majeur de communication entre les différents intervenants au sein d'un projet. Chaque membre de l'équipe, depuis l'utilisateur jusqu'au développeur, utilise et enrichit le modèle différemment.

En outre, les systèmes devenant de plus en plus complexes, leur compréhension et leur maîtrise globale dépassent les capacités d'un seul individu. La construction d'un modèle abstrait aide à y remédier. Le modèle présente notamment l'atout de faciliter la traçabilité du système, à savoir la possibilité de partir d'un de ses éléments et de suivre ses interactions et liens avec d'autres parties du modèle.

Aujourd'hui, le standard industriel de modélisation objet est UML. Il est sous l'entière responsabilité de l'OMG (Object Management Group) [14].

III.3.Les bases d'UML

UML se définit comme un langage de modélisation graphique et textuel destiné à comprendre et décrire des besoins, spécifier et documenter des systèmes, esquisser des architectures logicielles, concevoir des solutions et communiquer des points de vue.

UML unifie à la fois les notations et les concepts orientés objet. Il ne s'agit pas d'une simple notation graphique, car les concepts transmis par un diagramme ont une sémantique précise et sont porteurs de sens au même titre que les mots d'un langage [14].

III.4. Diagramme Utilise

- ↳ Diagramme de cas utilisation.
- ↳ Diagramme de séquence.
- ↳ Diagramme de classe.

III.5. Modélisation des besoins

III.5.1. Identification des acteurs

Un acteur est une catégorie d'utilisateur, il représente un rôle joué par une personne, un logiciel, un matériel, un automate qui exploite les données du système et qui interagit avec [15].

Dans notre cas les acteurs sont :

- **Internaute** : Consulter les Actualités, Campagnes, Téléchargement, Forum, Chercher un médecin sur le site.
- **Demandeur** : Demande de sang, Demande d'ambulance, Demande d'aide.
- **Bénévole** : Donation de sang, Donation d'autre.
- **Responsable de l'Activité**: Gestion de l'Activités (par exemple la gestion de l'espace « ISMAA », gestion de la pharmacie, campagnes de sensibilisation).
- **L'Administrateur de site** : Gestion les Actualités, Campagnes, Téléchargement, Forum, Chercher un médecin.

III.5.2. Diagramme des cas d'utilisation

Les objectifs sont les suivants :

- L'ensemble des cas d'utilisation doit décrire exhaustivement.
- Les exigences fonctionnelles du système.
- Chaque cas d'utilisation correspond donc à une fonction métier du système, selon le point de vue d'un de ses acteurs.
- Pour chaque acteur identifié il convient de :
 - ✓ Rechercher les différentes intentions avec lesquelles il utilise le système.
 - ✓ Déterminer les services fonctionnels attendus du système.

Le tableau ci-après récapitule l'ensemble des cas d'utilisation qui seront détaillés par la suite, en mettant en exergue les notions suivantes : acteur principal (Administrateur), acteur secondaire (Responsable d'Activités, Demandeur, Bénévole), diagramme de cas d'utilisation, les enchaînements (scénarios).

Cas d'utilisation	Acteur principale
Consulter	Internaute
Actualités	Internaute
Campagnes	Internaute
Téléchargement	membre de site
Forum	membre de site
Chercher un médecin	Internaute
Chercher médicament	Pharmacie
Demande de sang	Demandeur
Demande d'ambulance	Demandeur
Demande d'aide	Demandeur
Donation de sang	Bénévole
Donation d'autre	Bénévole
Gestion de l'Activité	responsable de l'Activité
Login	responsable de l'Activité / L'Administrateur
la gestion Du site	L'Administrateur

Tableau III. 1 : Liste des cas d'utilisation

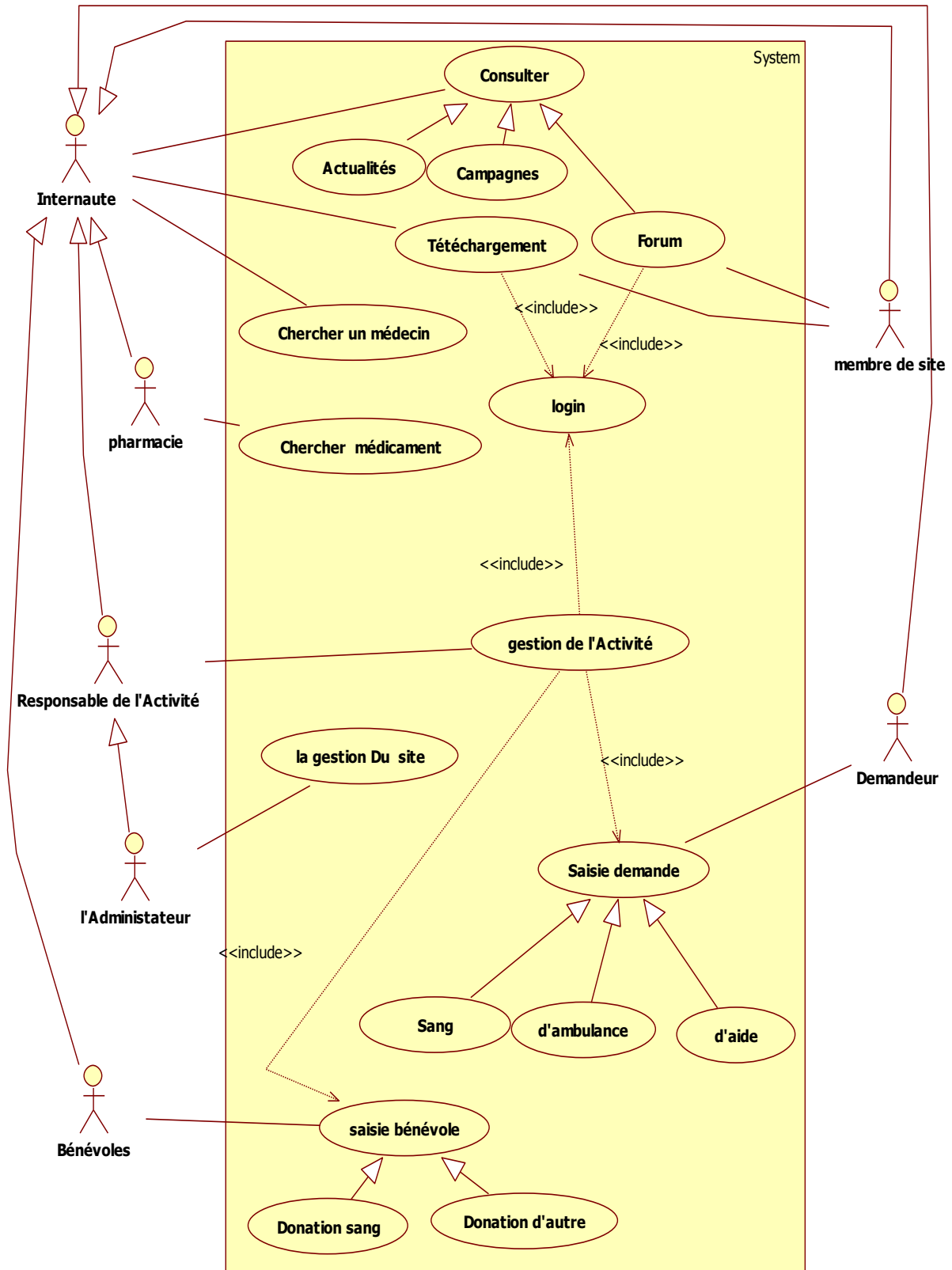


Figure III. 1: cas d'utilisation de site d'Association

Notons que pour faciliter la compréhension des cas d'utilisation nous les avons partitionné en sous cas d'utilisation. Il faut noter aussi que vu la ressemblance des scénarios des cas d'utilisation.

III.5.3. Cas d'utilisation «consulter les Actualités»

III.5.3.1. Description préliminaire

↳ Intention : consulter les Actualités

↳ Actions :

- ✓ Naviguez
- ✓ Vues L'actualité

III.5.3.2. Diagramme de cas d'utilisation

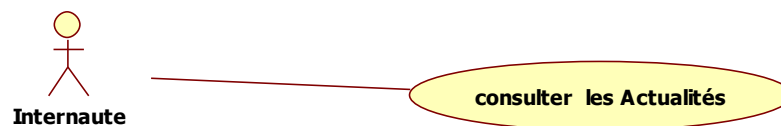


Figure III. 2 : Diagramme de cas d'utilisation "consulter les Actualités"

III.5.3.3. Fiche du cas d'utilisation "consulter les Actualités"

Sommaire d'identification

Titre : «**consulter Les Actualités**»

But : **Voir les Informations**

Résumé : **offre aux internautes des actualités renseignent**

Description des enchaînements :

- **Demandez une liste des actualités**
- **sélection des actualités**

III.5.3.4. Diagramme de séquences

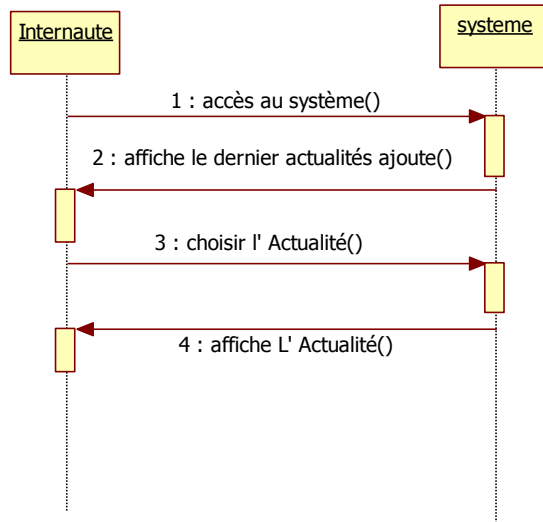


Figure III. 3 : Diagramme de séquence "consulter les Actualités"

III.5.4. Cas d'utilisation « consulter campagnes»

III.5.4.1. Description préliminaire

↪ **Intention:** consulter campagnes

↪ **Actions :**

- Naviguez
- Voir les campagnes charité.

III.5.4.2. Diagramme de cas d'utilisation

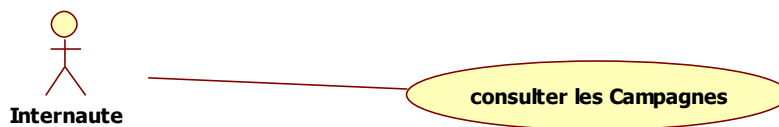


Figure III. 4 : Diagramme de cas d'utilisation " consulter les Campagnes "

III.5.4.3. Fiche du cas d'utilisation «consulter les campagnes»

Sommaire d'identification

Titre : «**consulter les campagnes**» :

But : **Voir les Campagnes**

Description des enchaînements :

- **Demandez une liste des Campagnes**

- **sélection les Campagnes**

III.5.4.4. Diagramme de séquences

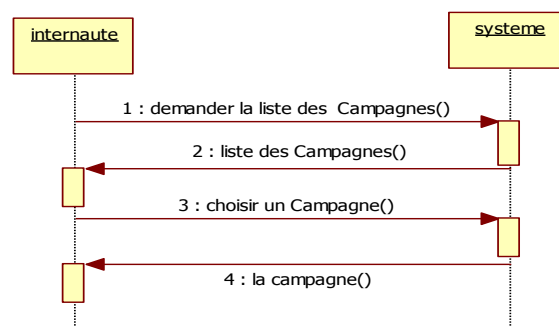


Figure III. 5 : Diagramme de séquence " consulter les campagnes "

III.5.5. Cas d'utilisation «consulter Forum »

III.5.5.1. Description préliminaire

↪ **Intention:** consulter du Forum.

↪ **Actions :**

- Naviguez.
- Login.
- Participation du Forum.

III.5.5.2. Diagramme de cas d'utilisation

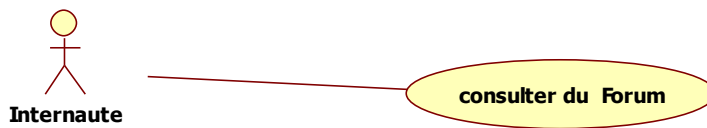


Figure III. 6 : Diagramme de cas d'utilisation "consulter du Forum "

III.5.5.3. Fiche du cas d'utilisation «consulter du Forum»

Sommaire d'identification
Titre : «consulter du Forum » : But : Voir les thèmes Résumé : vue des thèmes et participez

Description des enchaînements :
- Demandez page du Forum - sélection Les thèmes - Participation.

