الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

جامعة حمه لخضر- الوادي
كلية العلوم الدقيقة
قسم الإعلام الآلي
مذكرة نهاية التخرج
تدخل ضمن متطلبات الحصول على شهادة

ليسانس أكاديمي

الميدان: رياضيات وإعلام آلي
الشعبة: الإعلام الآلي
التخصص: أنظمة معلوماتية

الموضوع:

موقع ويب لمجلة علمية ناشئة

من إنجاز الطلبة:
- لوعيل إبراهيم
- بنين أمجد
- لزهاري أحفوظة

من اقتراح وتأطير الأستاذ:
- بن علي عبد الكامل

السنة الجامعية: 2021/2020

بسم الله الرحمن الرحيم

الإهداء

قال تعالى: "يرفع الله الذين آمنوا منكم والذين أوتوا العلم درجات"

الحمد الذي أنار لنا درب العلم والمعرفة وأعاننا على أداء هذا الواجب ووفقنا على إتمام هذا العمل، والصلاة والسلام على نبيه.

أما بعد، نتقدم بجزيل الشكر والعرفان إلى أستاذنا المشرف **بن علي عبد الكامل**. الذي لم يبخل علينا بتوجيهاته القيمة وأفكاره النيرة وحرصه على متابعة كل كبيرة وصغيرة في انجاز هذه المذكرة وعلى احترامه أفكارنا وتصحيح أخطائنا وعلى تذليل كل ما واجهنا من صعوبات.

ولنا كل الفخر كونه كان الأستاذ المسئول على هذا التقرير. كما نشكر كل من كان له يد في مساعدتنا من بعيد أو قريب ولو بفكرة صغيرة.

ولا يفوتنا أن نتقدم بالشكر إلى أساتذتنا الكرام الذين شاركونا في مشوارنا الدراسي خلال مسيرتنا الجامعية، ولا ننسى جميع زملاءنا دون استثناء وخاصة طلبة سنة ثالثة ليسانس إعلام آلي

قال تعالى: (وَقُلِ ٱعْمَلُواْ فَسَيَرَى ٱللَّهُ عَمَلَكُمْ وَرَسُولُهُ وَٱلْمُؤْمِنُونَ) (التوبة:105)

أحمد الله تعالى حمدا كثيرا طيبا مباركا ملئ السموات والأرض على ما أكرمني به من إتمام هذه الدراسة. إلى من بلغ الرسالة وأدى الأمانة ونصح الأمة إلى نبي الرحمة ونور العالمين، سيدنا **محمد** صلى الله عليه وسلم.

إلى الوالدين الكريمين وكل أفراد الأسرة إلى كل الأصدقاء والأقارب إلى كل هؤلاء أهدي هذا العمل المتواضع، واسأل الله عز وجل أن يوفقنا لما فيه الخير لنا ولوطننا انه نعم المولى ونعم النصير.

شكر وعرفان

بدأنا أخذ العلم على يد الكثير، قاسينا الصعاب في تحصيل كل معلومة، واليوم نطوي دفتر سهر وتعب دام سنين في بحثنا المتواضع .نهدي عملنا هذا إلى كل من أخذ بأيدينا إلى تعلم لغة الضاد لكم منا أسمى عبارات الود والحب والتقدير على ما قدمتموه راجين لكم دوام الصحة والعافية لدعمنا أكثر في مجالات لاحقة.

الملخص

الهدف من مشروع التخرج، الوارد في هذا التقرير هو تصميم وتنفيذ بسيط ومحسن لإدارة مجلة علمية ناشئة للمقالات العلمية، وقد أجريت عملية الإنجاز من خلال ثلاثة مراحل وهي: أولا حصلنا على المعلومات والمهام المختلفة للمجلة من مواقع مختلفة مشابهة للمجلة العلمية، ثم المرحلة الثانية المتمثلة في النمذجة، والتي قمنا فيها بوصف أجزاء ومكونات الموقع باللغة الموحدة للنمذجة UML أما المرحلة الأخيرة اعتمدنا في تطوير هذا الموقع على العديد من التقنيات:

- قواعد بيانات MYSQL لتخزين البيانات.
- لغة الـ PHP للتعامل مع قواعد بيانات/PDO PHP/ .
- واجهة لإنشاء JQUERY UI / JQUERY / BOOTSTAP العمل ضمن أطر تفاعلية حديثة.

Summary

The goal of the graduation project, contained in this report, is to design and implement a simple and improved management of an emerging scientific journal for scientific articles. Modeling, in which we described the parts and components of the site in the Unified Modeling Language (UML).

- MYSQL databases to store data.
- The PHP language for dealing with /PDO PHP/ databases.
- Interface to create BOOTSTAP / JQUERY / JQUERY UI to work within modern interactive frameworks.

الفهرس **الصفحة**

الإهداء ..... أ
شكر وعرفان ..... ب
مخلص..... ج
الفهرس..... هـ
فهرس الصور..... ز
فهرس المخططات..... و
مقدمة..... ط

الفصل الأول

تعريف الويب 3
تعريف متصفح الويب..... 3
مراحل تطور الويب 4
الويب 1 أو الويب الوصفي..... 4
الويب 2 أو الويب الدلالي..... 4
الويب 3 أو الويب الذكي..... 4
Web1.0..... 4
Web2.0 ويب 0.2..... 4
Web3.0..... 5
التعريف بالموقع..... 5
مراحل إنشاء موقع..... 6
مزايا موقع..... 6

الفصل الثاني

عرض..... 9
لغة النمذجة UML 1: UML Language modeling Unified..... 9
المخططات المستعملة Diagramme de cas d'utilisation..... 9
النشاط مخطط Diagramme d'activités..... 9
مخطط التسلسل Diagramme de séquence 10
مخطط الفئات Diagramme de classes..... 10
التحليل..... 10
الجهات الفاعلة. 10
تحديد المهام. 11
حالات الاستخدام..... 11
مخطط حالة استخدام إنشاء حساب.....11
مخطط حالة استخدام عملية تسجيل الدخول..... 12

مخطط حالة استخدام تقديم مقال..... 13
مخطط حالة استخدام نشر مقال..... 14
مخطط حالة استخدام إدارة حسابات المستخدمين 15
مخطط التتابع..... 16
مخطط تتابع إنشاء حساب..... 16
مخطط تتابع عملية تسجيل الدخول..... 17
مخطط تتابع تقديم مقال..... 18
مخطط تتابع نشر مقال..... 19
مخطط تتابع إضافة حساب مستخدم..... 20
المخططات المستخدمة..... 21
مخطط استخدام الحالات..... 21
مخططات النشاط..... 22
مخطط الطبقات..... 23
النموذج العلائقي..... 24

الفصل الثالث

لغات التنفيذ المستخدمة..... 27
MySQL..... 27
PHP..... 27
أدوات التطوير 28
BOOSTRAP.....28
jQuery.....28
JQuery UI.....28
XHTML.....28
Tags Css3.....29
واجهات الموقع 29
الواجهة الرئيسية 30
واجهة تسجيل الدخول.....31
واجهة إنشاء حساب جديد.....32
واجهة عرض المقالات.....33
واجهة عملية النشر.....34
واجهة إنشاء حساب.....35
خاتمة..... 36
قائمة المصادر والمراجع..... 37

فهرس الصور **الصفحة**

الصورة 02-01: مخطط تتابع إنشاء حساب..... 16
الصورة 02-02: مخطط تتابع عملية تسجيل الدخول..... 17
الصورة 02-03: مخطط تتابع تقديم مقال..... 18
الصورة 02-04: مخطط تتابع نشر مقال..... 19
الصورة 02-05: مخطط تتابع إضافة حساب مستخدم..... 20

الصورة 03-01: الواجهة الرئيسية..... 30
الصورة 03-02: صفحة تسجيل الدخول..... 31
الصورة 03-03: واجهة إنشاء حساب جديد..... 32
الصورة 03-04: واجهة عرض المقالات..... 33
الصورة 03-05: واجهة عملية النشر..... 34
الصورة 03-06: واجهة إنشاء حساب..... 35

فهرس المخططات **الصفحة**

المخطط 02-01: تمثل مخطط الحالة العام..... 21
المخطط 02-02: تمثل مخطط النشاط لإنشاء حساب ولتسجيل الدخول 22
المخطط 02-03: تمثل مخطط الطبقات العام..... 23

فهرس الأشكال **الصفحة**

الشكل 02-01: مخطط حالة استخدام إنشاء حساب..... 11
الشكل 02-02: مخطط حالة استخدام مصادقة..... 12
الشكل 02-03: مخطط حالة استخدام تقديم مقال..... 13
الشكل 02-04: مخطط حالة استخدام نشر مقال 14
الشكل 02-05: مخطط حالة استخدام إدارة حسابات المستخدمين 15

مقدمة

الإنترنت هي شبكة اتصالات إلكترونية تربط بين شبكات الكمبيوتر، ومرافق الحاسوب التنظيمية ويتم استخدامها حول العالم، وهي شبكة عامة تربط بين ملايين الحواسيب حول العالم، وتتكون من ملايين الشبكات المنزلية، والأكاديمية، والتجارية والحكومية الصغيرة.

وكما يدل اسمها فإن شبكة إنترنت هي شبكة ما بين عدة شبكات تدار كل منها بمعزل عن الأخريات بشكل غير مركزي ولا تعتمد أيا منها في تشغيلها على الأخريات، كما قد تستخدم في كل منها داخليا تقنيات حاسوبية وشبكية مختلفة، وما يجمع بينها هو أن هذه الشبكات تتصل فيما بينها عن طريق بوابات تربطها ببروتوكول مشترك قياسي هو بروتكول إنترنت .

ومع هذا ففي العصر الحالي تستخدم الغالبية العظمى من الشبكات المكونة لإنترنت بروتوكول إنترنت داخليا، وذلك بسبب ميزات تقنية فيه وبسبب الخبرة المتراكمة في تشغيله وصيانته، وكذلك بسبب شيوع العتاد وأنظمة التشغيل الذي تطبق هذا البروتوكول وتدعمه مبدئيا.

ومن الأهداف التي يهد إليها مشروعنا دراسة نظام المجلات العلمية والعمل على إنجاز موقع يعمل على تقديم المقالات العلمية للمجلة مما يهدف إلى تسهيل عملية النشر والوصول السريع إلى نتائج البحوث العلمية بطريقة سهلة.

حيث تناولنا في الفصل الأول تعريف الويب بالإضافة إلى تعريف المجلة العلمية والمقال العلمي وشرح مراحل إنجازه وأهم مزاياه.

أما الفصل الثاني فكان به تعريف لغات النمذجة والمخططات (مخطط حالة الاستخدام، مخطط التسلسل ... الخ) وفي آخر فصل، فتطرقنا فيه إلى مراحل الإنجاز والتنفيذ من حيث أدوات التطوير ولغات التنفيذ المستخدمة وواجهات الموقع.

الفصل الأول

تقديم المشروع

الفصل الأول: تقديم المشروع

تمهيد

خلال هذا الفصل سنقوم بدراسة أولية للنظام الذي نريد إنشاءه قصد جمع أكبر حجم ممكن من المعلومات حول النظام، والتي من خلالها نتوصل إلى بحث دقيق للواقع نفسه، ونستطيع بواسطتها القيام بحل تنظيمي وإنشاء تصوري مستقبلي للنظام.

1.1. تعريف الويب

الويب أو الشبكة العنكبوتية العالمية، هي نظام يعمل على ترابط المستندات ببعضها البعض أو هو مجموعة من النصوص الفائقة التي تعمل فوق الإنترنت. ويستطيع المستخدم تصفّح هذه المستندات باستخدام متصفّح ويب، كما يستطيع التنقّل بين هذه الصفحات عبر وصلات النص الفائق. وتحوي هذه المستندات على نص صرف، صور ووسائط متعددة. تم إنشاؤها سنة 1989م، وكان الغرض منها تيسير الاتصال بين المنظمات الأوروبية المجتمعة في سويسرا. والويب نظام للترابط بين النصوص في الشبكة) الانترنت). هذا الترابط المتداخل (Hyperlinking) بين النصوص في الشبكة (الإنترنت) يسمح بالانتقال فيما بين الصفحات باستعمال متصفح إنترنت.

وصفحات الويب من الممكن أن تحتوي على نصوص، وصور، وأصوات، ومرئيات) فيديو)، وصور متحركة، وبرامج تفاعلية، وغير ذلك. ويقوم بتوفير هذه الصفحات في الشبكة (الإنترنت) مخدم (ويب سرفر). ويقوم هذا المخدم بإرسال الصفحات، ومحتوياتها بناء على الطلب من متصفح الشبكة. ومن أهم الأدوات في شبكة الويب هي البواحث (محركات البحث). إذ أنه بسبب ضخامة (الشبكة (الإنترنت))، هناك حاجة لاستعمال خدمات البحث في الإنترنت لإيجاد المعلومات المطلوبة.

1.2. تعريف متصفح الويب

يعتبر متصفّح الويب أو الإنترنت برنامجاً موجوداً على جهاز الحاسوب الخاص بالمستخدم، يسمح له بالوصول إلى مواقع الويب على الإنترنت، حيث يقوم المتصفّح على

ترجمة الويب المكتوبة بلغة الحاسوب، وهي لغة ترميز النص التشعبيHTML ، حتى يتمكّن المستخدم من قراءتها بسهولة.

2. مراحل تطور الويب

2.1. الويب 1 أو الويب الوصفي:

يستخدم HTML التي تهتم بشكل النصوص.

2.2. الويب 2 أو الويب الدلالي:

ويطلق عليه (الويب التفاعلي) يستخدم XML لتوصيف النصوص بحسب المحتوى الدلالي.

2.3. الويب 3 أو الويب الذكي:

حيث تعمل محركات البحث كعميل ذكي تتعلم بذاتها تلقائياً من خلال تعامل المستهلك وسلوكياته. ويتحول النص المفرد إلى وحدة بإمكانها أن تتفاعل مع بقية النصوص.

2.4. Web1.0

بدأت من عام 1994 وتقلصت تدريجيا حتى عام 2001. يقصد بهذه الحقبة، الميكانيكية التي تم استخدامها في النشر الإلكتروني، فقد كانت عملية النشر على الشبكة العنكبوتية مقتصرة على من لديهم خبرة في البرمجة وأيضا على المنظمات والشركات. وكان القلة من الأفراد من يقوم بإنشاء صفحة أو موقع له على الويب

2.5. Web2.0 ويب 0.2

هو مصطلح يشير إلى مجموعة من التكنولوجيا الجديدة والتطبيقات الشبكية التي أدت إلى تغير سلوك الشبكة العالمية والانترنت، كلمة ويب 0.2 سمعت لأول مرة في دورة نقاش بين شركة اورالي (Reilly'O) الإعلامية المعروفة، ومجموعة ميديا لايف (medialive) الدولية لتكنولوجيا المعلومات في مؤتمر تطوير الويب الذي عقد في سان فرانسيسكو في أكتوبر 2004، الكلمة ذكرها نائب رئيس شركة أورالي Dougherty) (Dale في محاضرة الدورة للتعبير عن مفهوم جيل جديد للانترنت، ومنذ ذلك الحين اعتبر كل ما هو جديد وشعبي على الشبكة العالمية جزءاً من الويب 0.2.

قبل ظهور مصطلح الويب 0.2، كان هناك ما يسمى بالويب 0.1 والويب 5.1 ، الويب 0.1 يتضمن صفحات HTML ثابتة ونادراً ما يتم تحديثها، بعد ذلك جاءت الويب

5.1 وهي عبارة عن "الويب الديناميكية " والتي تكون فيها صفحات شبكة الانترنت تنشأ فورا من محتويات قواعد البيانات باستخدام نظم إدارة المحتويات. الويب 0.2 هي أكثر من مجرد صفحات ويب ديناميكية، فهي تمثل شبكة اجتماعية وذات اعتمادية أكبر على المستخدمين (وهم مستخدمي خدمات الويب الجديدة المتطورة والتي أنشأها خبراء الشبكة).

.2.6 **Web3.0**

تقنية الويب 0.3 الجيل الثالث للويب، أحد التقنيات الحديثة في مجال تقنية الويب والمستحدثة في مجال تقنيات التعليم، حيث تعتمد هذه التقنية على الذكاء الصناعي في عمليات التصنيف والبحث وإدارة مواقع الويب، والتي تحول صفحات ومواقع الويب من مجرد مجموعة صفحات ثابتة أو صفحات ديناميكية تعتمد على اجتماعية المعلومات إلى قواعد بيانات تقوم بفهرسة ما يتم وضعه فيها من بيانات والتوفيق بينها وبين مرادفاتها، ومن ثم إمكانية توزيع تلك المعلومات لاستخدامها في أكثر من سياق.

والويب 0.3 هو مصطلح مستخدم لوصف مستقبل شبكة الويب العالمية، وذلك بعد تقديم " الويب 0.2 "الذي يعبر عن ثورة الويب الحديثة، وأصبح كثير من العاملين في المجال التقني والصناعي يستخدمون مصطلح "الويب 0.3 "ليشيروا إلى الموجة المستقبلية لإبداع الإنترنت، وتختلف الرؤى بشكل متفاوت حول المرحلة التالية من ثورة الويب، حيث يعتقد البعض أن ظهور التقنيات مثل الويب الدلالي (الويب الذي يعتمد على فهم معاني الكلمات) سيغير طريقة استخدام الويب، وسيؤدي إلى احتمالات جديدة في الذكاء الصناعي، فهو يحاول تحويل دور الآلة من مجرد عارض للمدخلات التي أدخلها المستخدم إلى فهم المعلومات التي أدخلها المستخدم، وبالتالي تكون أكثر إنتاجية، ويعتمد في البحث على اللغة الطبيعية، والتنقيب عن المعلومات ومترادفاتها، والتعلم الآلي، مستخدما تقنيات الذكاء الاصطناعي، أو الويب الذكي.

3. التعريف بالموقع

تعد المقالات العلمية هي نوع من أنواع المقالات بشكل عام، ولكنها تهتم بالمجال العلمي وكل ما يتعلق بالعلوم مثل العلوم الطبية والعلوم الهندسية وعلم الكيمياء والفيزياء وغيرها من العلوم الأخرى حولنا، ويتم كتابة المقالات العلمية من قبل أشخاص متخصصين مثل العلماء والأطباء وغيرهم فلكل مجال علمي متخصصين وكل شخص من هؤلاء هو الكاتب أو المحرر.

من خلال هذا الموقع يستطيع الكاتب نشر مقالاته العلمية وذلك بـ :

- إنشاء حساب خاص.

- إرسال المقال المراد نشره.
- عند إرسال المقال يرسل المقال إلى المحرر والذي يقوم بمراجعة المقال و بالتالي السماح بنشره أم لا.