III.5.5.4. Diagramme de séquences

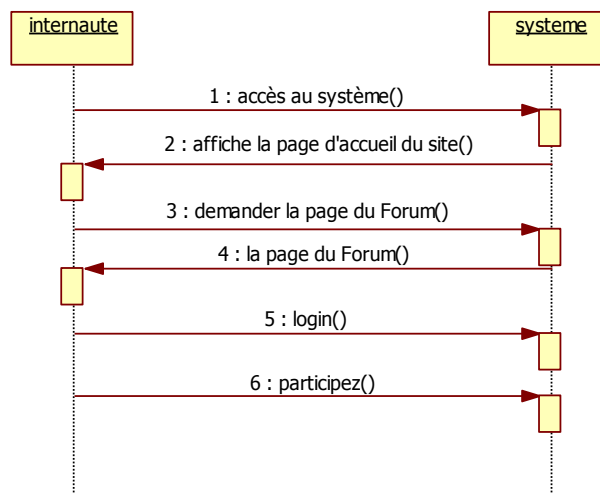


Figure III. 7 : Diagramme de séquence " consulter du Forum "

III.5.6. Cas d'utilisation «téléchargement»

III.5.6.1. Description préliminaire

↪ **Intention** : téléchargement.

↪ **Actions** :

- Naviguez.
- Télécharger.

III.5.6.2. Diagramme de cas d'utilisation



Figure III. 8 : Diagramme de cas d'utilisation "Téléchargement "

III.5.6.3. Fiche du cas d'utilisation «téléchargement»

Sommaire d'identification

Titre : «téléchargement» :

But : télécharger les fiches si l'existant

Description des enchaînements :

- Demandez une liste des téléchargements
- Sélectionnez l'option de téléchargement
- Télécharger.

III.5.6.4. Diagramme de séquences

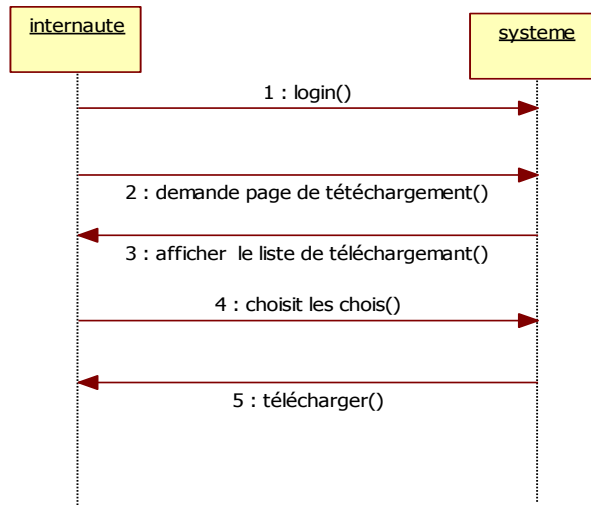


Figure III. 9 : Diagramme de séquence " Téléchargement "

III.5.7. Cas d'utilisation «Chercher un médecin»

III.5.7.1. Description préliminaire

↪ **Intention** : Chercher un médecin.

↪ **Actions** :

- Naviguez.
- Recherche.

III.5.7.2. Diagramme de cas d'utilisation

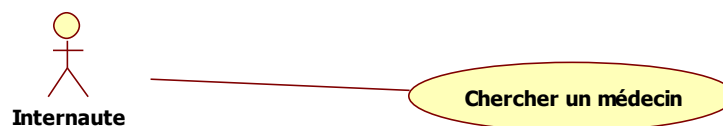


Figure III. 10 : Diagramme de cas d'utilisation "Chercher un médecin "

III.5.7.3. Fiche du cas d'utilisation «Chercher un médecin»

Sommaire d'identification

Titre : «Chercher un médecin» :

But : Chercher et trouver l'information de médecins

Résumé : Faire une recherche dans la base de données pour obtenir des informations de médecin

Description des enchaînements :

- tapez le nom du médecin.

-La recherche donner différentes informations (nom complet, adresse de la clinique et de compétence ...)

III.5.7.4. Diagramme de séquences

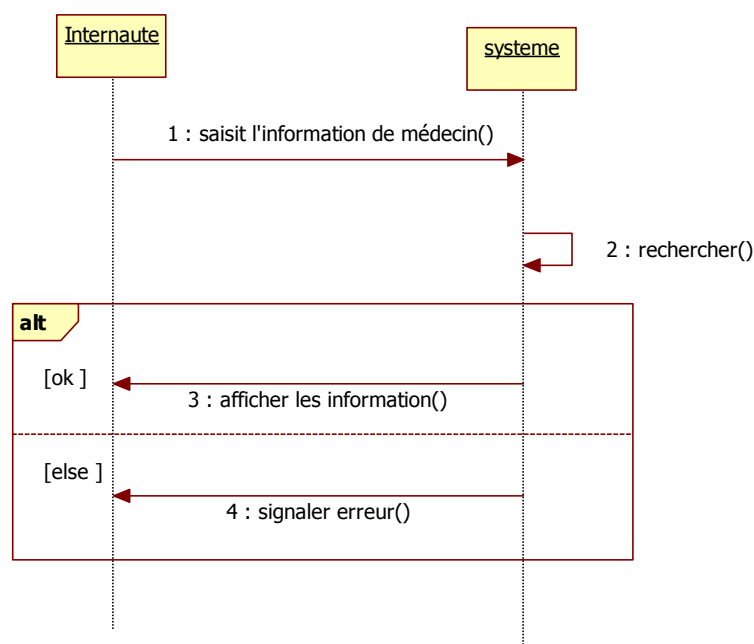


Figure III. 11 : Diagramme de séquence "Chercher un médecin "

III.5.8. Cas d'utilisation «Chercher médicament »

III.5.8.1. Description préliminaire

↪ **Intention** : Chercher médicament.

↪ **Actions** :

- Naviguez.
- Recherche.

III.5.8.2. Diagramme de cas d'utilisation

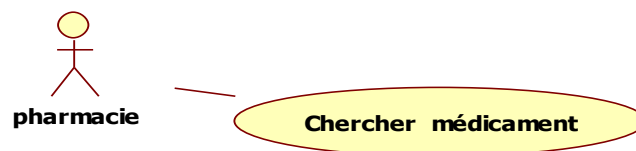


Figure III. 12: Diagramme de cas d'utilisation "Chercher médicament "

III.5.8.3. Fiche du cas d'utilisation «Chercher médicament »

Sommaire d'identification

Titre : «Chercher médicament» :

But : Chercher et trouver l'information de médicament

Résumé : Faire une recherche dans la base de données pour obtenir des informations médicament

Description des enchaînements :

- tapez le nom médicament.

-La recherche donner différentes informations (nom complet, date de fabrication, date d'expiration...)

III.5.8.4. Diagramme de séquences

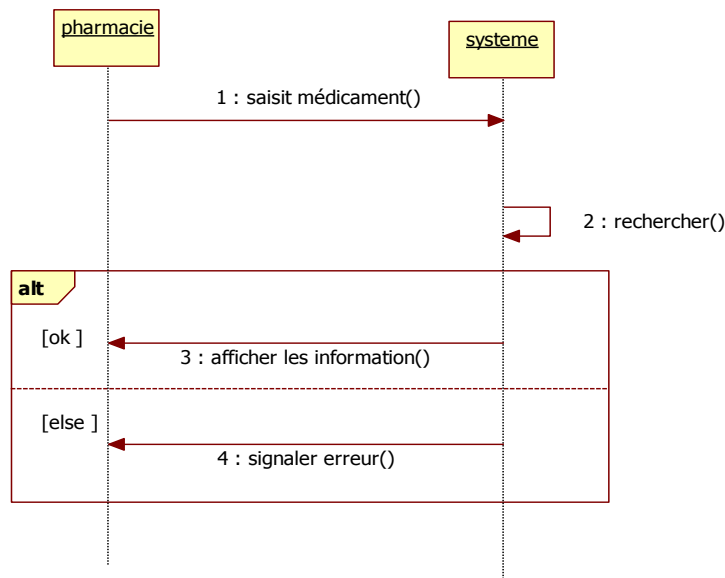


Figure III. 13 : Diagramme de séquence "Chercher médicament "

III.5.9. Cas d'utilisation «login»

III.5.9.1. Description préliminaire

↪ Intention : login.

↪ Actions :

- Protection.
- Identification des services.

III.5.9.2. Diagramme de cas d'utilisation

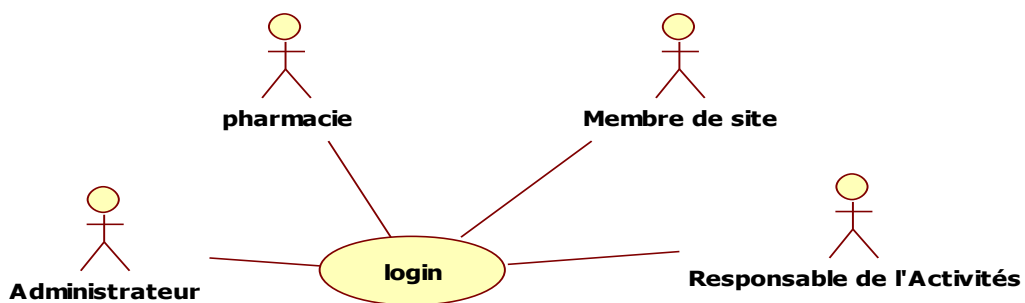


Figure III. 14 : Diagramme de cas d'utilisation " login "

III.5.9.3. Fiche du cas d'utilisation «login»

Sommaire d'identification

Titre : «login» :

But : **Le maintien de la confidentialité des informations**

Résumé : **Le site offre login pour identifier responsable de l'Activité et administrateur et Membre de site et pharmacie**

Description des enchaînements :

- **Demandes du site Web Entrez votre nom d'utilisateur et mot de passe**
- **Est inséré dans chacun le nom d'utilisateur et mot de passe**
- **Vérification de l'information**

Partie Emettrice

- **tous le Responsable de l'Activité et administrateur et Membre de site et pharmacie**

III.5.9.4. Diagramme de séquences

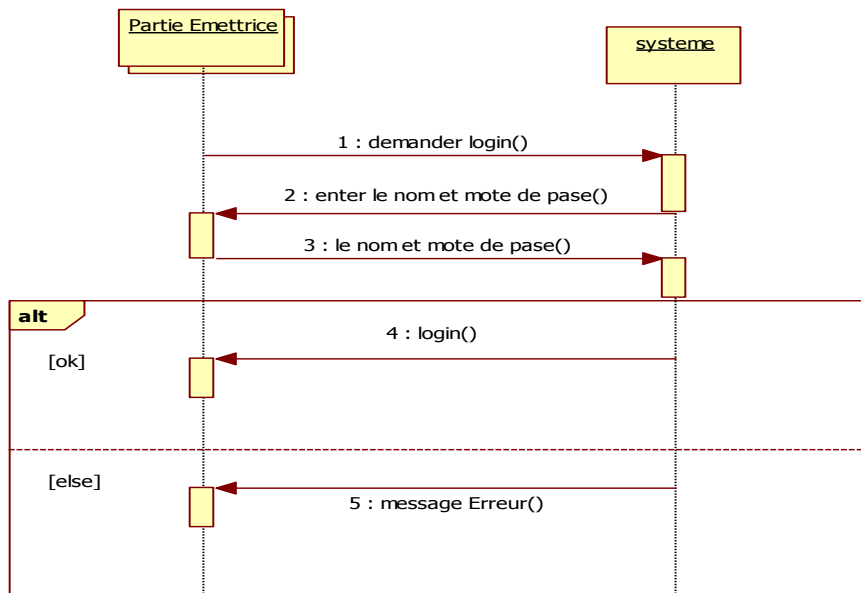


Figure III. 15 : Diagramme de séquence " login "

III.5.10. Cas d'utilisation «la gestion du site»

III.5.10.1. Description préliminaire

↳ **Intention** : la gestion du site

↳ **Actions** :

- Gérer le site Web.
- Organiser.
- Emettre.

III.5.10.2. Diagramme de cas d'utilisation

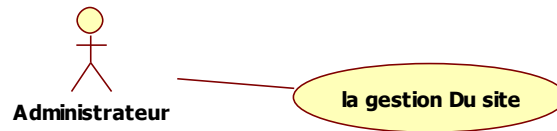


Figure III. 16 : Diagramme de cas d'utilisation " la gestion du site "

III.5.10.3. Fiche du cas d'utilisation «la gestion du site»

Sommaire d'identification

Titre : «la gestion du site» :

But : Assurez-vous de la circulation optimale sur le site

Résumé : Permet à l'administration du site la gestion du site

Description des enchaînements :

- **Login par Administration**
- **Afficher liste des rubriques (Actualités, campagnes,.....)**
- **Modifier ou supprimer ou ajouter (Actualités, campagnes,.....)**

III.5.10.4. Diagramme de séquences

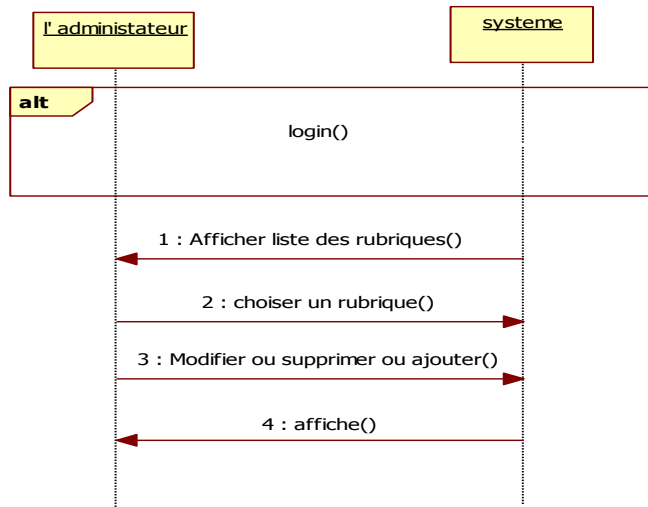


Figure III. 17 : Diagramme de séquence " la gestion du site "

III.5.11. Cas d'utilisation «saisie demande »

III.5.11.1. Description préliminaire

- **Intention** : saisie demande.

↳ **Actions**

- Choisissez demande.
- Remplir le formulaire.
- Envoyé par e-mail.

III.5.11.2. Diagramme de cas d'utilisation

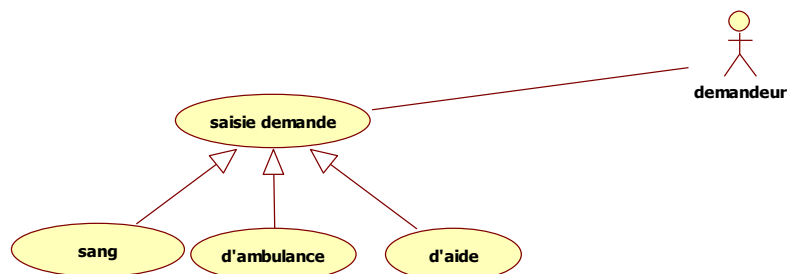


Figure III. 18 : Diagramme de cas d'utilisation " saisie demande "

III.5.11.3. Fiche du cas d'utilisation «saisie demande »

Sommaire d'identification

Titre : « saisie demande » :

But : Sélectionnez la demande et l'envoyer par e-mail

Résumé: demandeur Choisissez demande et remplir le formulaire (formulaire de demande sang ou d'ambulance ou d'aide) avant de l'envoyer.

Description des enchaînements :

Sélectionnez la demande

remplir le formulaire de demande sang ou demande d'ambulance ou demande aide

envoyer par e-mail

III.5.11.4. Diagramme de séquences

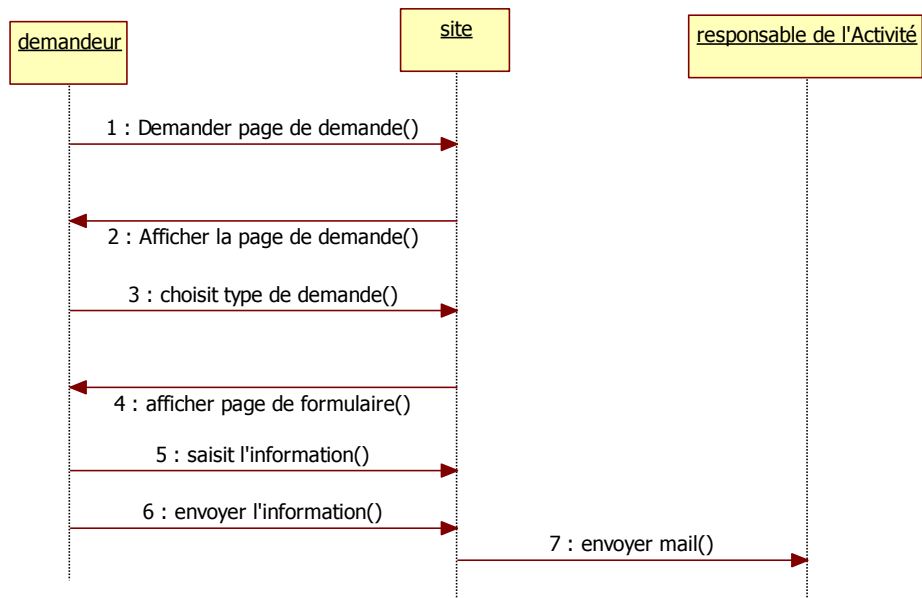


Figure III. 19 : Diagramme de séquence " saisie demande "

III.5.12. Cas d'utilisation «saisie bénévole»

III.5.12.1. Description préliminaire

↪ **Intention** : Saisie Bénévole.

↪ **Actions**

- Choisissez la donation.
- Remplir le formulaire.
- Envoyé par e-mail.

III.5.12.2. Diagramme de cas d'utilisation

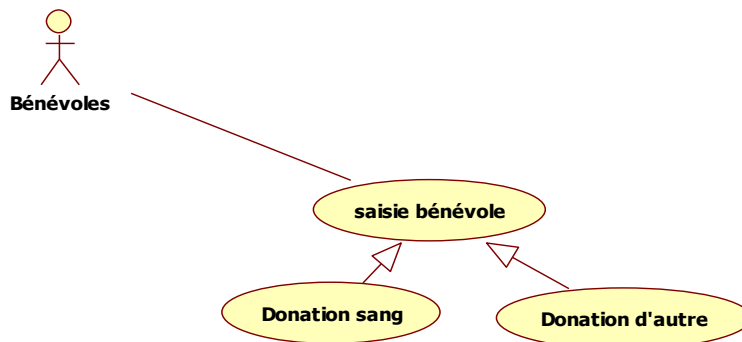


Figure III. 20 : Diagramme de cas d'utilisation " saisie bénévole "

III.5.12.3. Fiche du cas d'utilisation «saisie bénévole»

Sommaire d'identification
<p>Titre : « saisie bénévole » : But : Sélectionnez le formulaire et l'envoyer par e-mail Résumé : bénévoles Choisissez la donation et remplir le formulaire (formulaire de sang ou d'ambulance ou d'aide) avant de l'envoyer.</p>

Description des enchaînements :
<p>-Sélectionnez la donation -remplir le formulaire de donation sang ou donation d'autre -envoyer par e-mail</p>

III.5.12.4. Diagramme de séquences

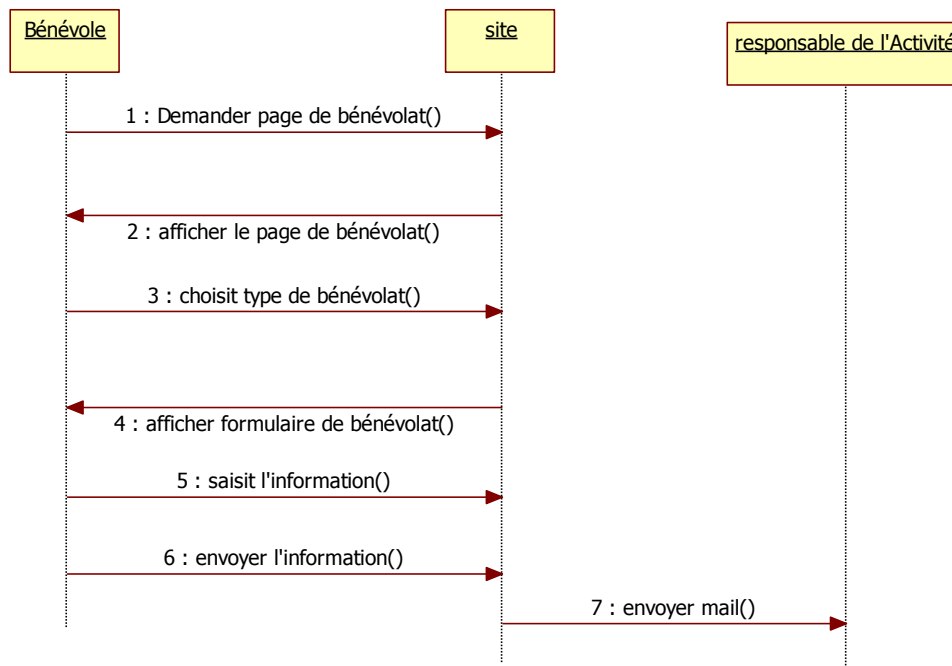


Figure III. 21 : Diagramme de séquence "saisie bénévole "

III.5.13. Cas d'utilisation «gestion de l'Activité»

III.5.13.1. Description préliminaire

↪ **Intention** : gestion de l'Activité.

↪ **Actions** :

- Gérer l'association des activités.
- Organiser.
- Emettre.

III.5.13.2. Diagramme de cas d'utilisation

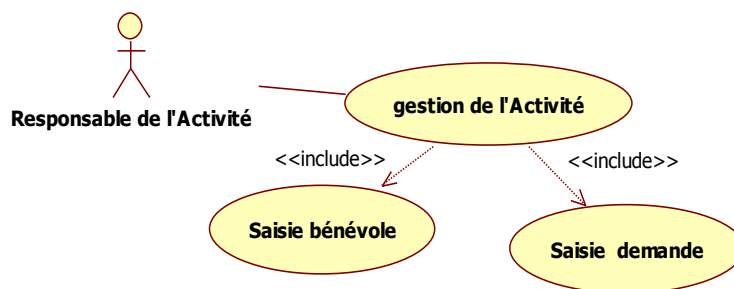


Figure III. 22 : Diagramme de cas d'utilisation " la gestion de l'Activité"

III.5.13.3. Fiche du cas d'utilisation « la gestion de l'Activité»

Sommaire d'identification

Titre : «la gestion de l'Activité» :

But : Assurer la gestion optimale sur l'activité de l'association

Résumé : Permet responsable de l'Activité de l'association la gestion de l'Activité

Description des enchaînements :

- Login par responsable de l'Activité
- voir les statistiques
- Importer des informations dans la base de données du site et d'ajouter à la base de données locale
- Recevoir des emails de demandeur et du bénévole

Partie Emettrice2:

- Tous le demandeur et bénévole

III.5.13.4. Diagramme de séquences

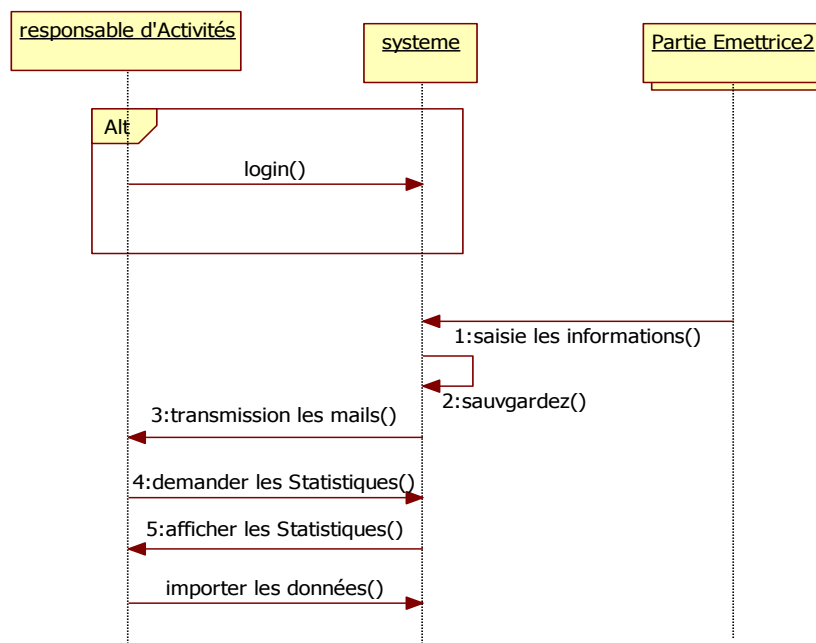


Figure III. 23 : Diagramme de séquence "la gestion de l'Activité "