4. مراحل إنشاء موقع

انطلاقا بمرحلة التحليل والتصميم وذلك بإنشاء المخططات التوضيحية باستعمال برنامج: StarUML

- Diagramme Class
- Diagramme Activity
- Diagramme Sequence
- Diagramme Use Case

- إنشاء قاعدة البيانات باستعمال MySql
- انجاز الهيكل العام للموقع باستعمال لغةHTML
- ربط قواعد البيانات مع الموقعPDO PHP
- إتمام انجاز الهيكل العام بإضافة التعديلات الخارجية والتصميم باستعمال CSS3
- تحقيق أمان وتحقق من المعلومات المدخلة

5. مزايا موقع

وتقدم المقالات العلمية العديد من المميزات في المجال العلمي حيث أنها:

- تساعد على اكتشاف المجال العلمي لكل متخصص.
- وتعمل على تقديم وطرح أفكار مميزة جديدة.
- حفظ بيانات ومعلومات الكاتب وسهولة تخزينها على الموقع.
- كتابة ملاحظات عن المقال وإرجاعه لصاحبه للتعديل عليه.
- توفير جهد الكاتب وعناء التنقل لمقر المجلة من أجل تقديم طلب بالنشر.

الفصل الثاني

التحليل والتصميم

الفصل الثاني: التحليل والتصميم

تمهيد

نسعى من خلال هذا الفصل إلى الإنجاز الجيد للمشروع، لذلك استوجب علينا القيام بنمذجة دقيقة للحصول على التوجيه الجيد عند البرمجة والإنشاء. سنتعرف على جزئيات تصميم المشروع من خلال تحديد أي العناصر الفاعلة في النظام والمتطلبات الوظيفية وسنعتمد على جملة من المخططات أهمها مخططات الحالة والتتابع والفئات والنشاط.

1. عرض

1.1. لغة النمذجة UML 1: UML Language modeling Unified UML

لغة نمذجة موحدة، هي علامة يمكن استخدامها لنمذجة مشكلة بطريقة قياسية. ولدت هذه اللغة من مزيج من العديد من الأساليب الموجودة سابقا وأصبحت المرجع من حيث نمذجة الكائنات.

والتي تكمن أهميتها فيما يلي: جعل النظام مقروءًا وتوضيح أغلب المعلومات تجنب الوقوع في أخطاء البرمجية واستغلال الوقت في التطوير. تسهيل أمر البرمجة ومعرفة مخرجات التطبيق.

1.2. المخططات المستعملة Diagramme de cas d'utilisation

الاستخدام حالات مخطط وهو وصف لخطوات أو إجراءات بين المستخدم ونظام البرمجيات الذي يقود المستخدم إلى شيء مفيد. يمكن أن يكون المستخدم أو الممثل شخصاً أو شيئاً أكثر تجريداً مثل نظام برمجة خارجي أو عملية يدوية بحيث تساعد مطوري البرمجيات على تحديد ملامح لتنفيذ وحل الأخطاء بأمان.

1.3. النشاط مخطط Diagramme d'activités

النشاط مخطط هي عبارة عن مخططات تصف سلوك سير العمل للنظام وهذا من خلال إظهار تسلسل الأنشطة التي تم القيام بها.

"مخططات النشاط diagrams Activity" يمكن أن تُظهر الأنشطة المشروطة conditional أو المتوازية Parallel.

1.4. مخطط التسلسل Diagramme de séquence

التسلسل مخطط الرسوم التخطيطية للتسلسل هي التمثيل الرسومي للتفاعلات بين الجهات الفاعلة والنظام حسب الترتيب الزمني في صيغه لغة النمذجة الموحدة.

1.5. مخطط الفئات Diagramme de classes

الفئات مخطط هو من أحد أهم أنواع مخططات في لغة النمذجة الموحدة (UML) سهل الرسم نسبيا، هو نوع ثابت من هياكل الرسم التي تصف بنية النظام من خلال إظهار طبقات النظام، وخصائصها، والعمليات والعلاقات بين الكائنات.

2. التحليل

2.1. **الجهات الفاعلة:** الجهات الفاعلة التي تشارك في هذا النظام:

الكاتب (الزائر):

وهو الذي يقوم بالتسجيل في الموقع من خلال إنشاء حساب كما يستطيع إلغاء التسجيل من الموقع وبالتالي الخروج منه.

المحرر:

وهو الذي يقوم بمراجعة المقالات ونشرها على موقع المجلة.

المشرف:

مهمته أن يشرف عن العمل ويحدد أدوار كل شخص في المجلة وإعطاء الصلاحيات لمن شاء ونزعها عمن شاء.

2.2. تحديد المهام:

يتيح الموقع للكاتب (الزائر):

- إنشاء حساب على الموقع.
- تعديل معلومات الحساب.
- نشر المقال.
- إمكانية مراجعة المقال ثم نشره.

ويتيح للمحرر:

- مراجعة المقالات الموجودة.

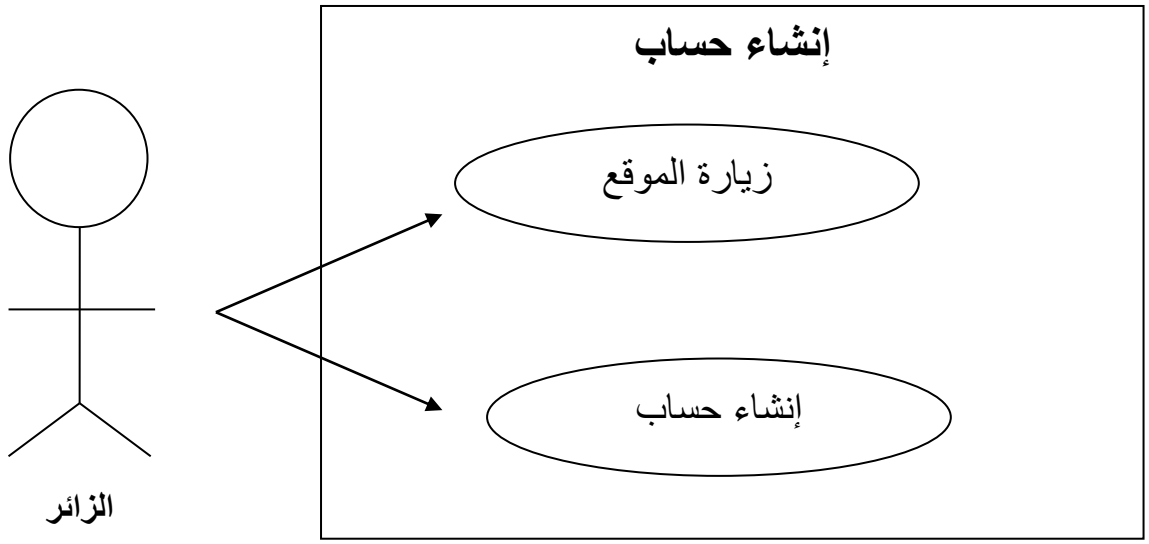
- السماح بالنشر أو الرفض في الموقع.
- القيام بعملية النشر.

المشرف:

- مراجعة المهام المعطاة.
- الإشراف على عملية النشر.
- توزيع المهام بين الكاتب والمحرر.

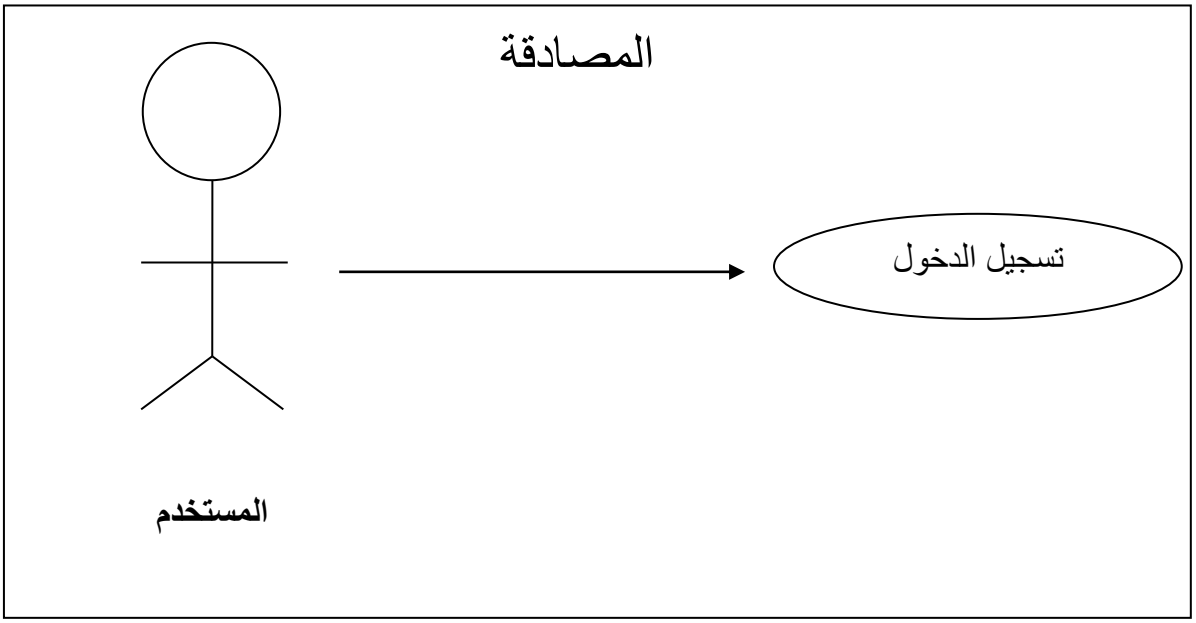
3. حالات الاستخدام:

3.1. مخطط حالة استخدام إنشاء حساب:



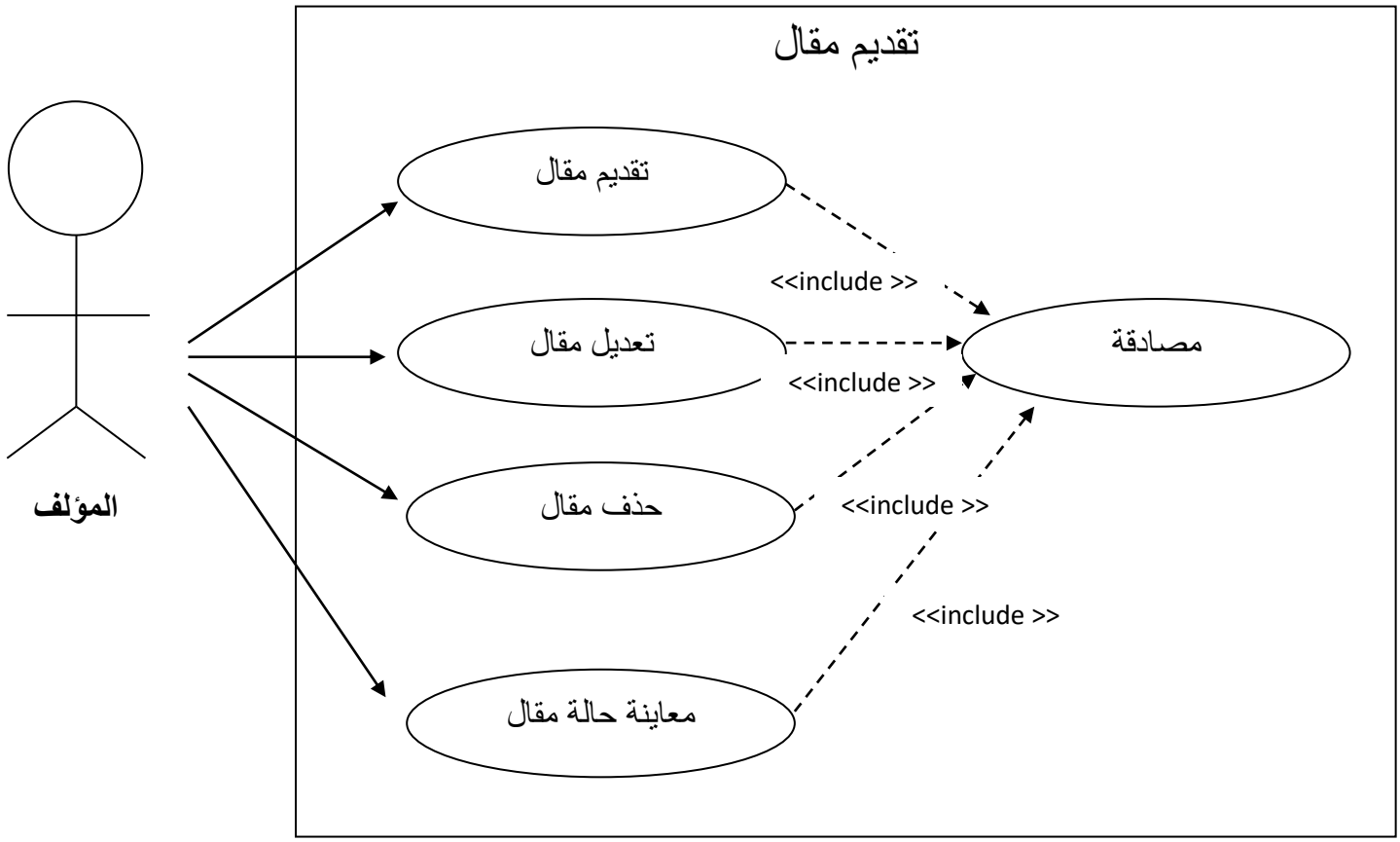
الشكل 02-01: مخطط حالة استخدام إنشاء حساب

3.2. مخطط حالة استخدام عملية تسجيل الدخول:



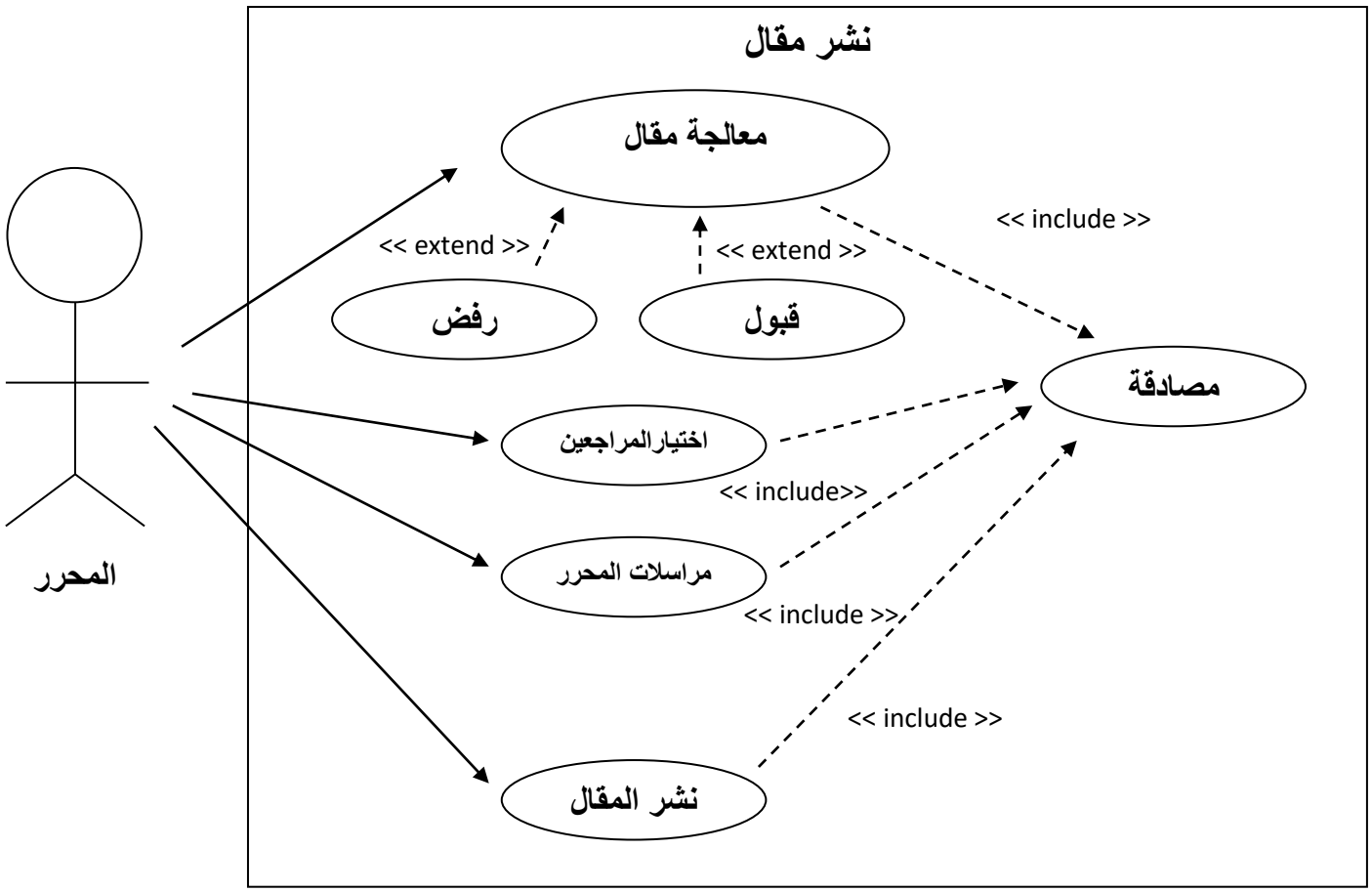
الشكل 02-02: مخطط حالة استخدام مصادقة

3.3. مخطط حالة استخدام تقديم مقال:



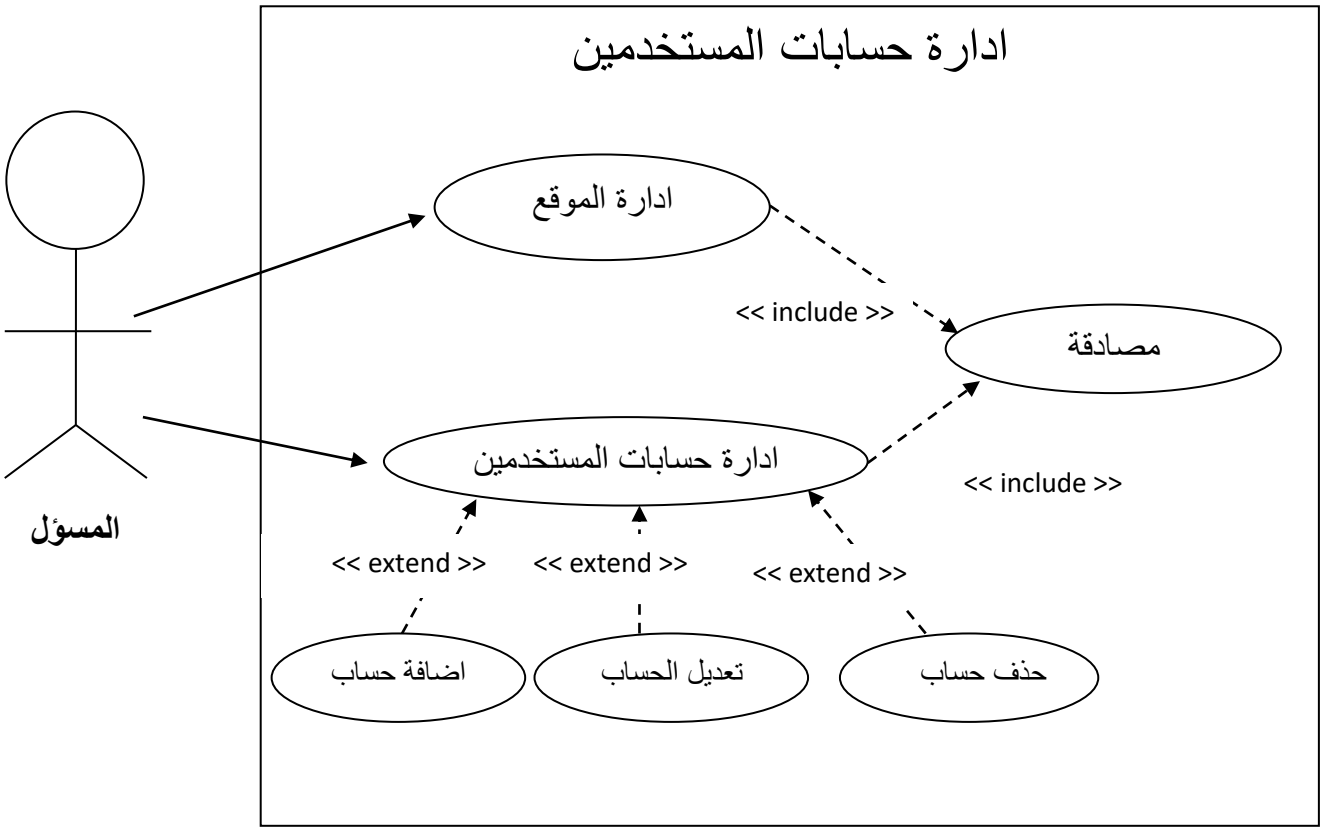
الشكل 02-03: مخطط حالة استخدام تقديم مقال