III.6. Diagramme de classe générale

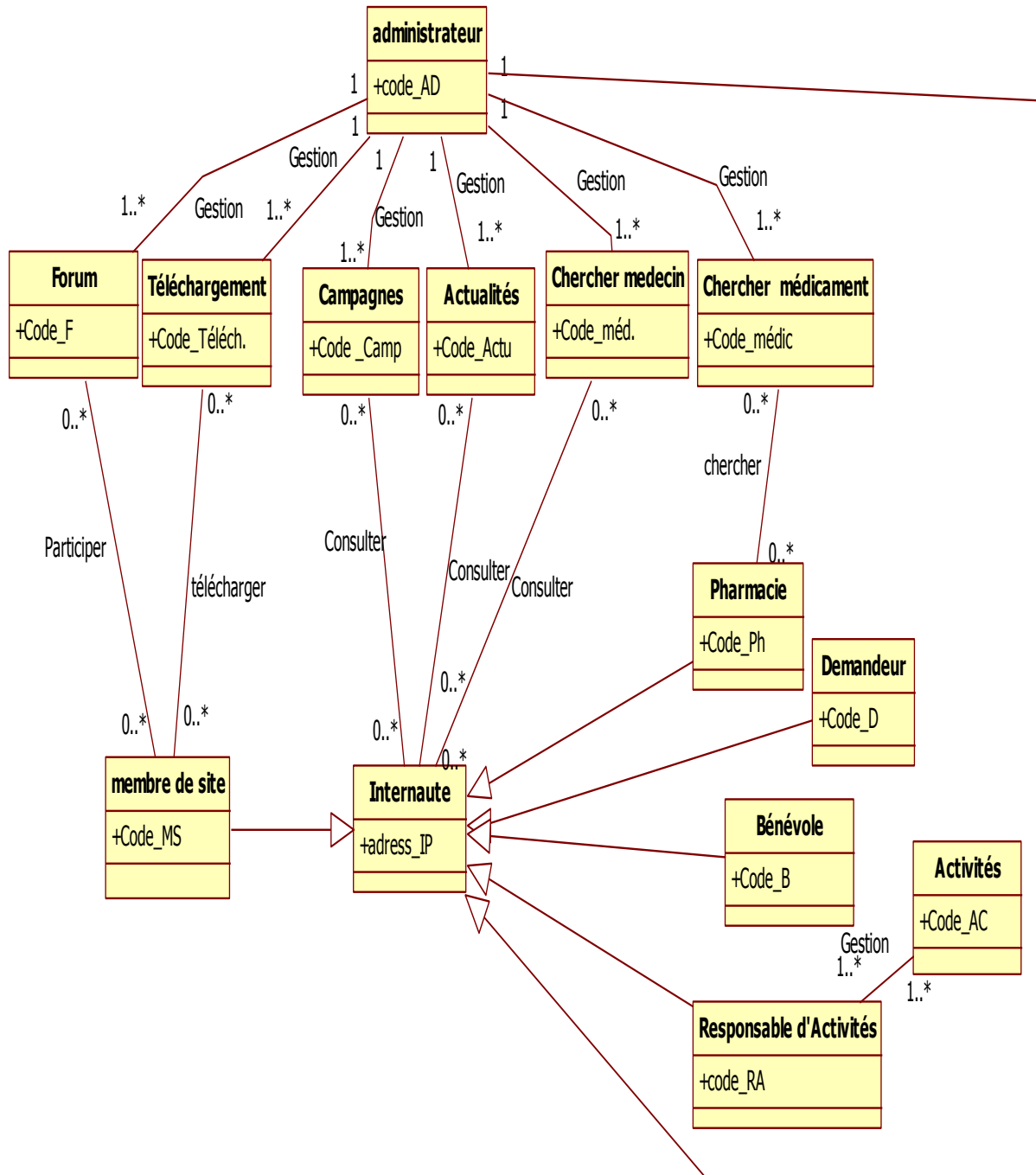


Figure III. 24 : Diagramme de classe général

III.7. Modèle conceptuel de données

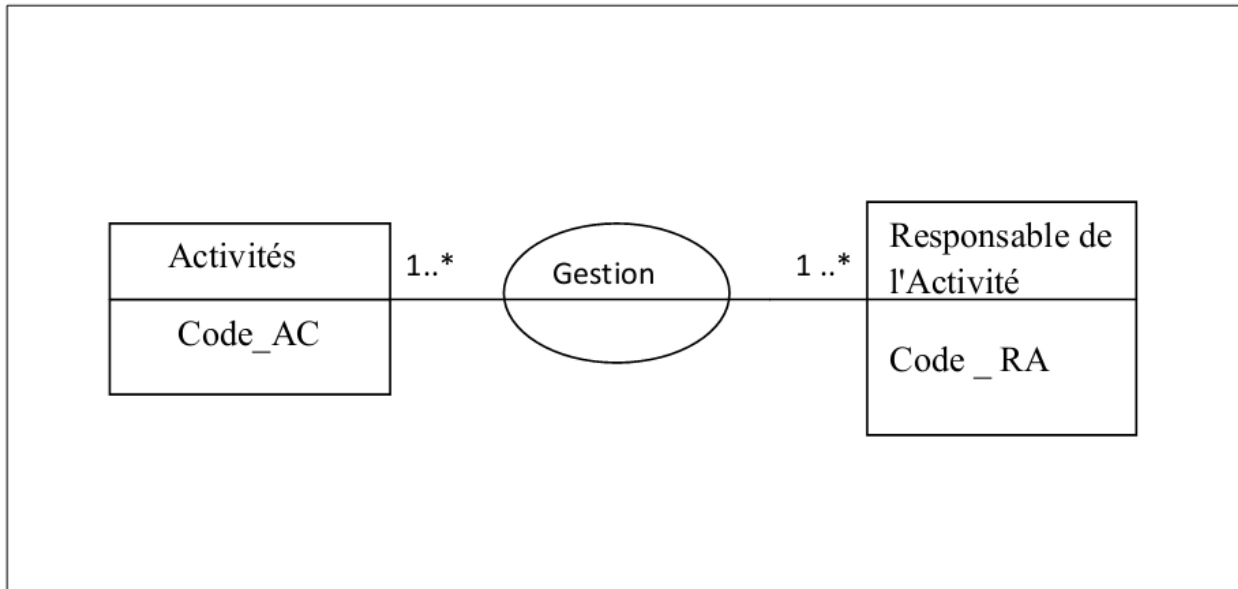


Figure III. 25 : Modèle conceptuel de données de « Gestion de l'activité »

III.8. Modèle logique de données

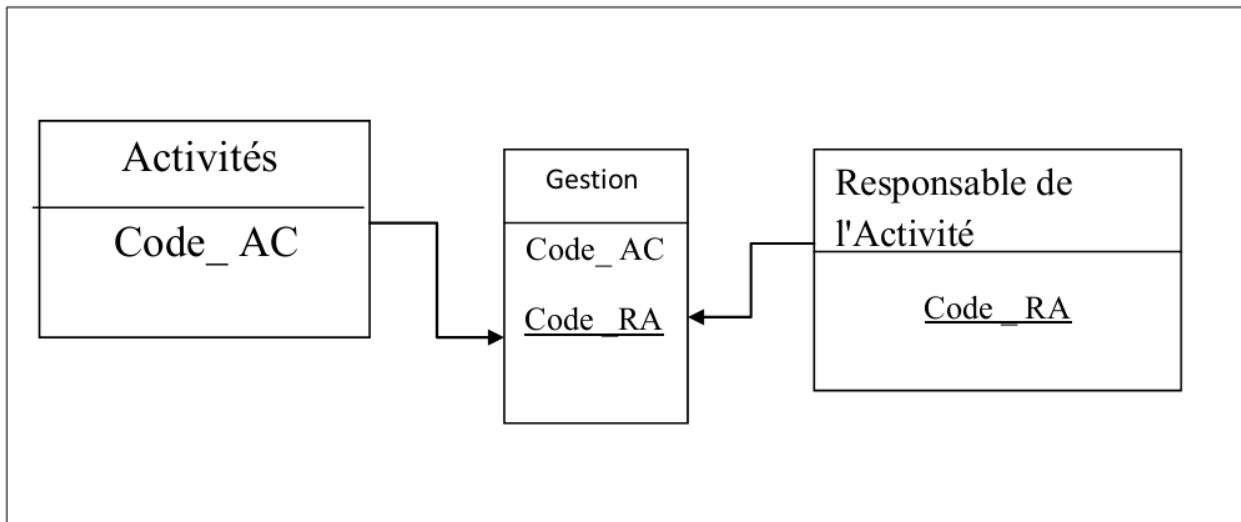


Figure III. 26 : Modèle logique de données de « Gestion de l'activité »

Nous pouvons appliquer ces modèles à toutes les relations (Pharmacie ↔ chercher médicament, membre des sites ↔ téléchargement)

III.9. Description des classes d'objets

Classe	Attributs	Type/taille	Méthodes
Administrateur	<u>Code_AD</u> Nom_AD	Varchar/20 Varchar/20	Ajouter_Re () Suppression_Re ()
Forum	<u>Code_F</u>	Varchar/20	Ajouter_F() Suppression_F () Modifier_F ()
Campagnes	<u>Code_Camp</u> Nom_Camp Type_Camp Date_D_C Date_F_C	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/20 Date/20 Date /20	Ajouter_Camp() Suppression_Camp () Modifier_Camp () affichAnn (id) cree ()
Actualités	<u>Code_Actu</u> Nom_Actu Type_Actu Date_D_A Date_F_A	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/20 Date/20 Date/20	Ajouter_Actu () Suppression_Actu() Modifier_Actu () affichAnn (id) cree()
Téléchargement	<u>Code_télec.</u>	Varchar/20	Ajouter_télec. () Suppression_télec. () Modifier_télec. ()
Chercher médecin	<u>Code_méd.</u> Nom_méd. Spéci_méd. Empla_méd. Phone_méd. Adresse_méd.	Varchar/20 Varchar/40 Varchar/50 Varchar/20 Int /15 Varchar/50	Ajouter_méd. () Suppression_méd. () Modifier_méd. ()
Chercher médicament	<u>Code_médic</u> Nom_médic Date_fab Date_exp	Varchar/20 Varchar/20 Date/20 Date /20	Ajouter_médic. () Suppression_médic () Modifier_médic()
Pharmacie	<u>Code_Ph</u> Nom_Ph Prénom_Ph	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/30	Ajouter_Ph () Suppression_Ph() Modifier_Ph()
Internaute	<u>Adresse_IP</u>	Int/14	
Responsable d'Activités	<u>Code_RA</u> Nom_RA	Varchar/20 Varchar/20	Ajouter_RA() Suppression_RA()

Bénévole	<u>Code_B</u> Nom_B Prénom_B Adresse_B Téléphone_B Type_bénévolat	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/30 Varchar/50 Int/20 Varchar/70	Ajouter_B () Suppression_B () Modifier_B ()
Demandeur	<u>Code_D</u> Nom_D Prénom_D Adresse_D Téléphone_D Type_demande	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/20 Varchar/70 Int/20 Varchar/20	Ajouter_D () Suppression_D () Modifier_D ()
Membre de site	<u>Code_MS</u> Nom_MS Prénom_MS Compte_MS	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/30 Varchar/20	Ajouter_MS () Suppression_MS () Modifier_MS ()
Activités	<u>Code_AC</u> Nom_AC	Varchar/20 Varchar/20	Ajouter_AC () Suppression_AC () Modifier_AC ()

Tableau III. 2 : description des classes d'objets

III.10. Passage au modèle relationnel

L'utilisation des SGBDR impose un changement de représentation entre la structure des classes et la structure des données relationnelles. Les équivalences exprimées dans le tableau suivant sont généralement utilisées [15]:

Modèle objet	Modèle relationnel
Classe	Table
Attribut de type simple	Colonne
Attribut de type complexe	Colonnes ou clé étrangère
Instance	Tuplet
OID	Clé primaire
Association	Clé étrangère ou table de liens

Héritage	Clé primaire identique sur plusieurs tables
----------	---

Tableau III. 3 : Equivalences entre les concepts objets et relationnels.

III.11. Liste des tables de la base de données

Table	Identifiant	Attributs
Responsable d'Activités	<u>code RA</u>	<u>code RA</u> , Nom_ RA ,Nom_ A , Code_ UT#
demandeur	<u>Code D</u>	<u>code D</u> ,nom_ D ,prénom_ D , Adresse_ D, téléphone_ D, Type_ demande, Code_ UT#
Forum	<u>Code F</u>	<u>Code F</u> , Code_ AD#
campagnes	<u>Code camp</u>	<u>Code Camp</u> , Nom_ camp, Type_ Camp, Date_ D_ C, Date_ F_ C , Code_ AD#
Actualités	<u>Code Actu</u>	<u>code Actu</u> , Nom_ Actu, Type_ Actu , Date_ D_ A Date_ F_ A, Code_ AD#
téléchargement	<u>Code téléc.</u>	<u>Code téléc.</u> , Code_ AD#
chercher médecin	<u>Code méd.</u>	<u>code méd.</u> , Code_ AD#
Chercher médicament	<u>Code médic</u>	<u>Code médic</u> , Code_ AD#
administrateur	<u>Code AD</u>	<u>Code AD</u> , Nom_ AD , Code_ UT#
bénévole	<u>Code B</u>	<u>Code B</u> , Nom_ B, Prénom_ B, Adresse_ B, Téléphone_ B, Type_ bénévolat, Code_ UT#
Chercher	<u>Code Ph</u> <u>Code médic</u>	<u>Code Ph</u> , <u>Code médic</u>
Télécharger	<u>Code MS</u> <u>Code téléc.</u>	<u>Code MS</u> , <u>Code téléc.</u>
Participer	<u>Code MS</u> <u>Code F</u>	<u>Code MS</u> , <u>Code F</u>
Gestion	<u>Code AC</u> , <u>Code RA</u>	<u>Code AC</u> , <u>Code RA</u>

Tableau III. 4 : Liste des tables de la base de données.

III.12. Description des classes d'association

Attributs	Désignation	Type/Taille
<u>Code_AD</u>	Code de l' Administrateur	Varchar/20
Nom_AD	Nom de l' Administrateur	Varchar/20
<u>Code_RA</u>	Code de Responsable d' Activités	Varchar/20
Nom_RA	Nom de Responsable d' Activités	Varchar/20
<u>Code_AC</u>	Code de l' Activités	Varchar/20
Nom_AC	Nom d' Activités	Varchar/20
<u>Code_B</u>	Code de bénévole	Varchar/20
Nom_B	Nom de bénévole	Varchar/20
Prénom_B	Prénom de bénévole	Varchar/20
Adresse_B	Adresse de bénévole	Varchar/20
Téléphone_B	Téléphone de bénévole	Int/20
Type_bénévolat	Type de bénévolat (sang, autre chose)	Text/70
<u>Code_D</u>	Code de demandeur	Varchar/20
Nom_D	Nom de demandeur	Varchar/20
Prénom_D	Prénom de demandeur	Varchar/20
Adresse_D	Adresse de demandeur	Varchar/20
Téléphone_D	Téléphone de demandeur	Int/20
Type_demande	Type de demande (sang, d' ambulance, aide)	Text/70
<u>Adresse_IP</u>	Une adresse Internet Protocol	Int/14
<u>Code_F</u>	Code de Forum	Varchar/20
<u>Code_Camp</u>	Code de Campagnes	Varchar/20
Nom_Camp	Nom de Campagnes	Varchar/20
Type_Camp	Type de Campagnes	Varchar/20
Date_D_C	Date début de Campagnes	Date/20
Date_F_C	Date fin de Campagnes	Date/20
<u>Code_Actu</u>	Code d' Actualité	Varchar/20

Nom_Actu	Nom d'Actualité	Varchar/20
Type_Actu	Type d'Actualité	Varchar/20
Date_D_A	Date début d'Actualité	Date/20
Date_F_A	Date Fin d'Actualité	Date/20
<u>Code téléc.</u>	Code de téléchargement	Varchar /20
<u>Code méd.</u>	Code de chercher médecin	Varchar/20
Nom_méd.	Nom du médecin	Varchar/40
Spéci_méd.	spécialisation de médecin	Varchar/50
Empla_méd.	Emplacement de médecin	Varchar/20
Phone_méd.	Phone de médecin	Int /15
Adresse_méd.	Adresse de médecin	Varchar/50
<u>Code médic</u>	Code de Chercher médicament	Varchar/20
Nom_medic	Nom de médicament	Varchar/20
Date_fab	Date de fabrication	Date/20
Date_exp	Date d'expiration	Date/20
<u>Code MS</u>	Code de Membre du site	Varchar/20
Nom_MS	Nom de Membre du site	Varchar/20
Prénom_MS	Prénom de Membre du site	Varchar/30
Compte_MS	Compte de membre du site	Varchar/20
<u>Code Ph</u>	Code du Pharmacie	Varchar/20
Nom_Ph	Nom du Pharmacien	Varchar/20
Prénom_Ph	Prénom du Pharmacien	Varchar/20

Tableau III. 5 : Le dictionnaire de données.

III.13. Conclusion

La modélisation, c'est une étape très importante qui précède le développement du système durant laquelle nous avons suivi une démarche de développement, débutant par capturer besoins des utilisateurs jusqu'à la codification, en passant par l'analyse et la conception du système.

Cela pour but de résoudre les problèmes signalés dans la partie de l'étude de l'existant et répondre au besoin de l'utilisateur final du système. Cette étude reste ouverte pour toute proposition, et critique qui a pour objectif d'améliorer le système actuel, et d'encourager le travail en groupe. Le chapitre suivant, nous allons réaliser et implémenter ce que nous avons conçu ce chapitre.



Chapitre IV

Réalisation

IV.1. Introduction

A ce stade du processus, les cas d'utilisation sont terminés, le problème a été analysé en profondeur. Nous avons défini une conception mieux appropriée aux besoins de l'application. Nous pouvons alors entreprendre la dernière activité du Processus Unifié qu'est de même composé de deux parties (implémentation et test), ayant comme objectif d'aboutir à un produit final, exploitable par les utilisateurs. Dans cette phase nous allons présenter les outils de développement que nous avons utilisé, l'architecture matérielle mise en place, implémenter tous les cas d'utilisation, et enfin les tester.

IV.2. Choix des outils de développement

Le développement d'un site web dynamique demande l'inclusion de script et de code pour garantir le dynamisme des pages et la liaison avec la base de données.

IV.2.1. Le langage de programmation : PHP5

Pour réaliser notre site, nous avons utilisé le langage de programmation PHP dédié à la création des applications web dynamique, celui-ci nous l'avons manipulé dans un environnement de développement intitulé **PHP5** qui est un langage de script libre, très puissant, rapide et principalement exécuté par le compilateur PHP. Un script PHP est multiplateforme, très bon support des bases de données (Oracle, Microsoft, MySQL) [1].

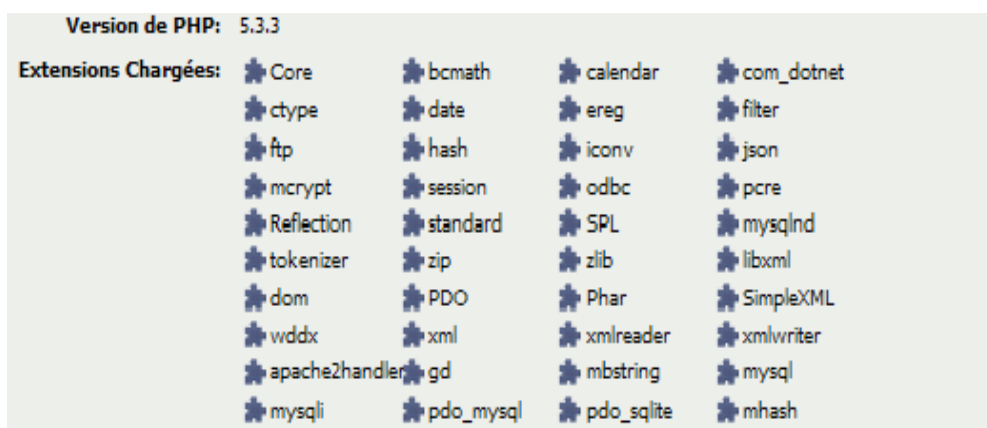


Figure IV. 1 : Version de PHP : 5.3.10

IV.2.2. Autres outils

↳ JavaScript

JavaScript : c'est un langage de programmation qui est incluse dans le code HTML. Il permet d'apporter des améliorations au langage HTML en permettant d'exécuter des commandes.

↳ Les outils de développement web

HTML (HyperText Markup Language), CSS (Cascade Style Sheet) seront aussi utilisés pour réaliser les interfaces du site. Ainsi Apache http Server, souvent appelé Apache, est un logiciel permettant à des utilisateurs d'accéder à des pages web [17].

↳ JQuery

JQuery est une bibliothèque JavaScript qui permet de développer des scripts rapidement et de manière concise. Elle intègre la gestion des événements, les animations et les interactions Ajax. La première version date de janvier 2006 [18].

IV.2.3. Choix du SGBD : MySQL

MySQL (My Structured Query Language) est un Système de Gestion des Bases de données (SGBD) Open Source très rapide, robuste et multiutilisateur. Le serveur MySQL supporte le langage de requêtes SQL, langage standard de choix des SGBD modernes. Il est facilement accessible en réseaux et supporte des connexions sécurisées grâce au protocole SSL. La portabilité du serveur MySQL lui permet de s'exécuter sur toutes les plateformes et d'être intégré à plusieurs serveurs web [19].

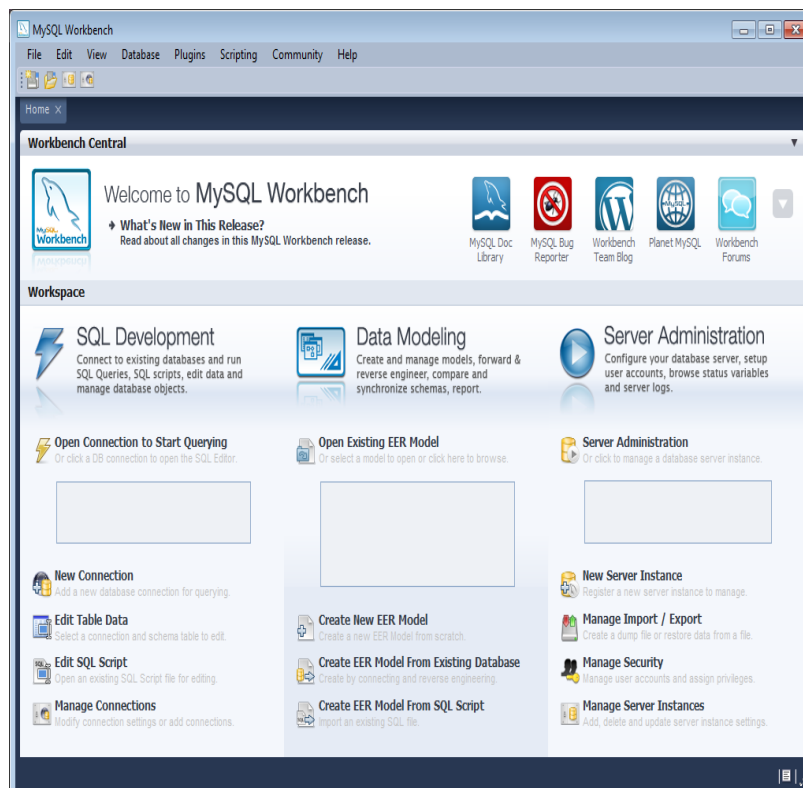


Figure IV. 2 : interface de MySQL

IV.2.4. Serveur utilisé : Wamp Server 2.2D

WampServer est une plateforme de développement Web de type WAMP, permettant de faire fonctionner localement (sans se connecter à un serveur externe) des scripts PHP. WampServer n'est pas en soi un logiciel, mais un environnement comprenant deux serveurs (Apache et MySQL), un interpréteur de script (PHP), ainsi qu'une administration pour les deux bases SQL PhpMyAdmin et SQLiteManager.

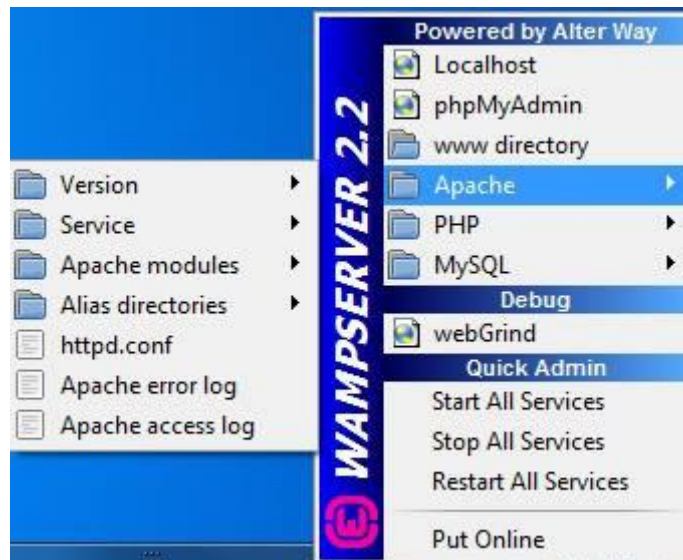


Figure IV. 3 : Wamp Server 2.2D

On va expliquer le système qui utilise dans notre projet pour développer le site de l'association.

IV.2.5. Joomla !

- ↳ Joomla! est un système de gestion de contenu (en anglais, CMS, pour Content Management System). Ce logiciel web permet de créer un site internet dynamique. Les informations sont rédigées dans des articles. Les articles sont classés dans des sections elles-mêmes subdivisées en catégories.
- ↳ Joomla! fonctionne avec une interface administration (“backoffice”) et une interface utilisateur (“frontoffice”). Le “backoffice” permet de créer la structure du site web (sections, catégories, articles, items de menus, gestion des utilisateurs). La modification des articles existants peut se faire en mode Wysiwyg dans le “frontoffice”, ce qui permet une délégation facile à des rédacteurs.

L'éditeur des articles propose un mode Wysiwyg pour tout utilisateur mais aussi un mode texte HTML pour des utilisateurs avancés.

- ↳ Joomla! dispose d'un système de modèles (Template) qui permet de modifier très facilement l'aspect graphique du site créé.
- ↳ Joomla dispose d'un système d'extensions qui permet d'enrichir les fonctionnalités selon les besoins. Ces extensions font de Joomla! un CMS très modulaire. Le site officiel Joomla recense 3850 extensions (octobre 2008).