3.4. مخطط حالة استخدام نشر مقال:



الشكل 02-04: مخطط حالة استخدام نشر مقال

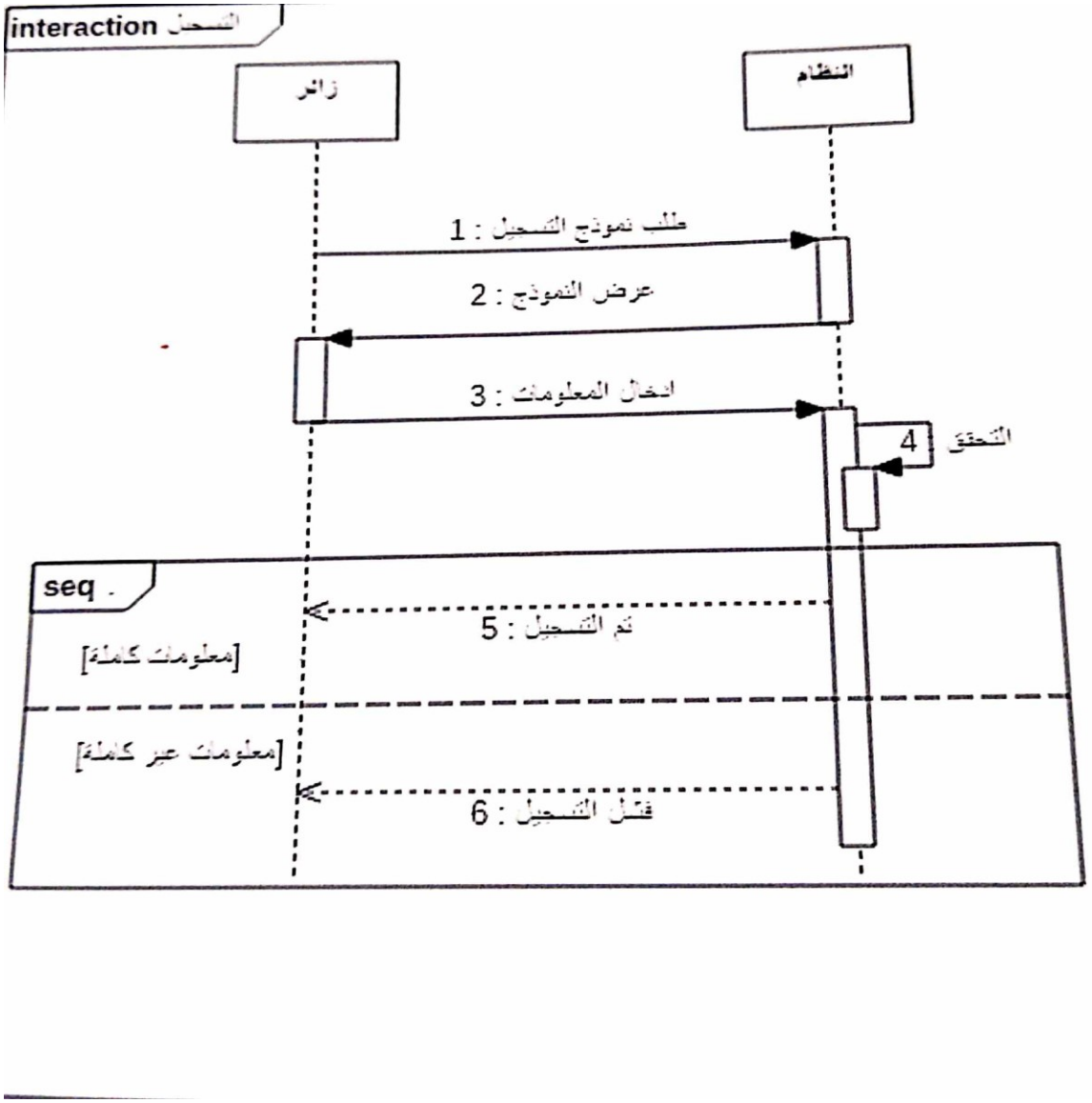
3.5. مخطط حالة استخدام إدارة حسابات المستخدمين:



الشكل 02-05: مخطط حالة استخدام ادارة حسابات المستخدمين

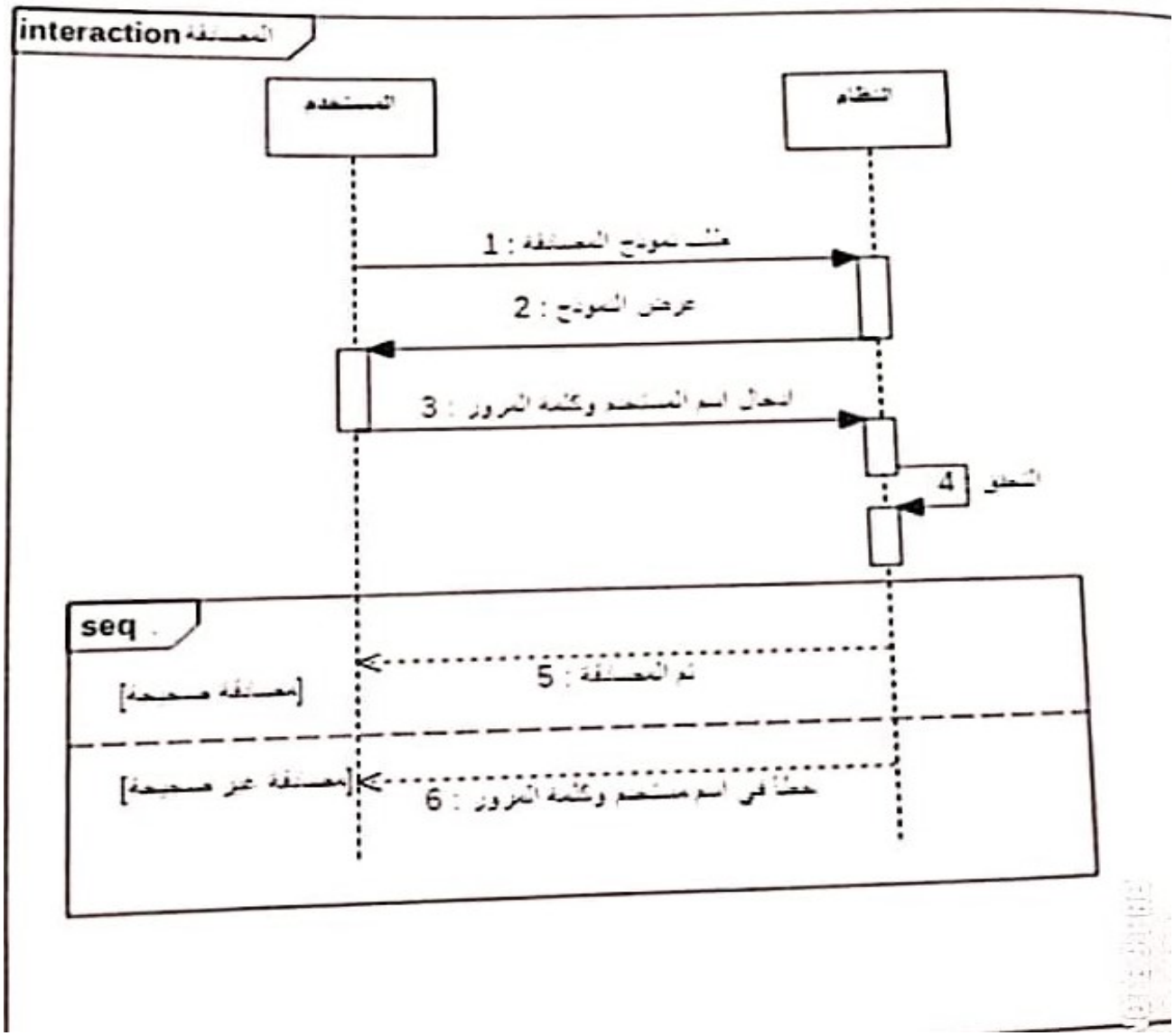
4. مخطط التتابع

4.1. مخطط تتابع إنشاء حساب



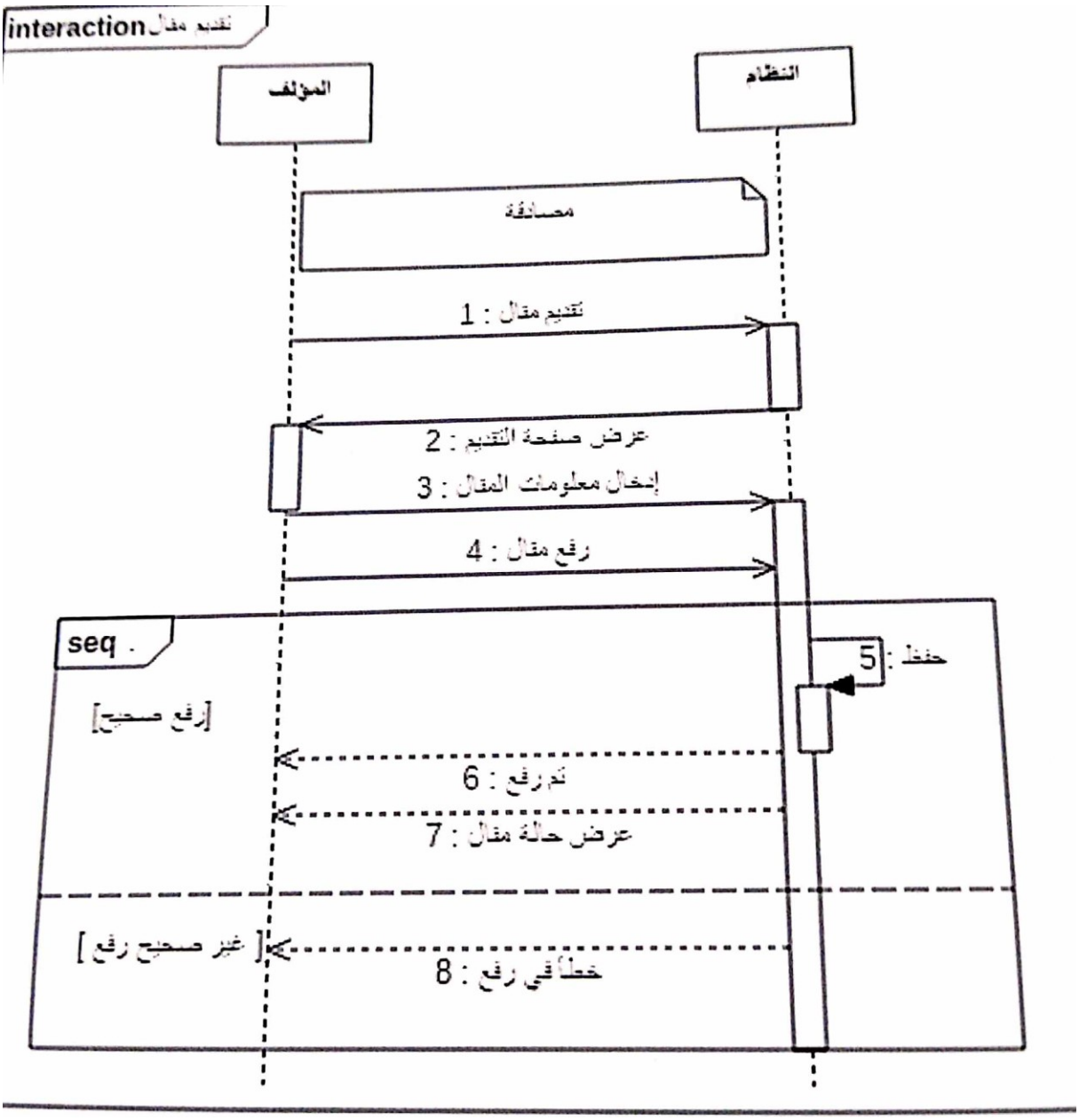
الصورة 02-01: مخطط تتابع إنشاء حساب

4.2. مخطط تتابع عملية تسجيل الدخول



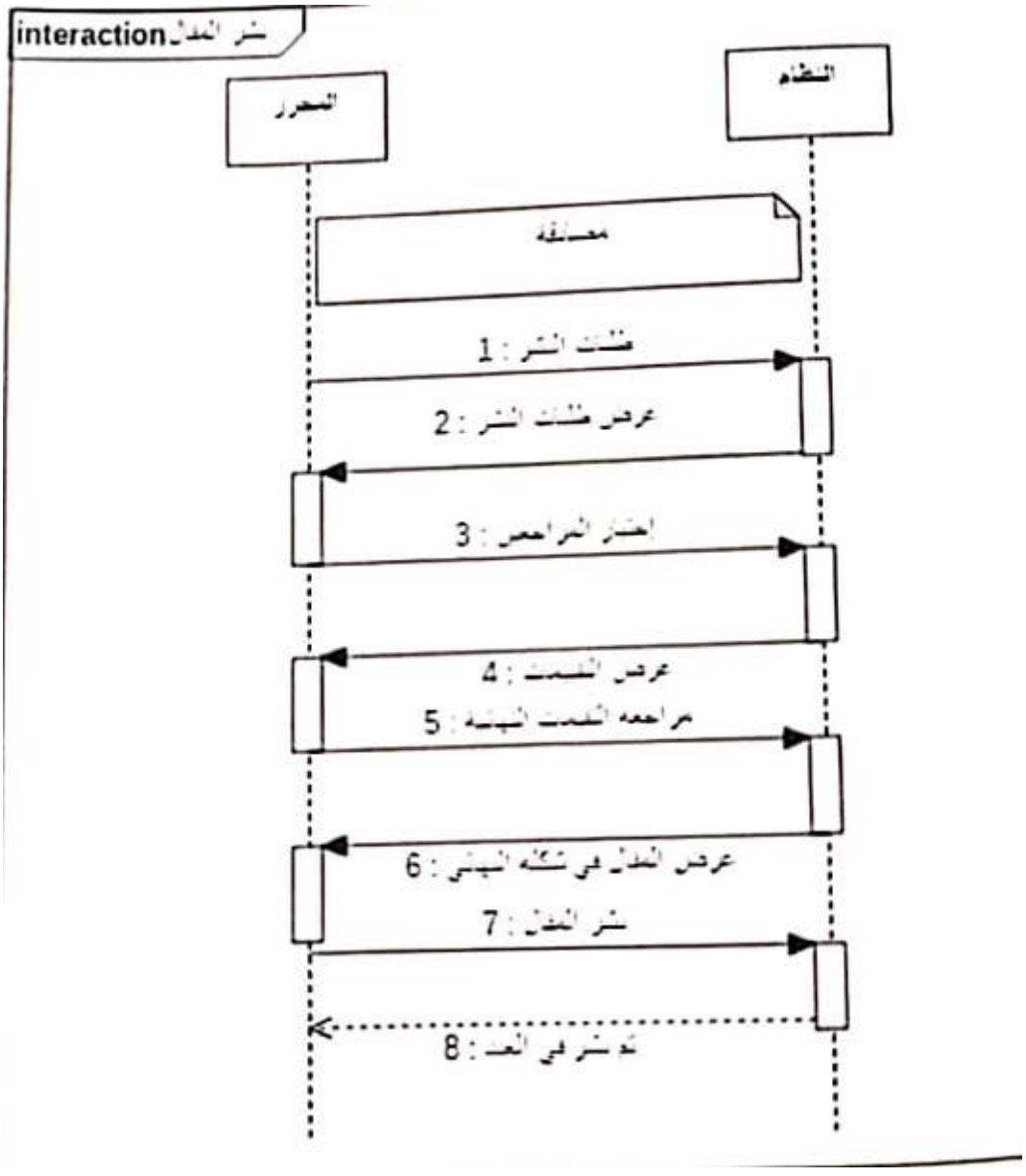
الصورة 02-02: مخطط تتابع عملية تسجيل الدخول