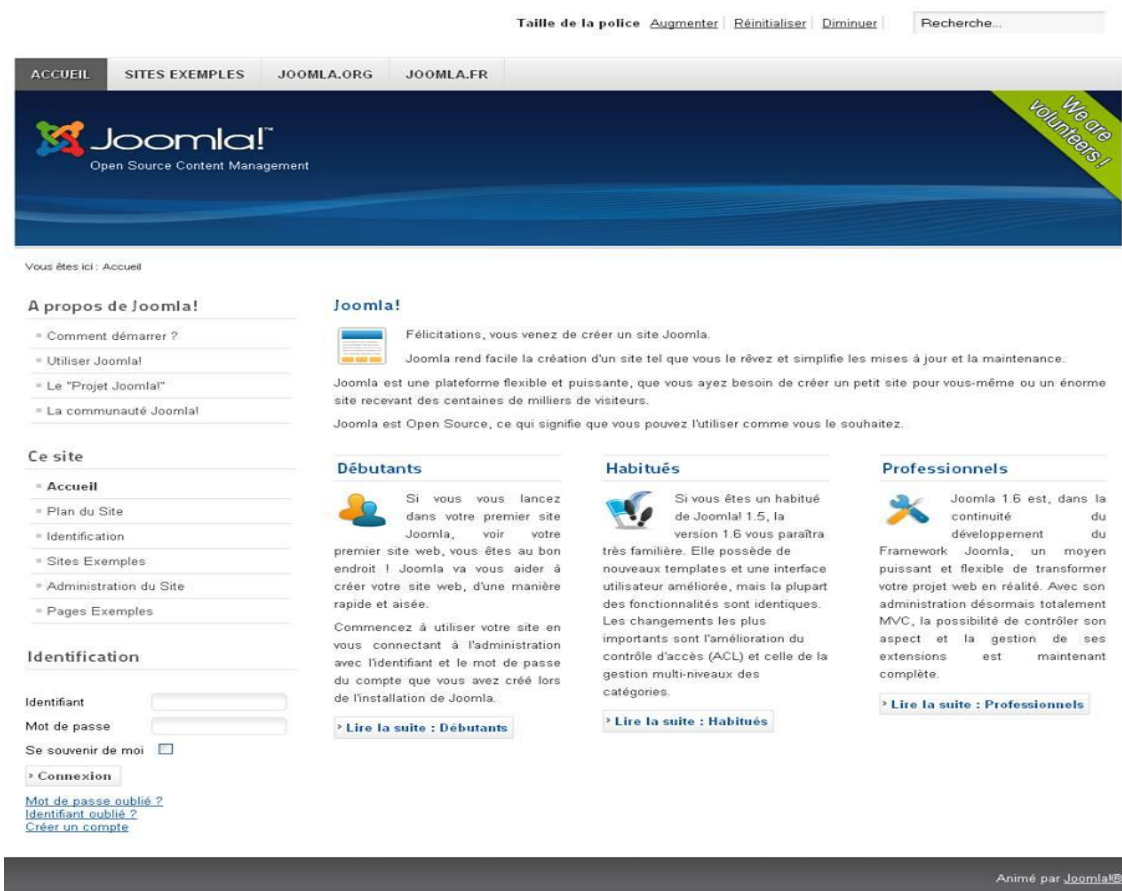


Figure IV. 4 : Joomla !

IV.2.5.1. Les avantages du Joomla !

- ↳ Facilité d'installation : Il est très facile à installer. On télécharge le fichier compressé, on le décompresse et on transfère les fichiers sur son serveur (comme avec les autres CMS). Si vous voulez l'installer, vous trouverez un tutoriel pour installer son premier site en cliquant sur le lien : Créer son premier site Joomla!.
- ↳ La gratuité : Il est gratuit. Vous pouvez le télécharger sur le site joomla.fr
- ↳ Français : Il est international, il est traduit dans plus de 60 langues, dont le français.

- ↳ La popularité : Etant très populaire, il bénéficie d'une très grande communauté, y compris française. Lorsqu'on est confronté à un problème, il suffit d'aller sur un forum francophone pour être aidé par un autre membre.
- ↳ Les Template : Il utilise des Template, sur WordPress on utilise un thème. Le Template est le gabarit du site, la charte graphique. C'est le Template qui va définir tout ce qui touche à l'aspect graphique du site. On trouve une multitude de Template sur internet. Il est même possible de créer le sien (plus facile que sur). Vous pouvez trouver un tutoriel sur le lien : [Tutoriel pour créer un Template Joomla 2.5](#)
- ↳ Les extensions : On trouve des milliers d'extensions. Ce sont des modules qui permettent de rajouter une fonctionnalité au CMS. Pour trouver des extensions francophones, cliquer sur [lien Extensions pour Joomla](#)
- ↳ La création de groupes et droits d'accès : Il permet de créer des groupes et de gérer les droits d'accès pour chaque groupe. Il permet d'autoriser l'accès qu'à certaines parties du site pour un groupe d'utilisateurs spécifiques.
- ↳ Tout terrain : C'est un CMS tout terrain. Il peut être utilisé pour un site personnel, comme blog, e-commerce, pour des PME ou de grandes entreprises... en rajoutant quelques extensions.

IV.3. Description de l'application

IV.3.1. Description général

L'application est un site web, l'exécution se fait par l'accès à la page principale, c'est la page d'accueil qui est réservée aux visiteurs, elle contient des interfaces faciles à manipuler. L'organisation des pages est réaliser en utilisant logiciel web Joomla ! et les tables et les feuilles de style CSS.

IV.3.2. Description des pages du site

IV.3.2.1. Page d'administrateur

Elle contient une barre de menu, un tableau d'affichage, bouton de suppression et un bouton de publication.

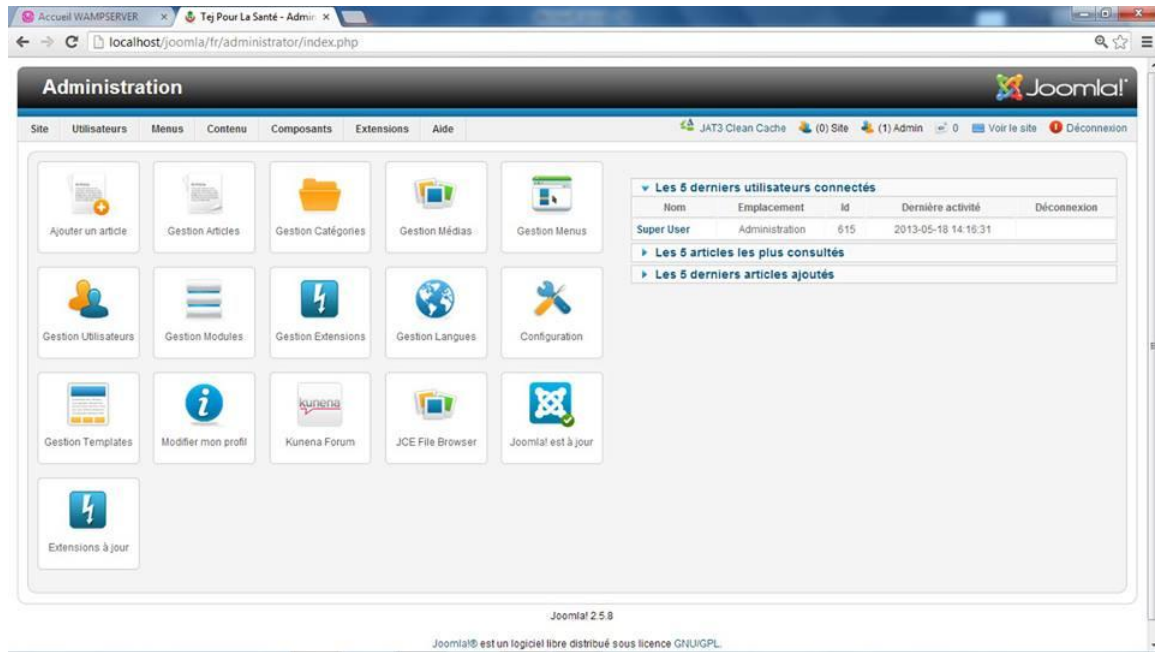


Figure IV. 5 : Page d'administrateur

IV.3.2.2. Page index

Toute personne désire d'utiliser le système est obligée de passer par cette page. Il y a plusieurs types d'utilisateurs (la Demandeur, Bénévole, Responsable de l'Activité l'administrateur et Internaute)



Figure IV. 6 : La page index

Remarque : le site a deux versions le premier en arabe et l'autre en français dans les exemples suivant en choisir la version française.

IV.3.2.3. Page d'accueil

↳ Elle contient logo et un moteur de recherche.



Figure IV. 7 : logo

↳ La barre de menu contient des boutons



Figure IV. 8 : Barre de menu

↳ Le corps du site contient des articles, des photos, et un ensemble de publicité.



Figure IV. 9 : Interface du site

IV.3.2.4. Interface de login

Pour se connecter sur site doit saisir son login, puis son mot de passe.



Figure IV. 10 : Interface de login

IV.3.2.5. Formulaire d'une demande d'aide

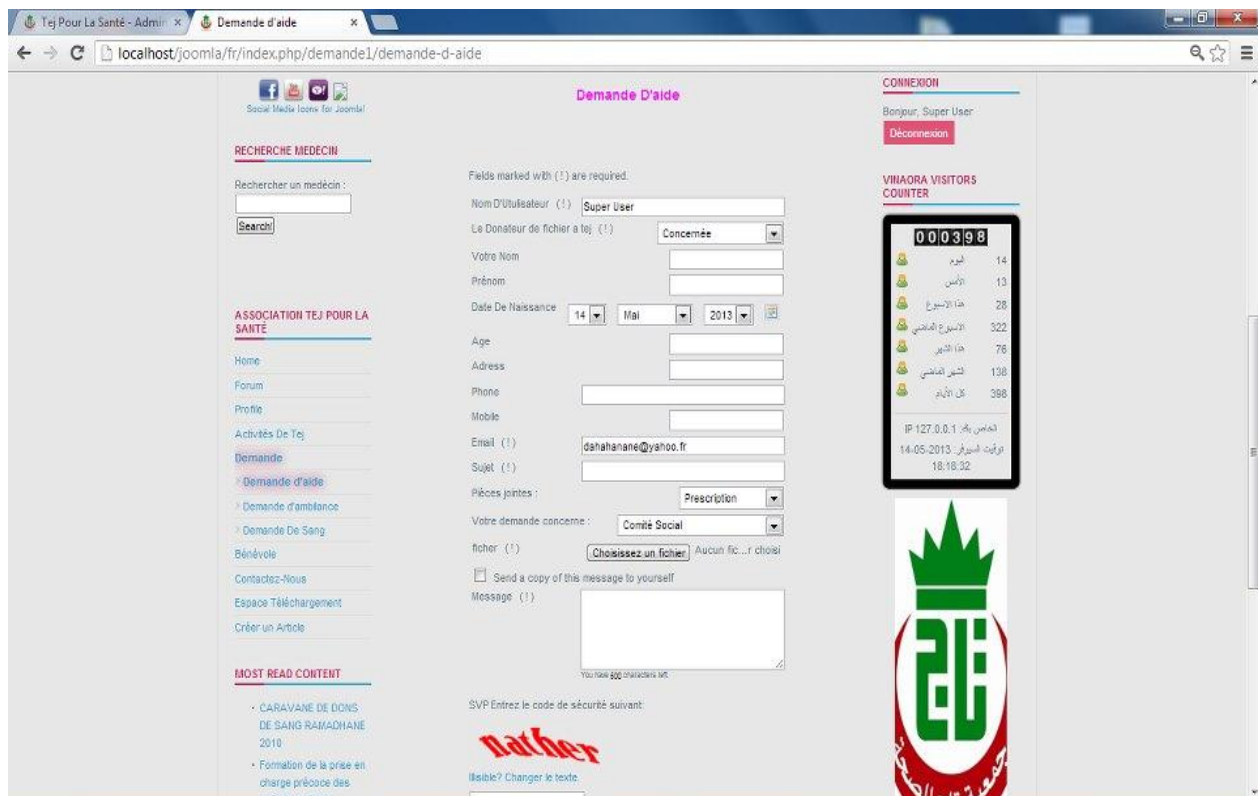


Figure IV. 11 : Formulaire d'une demande d'aide

IV.3.2.6. Formulaire d'une donation de sang

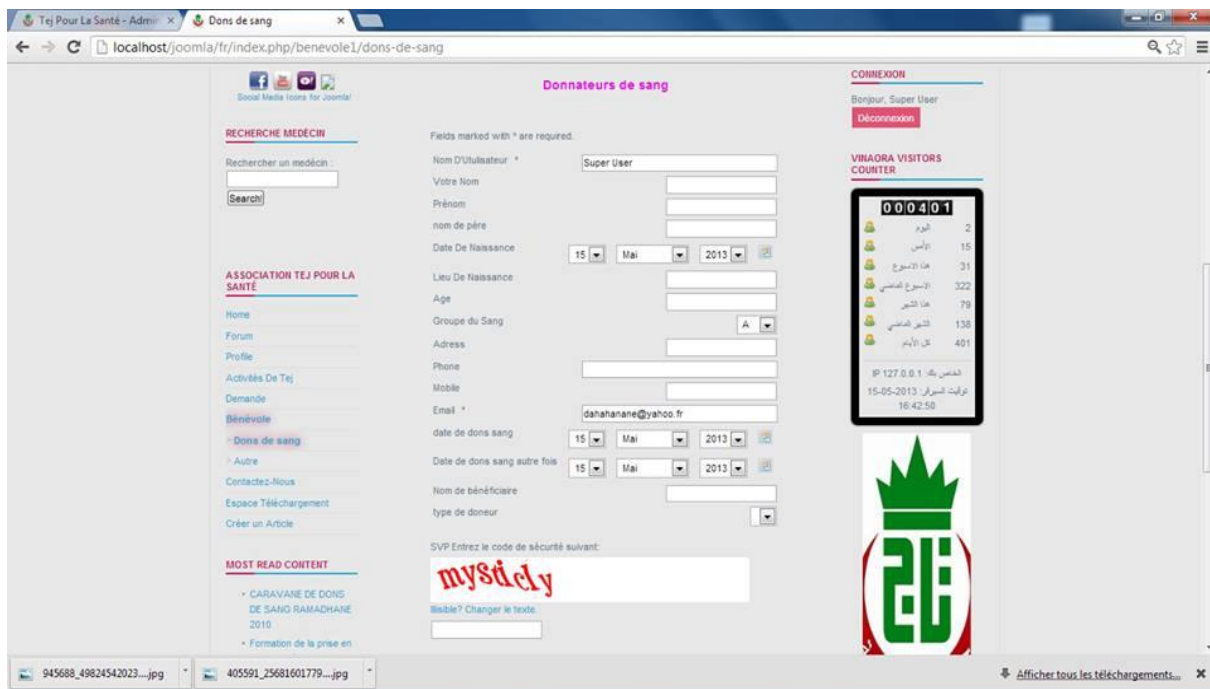


Figure IV. 12 : Formulaire d'une donation de sang

IV.3.2.7. espace de téléchargement

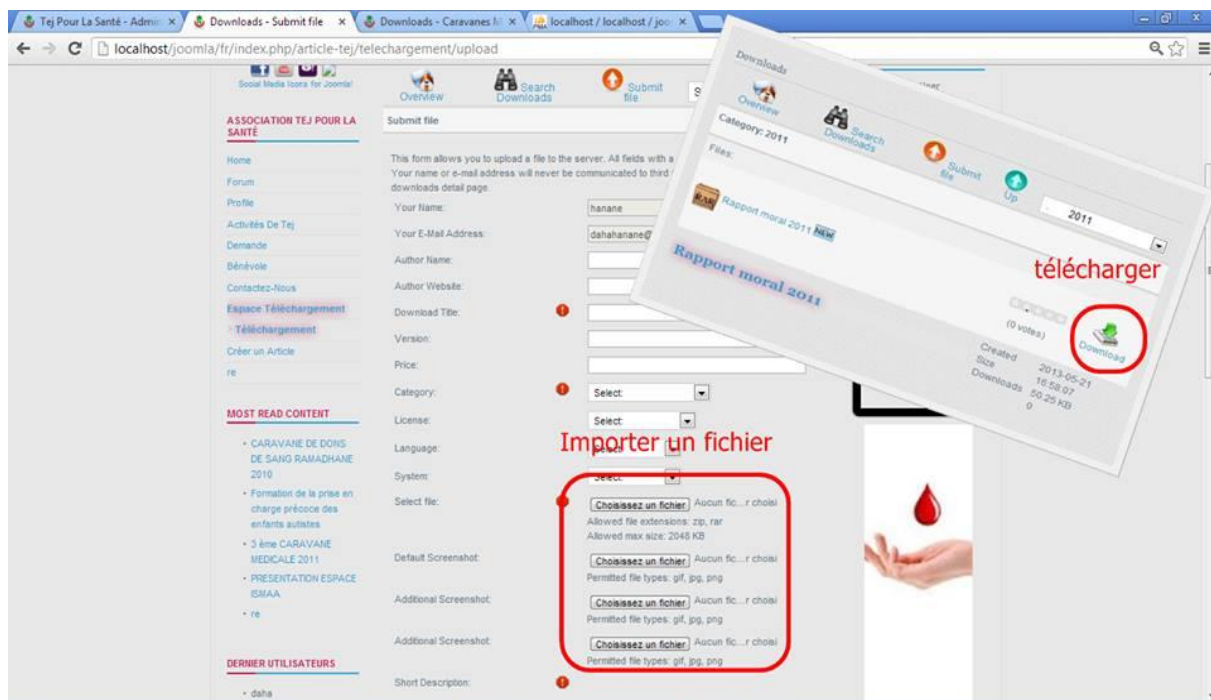


Figure IV. 13 : espace de téléchargement

IV.3.2.8. La recherche médecine



Figure IV. 14: espace de recherche medicin

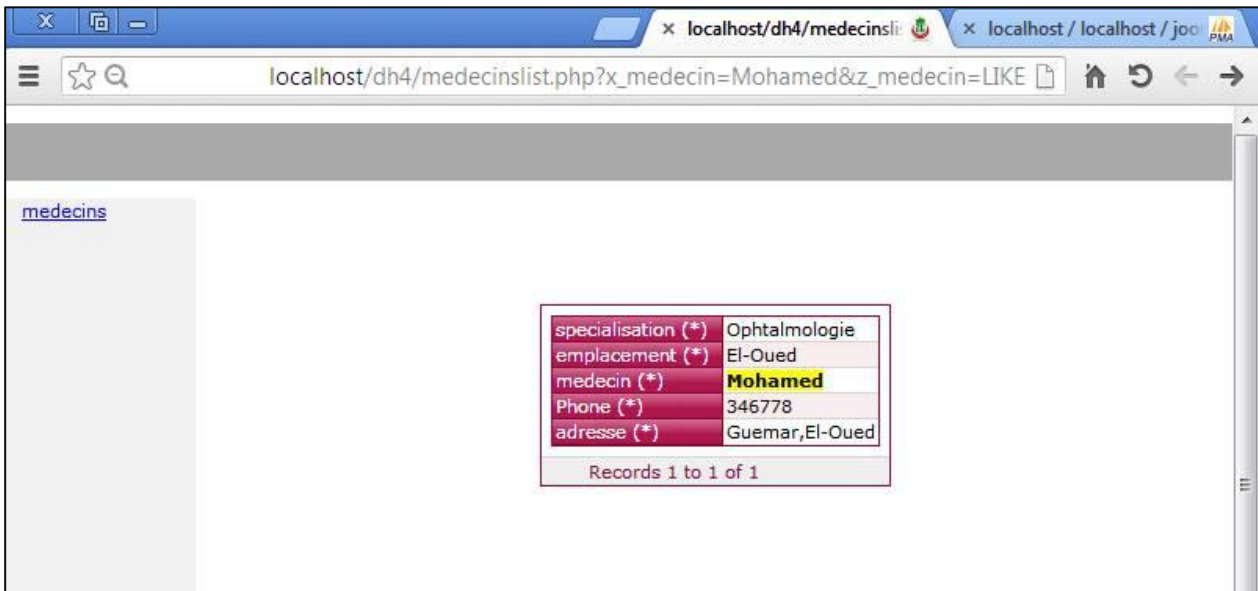


Figure IV. 15 : résultat de recherche médecin

IV.3.2.9. Recherche de médicament

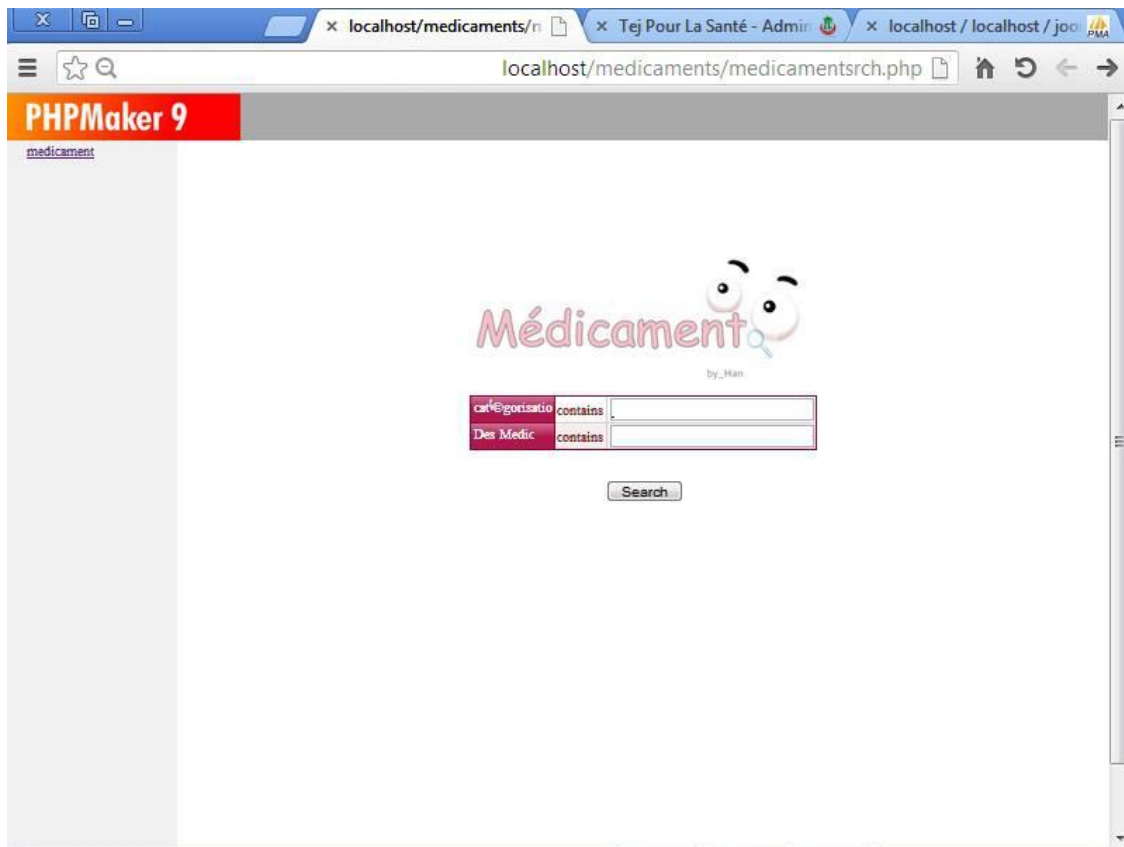


Figure IV. 16 : de recherche médicament

IV.3.2.10. Forum

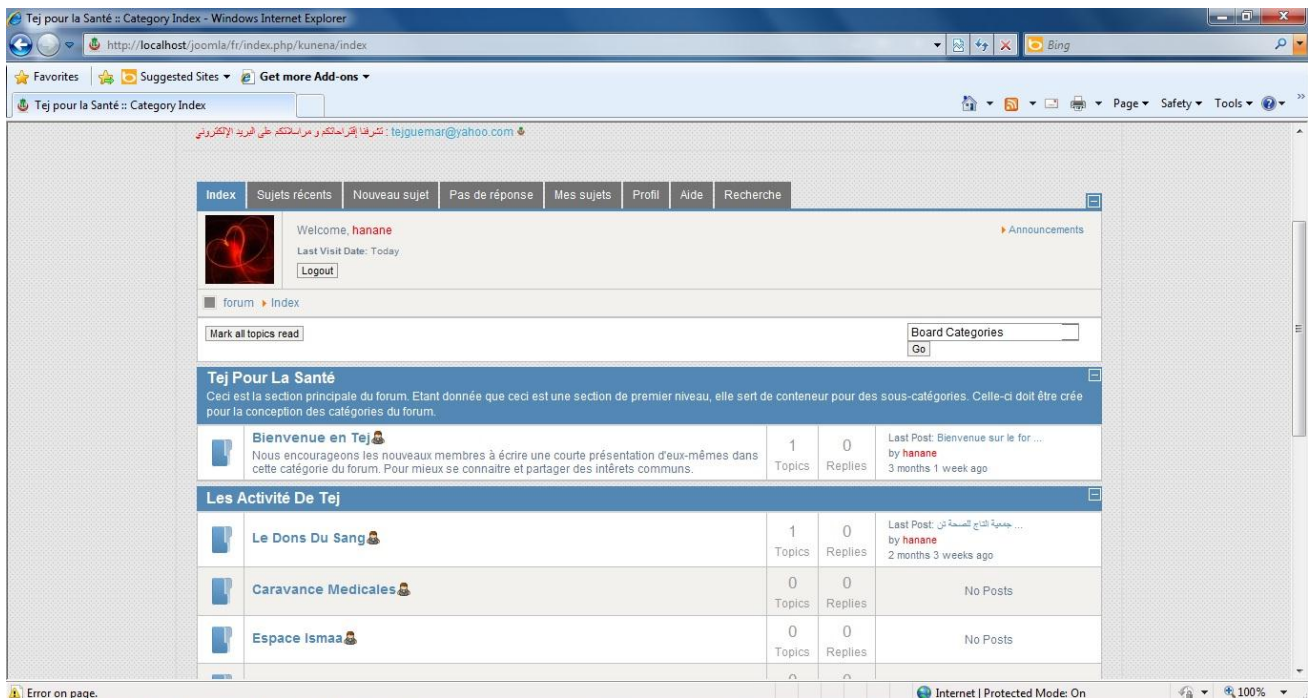


Figure IV.17 : Interface Forum

IV.4. Exemple des tables de la base de données

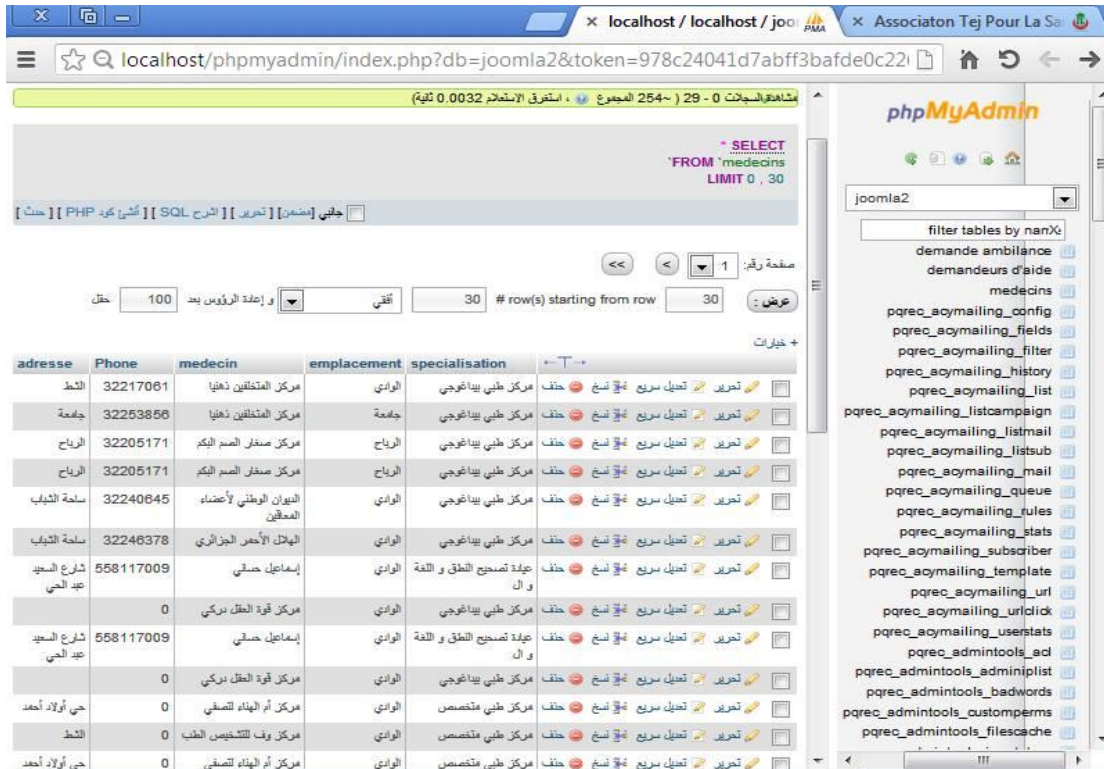


Figure IV. 18 : Table des médecins

IV.5. Quelques exemples de code source

IV.5.1. code recherche de médecin

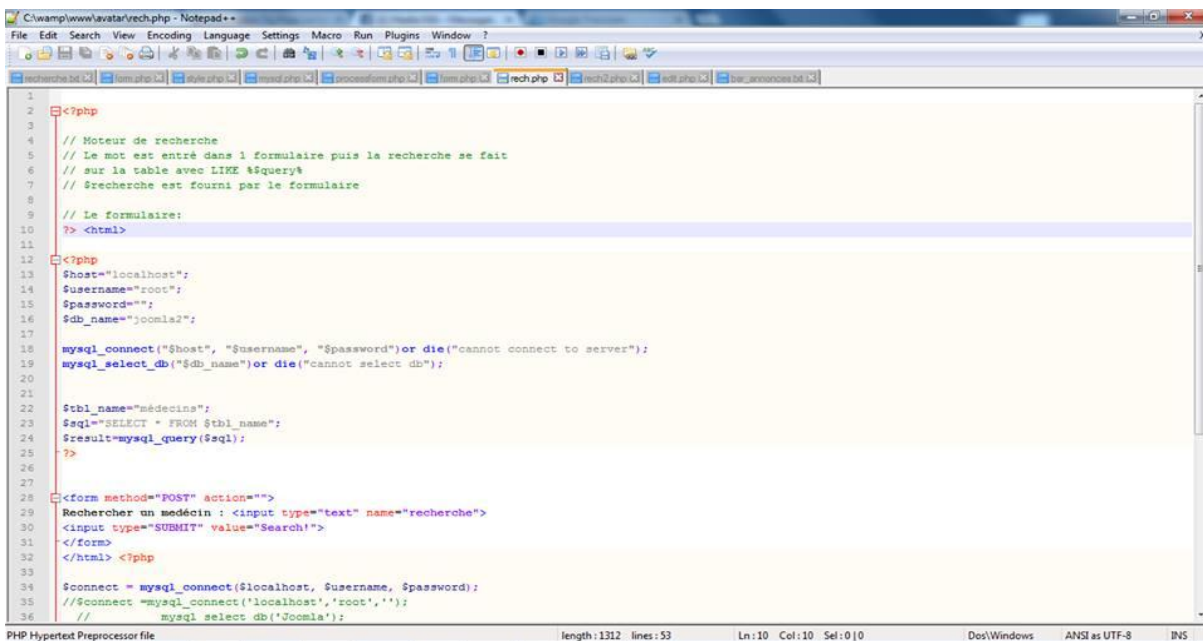
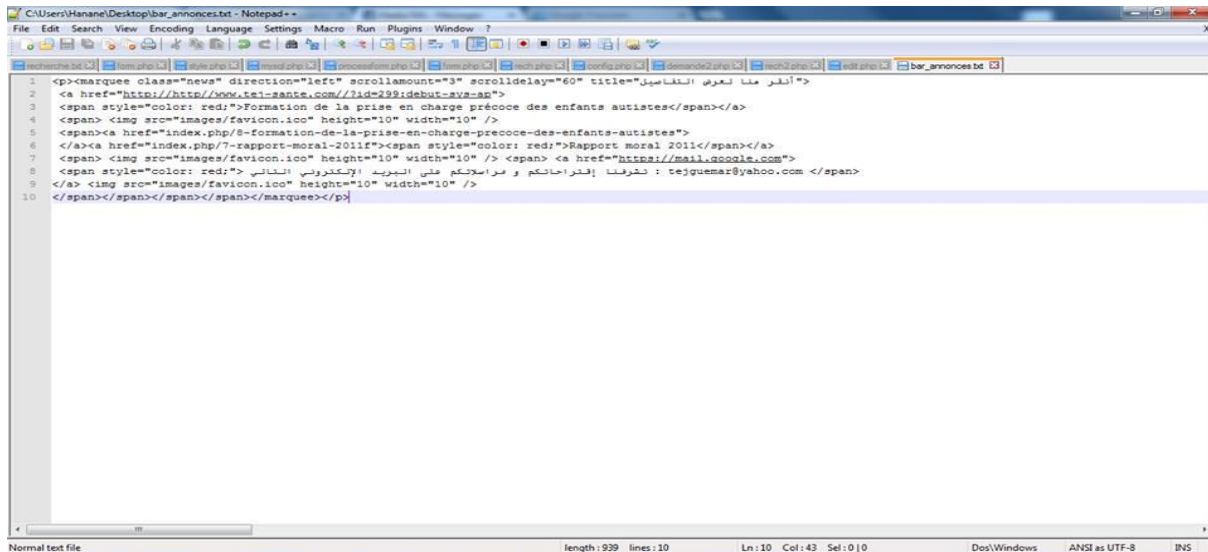


Figure IV. 19 : code recherche de médecin

IV.5.2. code annonces Bar



```
1 <p->marquee class="news" direction="left" scrollamount="3" scrolldelay="60" title="أخبارنا لعرض الخفاياين">
2 <a href="http://www.tei-sante.com/?id=299;debut-ava-an">
3 <span style="color: red;">Formation de la prise en charge précoce des enfants autistes</span></a>
4 <span> 
5 </span><a href="index.php/8-formation-de-la-prise-en-charge-precoce-des-enfants-autistes">
6 </a><a href="index.php/7-rapport-moral-2011"><span style="color: red;">Rapport moral 2011</span></a>
7 <span>  <span> <a href="https://mail.google.com">
8 <span style="color: red;">الالكتروني الثاني</span> [إفراحاتكم و مراسلاتكم في البريد الإلكتروني الثاني : tejqumar@yahoo.com </span>
9 </a> 
10 </span></span></span></span></marquee></p>
```

Figure IV. 20 : code annonces Bar

IV.6. Conclusion

Dans ce chapitre, nous avons décrit brièvement le processus de réalisation de notre application en spécifiant l'environnement de développement, l'implémentation de la base des données et la démarche suivie pour la réalisation. En effet, nous avons achevé l'implémentation et les tests de tous les cas d'utilisation, tout en respectant la conception élaborée. En d'autres termes, nous détenons la version finale du logiciel, installée dans notre environnement de développement.

Conclusion Générale

Ce projet de fin d'étude consiste à développer un site web dynamique pour une association sanitaire « TEJ ».

Au cours de ce mémoire, nous avons présenté les différentes étapes de la conception et la réalisation du site web. Tous en basant sur le formalisme UML pour la modélisation et la mise en œuvre des bases de données avec le gestionnaire de bases de données MYSQL dans l'environnement Joomla.

Ce projet a fait l'objet d'une expérience intéressante, qui nous a permis d'améliorer nos connaissances et nos compétences dans le domaine du développement des sites dynamiques, en effet, Nous avons appris à mieux manipuler les langages PHP, HTML, MYSQL, et le système de gestion du contenu « Joomla ».

Ainsi à travers ce site nous avons améliorons la qualité de la communication entre l'association et le publique : Les patients, les demandeurs d'aides, les bénévoles, les autres associations nationaux et internationaux, les entreprises privées et publiques.

À notre avis ce site Web c'est un site sophistiqué, dynamique et répondre aux différents besoins de l'association:

- ✓ Faciliter l'inscription pour les bénévoles.
- ✓ Faciliter les différentes demandes d'aides.
- ✓ Faciliter la recherche des médecins.
- ✓ Faciliter la distribution des médicaments.
- ✓ Faciliter l'échange de différents documents.

Les perspectives qui peuvent être ajoutés :

- ✓ L'engagement électronique (les dons (argent) pourront se faire par site web de l'association) ; Il a deux aspects techniques et juridiques.
- ✓ L' intégrer des services web médicales.

Nous resterons en contact permanent avec l'association, afin de rester on développement permanent et continu du site et de leurs services.

Référence

➤ article

[3] Lior CHAMLA, « Le web ? Pourquoi et comment ? », article.

[6] Université de Klouche-Djedid Algérie, «Architecture du Web/Introduction générale», support de cours STCI, 2009

[12] Zouhir Bouredji, « Le langage PHP », article, 04 juillet 2002.

[13] : «uniboard Le manuel qui manquait», livre version 1.6, 20.08.2008.

[14] : Pascal Roques, «les Cahiers du Programmeur UML2 Modéliser une application web», livre 4^e édition , 2009

[16]: Université de Tebessa, «Introduction aux technologies web», support de cours Technologies web, 2009

[17] Oliver Gulck, « Langage JavaScript », 2007

[18] Julien Wajsberg, « Paris Web 2007-Ateliers Les bibliothèques JS jQuery », 17/11/2007

[19] Maurice Libes « Administration et exploitation du SGBDR MySQL », 15-18 Octobre 2004

[20] CCI Landes, « Formation Joomla! 1.5 », article, Novembre 2008

[23] Université de Grenoble, «Scripts Web : programmation côté client», support de cours Programmation Web, 2010/2011

➤ Thèses et mémoires

[1] Rima / Hanane SAOUCHI / BOUKERZAZA, « Conception et réalisation d'un site web dynamique pour un magazine en ligne », Mémoire de fin d'étude Licence en informatique option académique 2011

[15] : BEY Rokaia et GUEDIRI Khaoula, «Conception et réalisation d'un système d'assistance à distance basé Système Multi Agent», Mémoire de fin d'étude Licence en informatique option académique ,2010/2009

➤ Site internet

[2] : http://fr.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web

Date de la visite : 20/04 /2013

[4] http://www.cs.cmu.edu/~fgandon/lecture/mass1_internet2000/techno_web/

Date de la visite : 20/02/2013

[5] <http://fr.wikipedia.org/wiki/Hypertexte>

Date de la visite : 12/02/2013

[7] : <http://lecompagnon.info/internet/conseils.htm#>.

Date de la visite : 12/02/2013

[8] : http://www.memoireonline.com/06/12/5976/m_Conception-et-realisation-d-un-site-web-dynamique-pour-un-magazine-en-ligne0.html

Date de la visite : 20/02/2013

[9] : <http://nhrx.org/les-generateurs-de-sites-statiques.html>

Date de la visite : 28/02/2013

[10] : <http://www.journaldunet.com/solutions/systemes-reseaux/architecture-web>

Date de la visite : 07/03/2013

[11] : http://www.khbarbladi.com/algeria/theme_vstpart-dz_w39_sec1_reg21-4251.html

Date de la visite : 14/03 /2013

[21] : <http://www.aidice-web.com/accueil/definition-site-web.php>

Date de la visite : 28/03/2013

[21] : <http://www.xp-internet.com/xp-infos/HTML-CSS-JavaScript-PHP-MySQL-petites-explications-des-technologies-Web.php>

Date de la visite : 28/03/2013