4.3. مخطط تتابع تقديم مقال



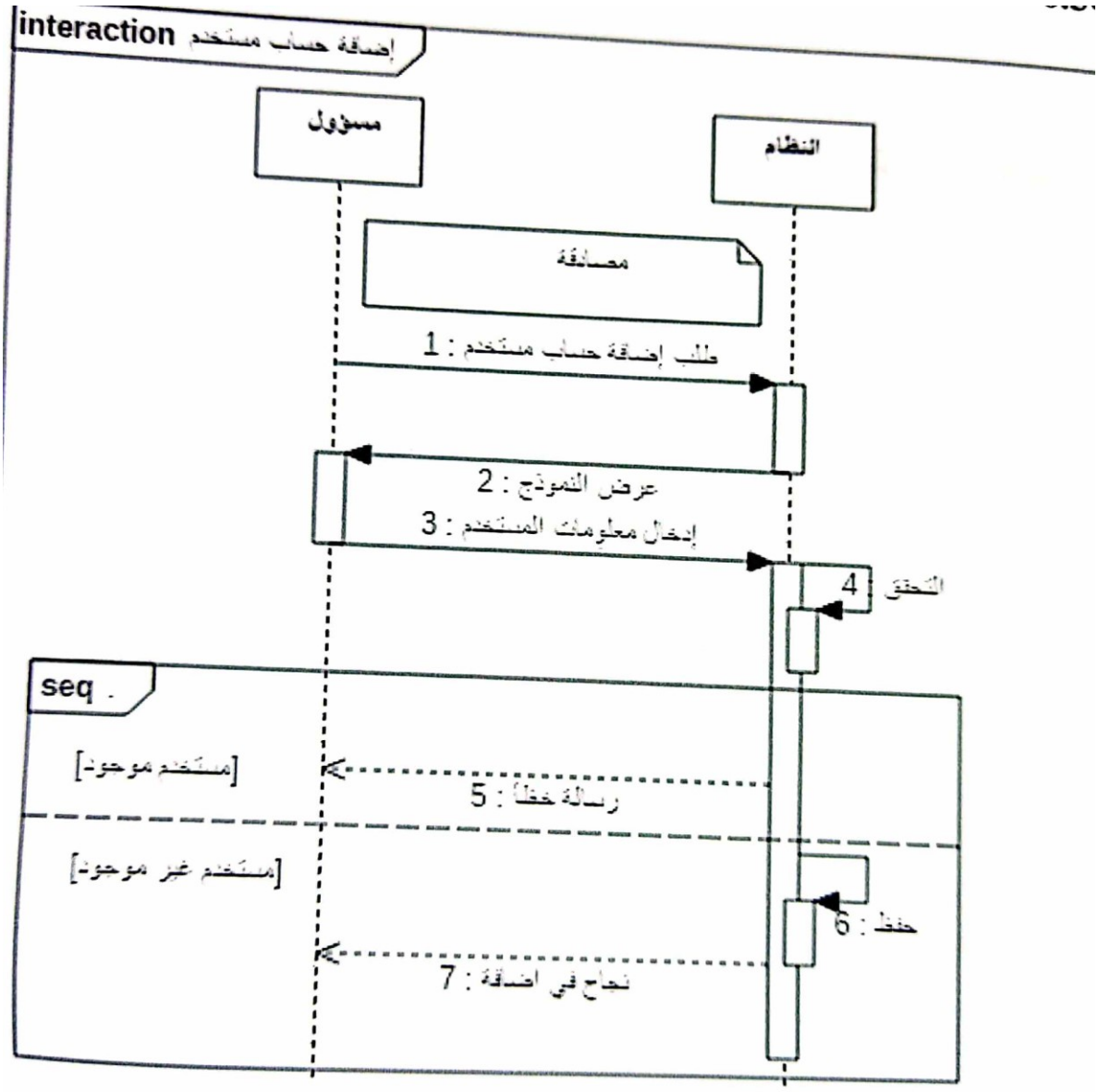
الصورة 02-03: مخطط تتابع تقديم مقال

4.4. مخطط تتابع نشر مقال



الصورة 02-04: مخطط تتابع نشر مقال

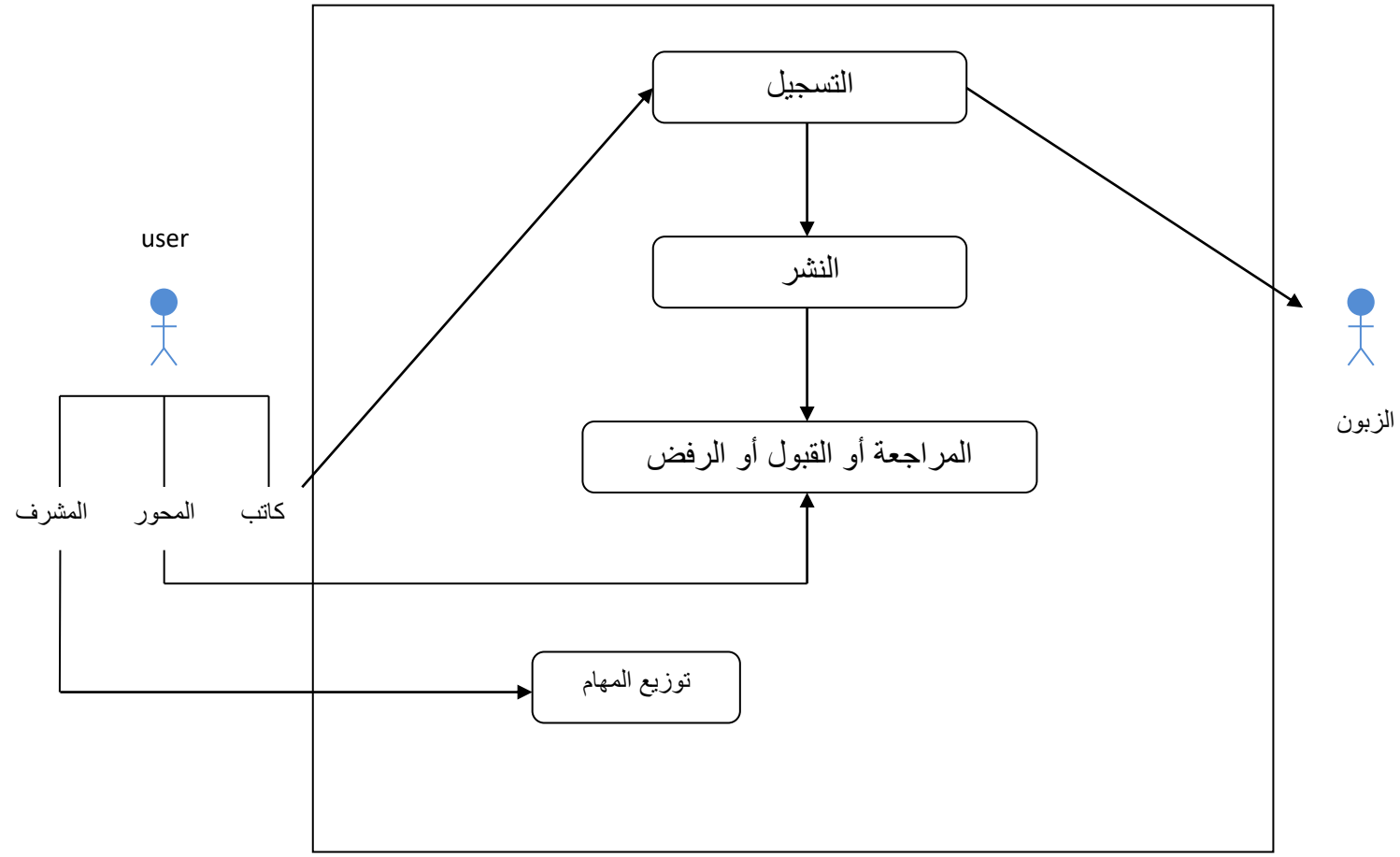
4.5. مخطط تتابع إضافة حساب مستخدم



الصورة 02-05: مخطط تتابع إضافة حساب مستخدم

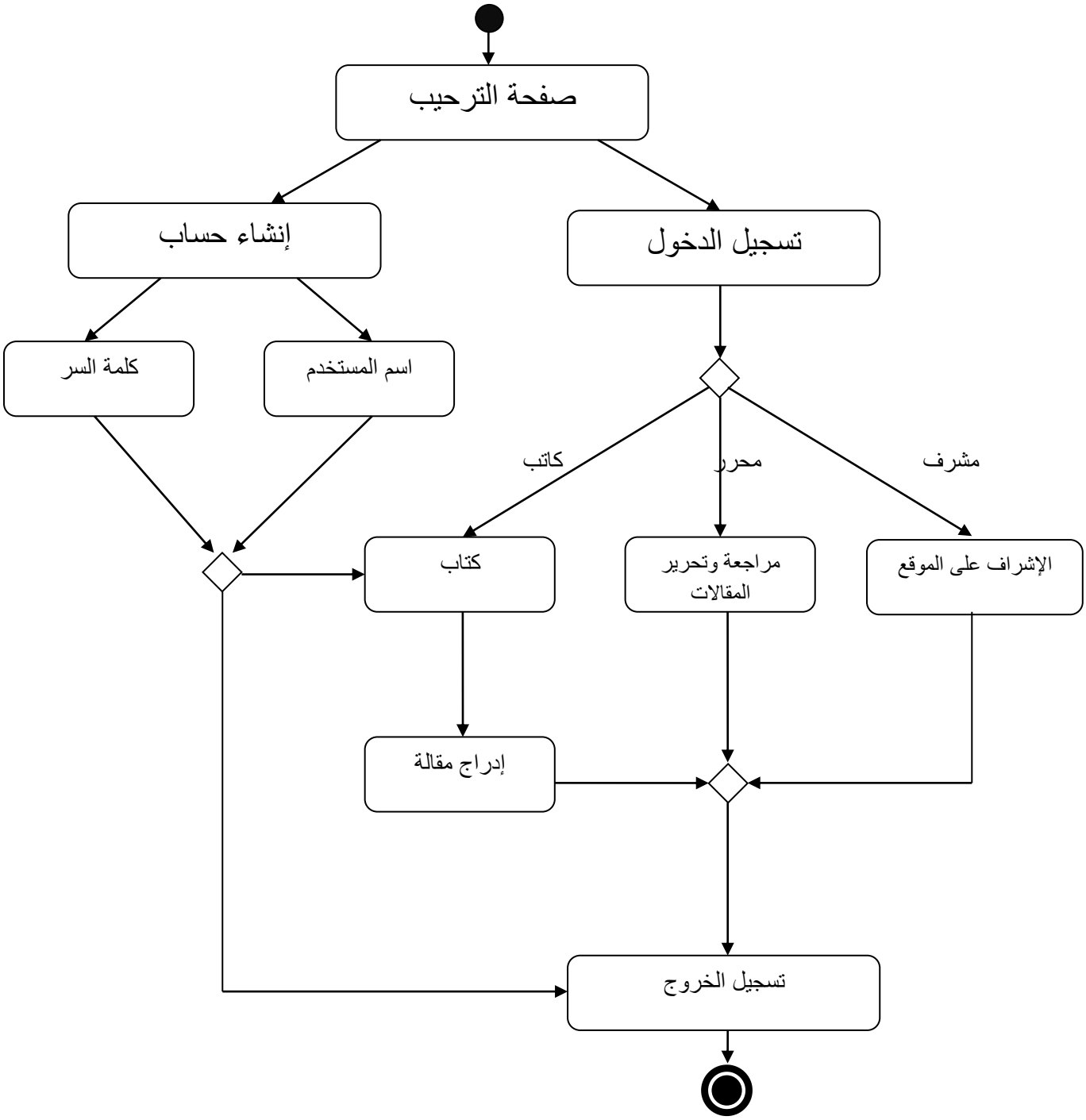
5. المخططات المستخدمة:

5.1. مخطط استخدام الحالات:



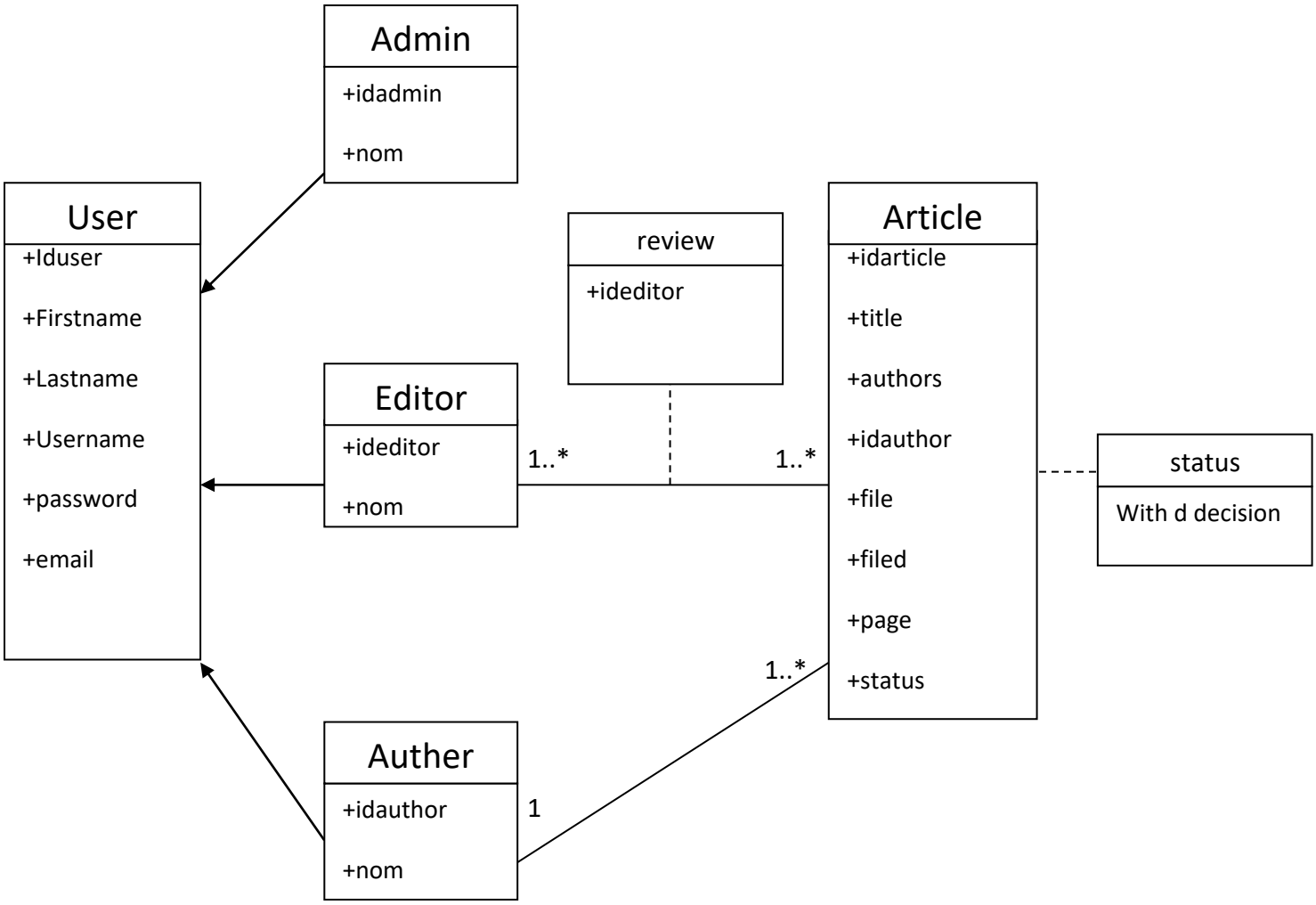
المخطط 02-01: تمثل مخطط الحالة العام

5.2. مخططات النشاط:



المخطط 02-02: تمثل مخطط النشاط لإنشاء حساب ولتسجيل الدخول

5.3. مخطط الطبقات:



المخطط 02-03: تمثل مخطط الطبقات العام

5.4. النموذج العلائقي:

User(Iduser, Firstname, Username, password,email, idadmin, idauthor, ideditor)

review (ideditor, idarticle)

Editor(ideditor, nom)

Auther(idauthor, nom)

Admin(idadmin, nom)

Article(Article, title,Authors, idauthor, file, filed, page)

الفصل الثالث

الإنجاز والتنفيذ

الفصل الثالث: الإنجاز والتنفيذ

تمهيد

أصبحت لغات البرمجة عالية المستوى قريبة جدا من لغة الإنسان، بحيث أدى تطورها من يوم لأخر إلى جعل اغلبها سريعة وقوية وبسيطة، خاصة المتبنية من قبل شركات كبيرة كقوقل وفيسبوك وغيرها، في نفس السياق يسعى جميع مطوري اللغات إلى تحسين وتطوير تقنيات جديدة تنافس وتتحدى بقية اللغات والتقنيات.

من كل هذا يحتار مطور البرمجيات في اختيار لغة مناسبة له ولمشاريعه ومن هنا حاولنا في هذا المشروع البحث عن أبرز وأهم التقنيات الحديثة الآمنة والتي تشهد تطور ملفت والتي وظفناها في مشروعنا الحالي ووضعنا لها شرح مبسط في هذه الفصل، وسنقوم بدارسة تفصيلية وإنجاز قاموس معطيات يساعدنا على إنشاء قاعدة بيانات دقيقة وذات جودة عالية نستعملها لإتمام إنشاء هذا النظام لإدارة المؤتمرات. كما سوف نتطرق إلى عرض الواجهات الرسومية لهذا النظام.

1. لغات التنفيذ المستخدمة

1.1. MySQL

اعتمدنا في تطوير النظام على قاعدة البيانات مفتوحة المصدرMY SQLوهو يعتبر نظام لإدارة قواعد البيانات العلائقية الاشهر عالميا نضرا لكونها متاحة تحت ترخيص مفتوح المصدر GUN GPL ، تم تصميم MySQL حول ثلاث مفاهيم رئيسية وهي السرعة و الثبات و سهولة الاستخدام.

تعتبر أهم سمات نظم قواعد البيانات MySQL السرعة والثبات، الشيء الدي يفسر كترة استخدامها من طرف المطورين والمدراء والمستخدمين حول العالم، وسوف نستعرض الآن ما يميز هذه القاعدة بشيء من التفصيل.

يعتبر الوقت المستغرق لتنفيذ استعلام و ارجاع النتائج للمستعلم من اهم مميزات نظام لإدارة قواعد البيانات العلائقية MySQL ، ودلك راجع لكون MySQL تستخدم بنية متعددة المهام مثل الفهرسة و العقد ، و الاستعلامات المخبئة في الذاكرة ، الشيء الدي نتج عنه الأداء العالي بدون الحاجة لأي برمجة مخصصة من قبل المستخدم.

يعتبر الامن من النقاط القوية في MySQL بحيث تأتي نظام معقد للتحكم بالوصول ونظام صلاحيات ليمنع المستخدمين غير المصرحين من الوصول إلى قاعدة البيانات، هذا

النظام طبق على شكل خمس طبقات من الصلاحيات بشكل هرمي، مما يمكن مدراء MySQLمن حماية الوصول إلى البيانات الحساسة، ويمكن حد المستخدمين ليؤدوا العمليات على قواعد بيانات معينة أو حقول معينة فقط، وتسمح MySQL أيضا بإمكانية التحكم في أنواع الاستعلامات التي يمكن للمستخدم أن يشغلها على مستوى قاعدة البيانات أو الجدول أو الحقل.

تعتبر سهولة الاستخدام من النقاط المهمة التي ركزت عليهاMySQL ، أخذ فريق تطوير MySQL على عاتقه مهمة تسهيل استخدام و إدارة و تحسين أداء MySQL ، إن الواجهة الأساسية لمخدم MySQL هي واجهة سطرية بسيطة ، و التي تتكون من واجهتين رسوميتين و هما MySQL Control Center و MySQL Administrator ، و اللذان طورا من قبل شركة MySQL AB لاستخدام و ادارة.MySQL

تقدم MySQL واجهة برمجية لمختلف لغات البرمجة لتمكنك من كتابة تطبيقات قواعد البيانات باللغة التي تختارها فهي تدعم PHP و Java و c++ و Perl و Python و Tclوغيرها لتعطي المطورين الحرية القصوى في تصميم التطبيقات التي تعمد على MySQL .

1. PHP

لغة PHP من أشهر لغات البرمجة التي يتم استخدامها في إنشاء مواقع الويب وهي من اللغات التي يقوم خادم الويب بتفسير وتنفيذ الكود الخاص بها ثم يرسل النتيجة ليتم عرضها في متصفح المستخدم، و تستخدم لغة PHP لإنشاء صفحات ويب ديناميكية أي صفحات متغيرة المحتوي و هذا المحتوي يتغير نتيجة التفاعل مع المستخدم.

لغة الـ PHP هي لغة مفتوحة المصدر ويتم تطويرها باستمرار عن طريق مجموعة من المتطوعين تحت رخصة PHP وهذا من أحد الأسباب الرئيسية لشهرتها.

PHPتم اختراعها و إنشاؤها وتطويرها في عام 1994 بواسطة راسموس ليدروف.

ليس من الصعب تعلم لغة الـ PHP و لكن الأمر يتطلب مجهود و معرفة أساسيات الـ HTML، الـ CSS و الـ.JavaScript

2. أدوات التطوير

2.1. BOOSTRAP

هي إحدى أشهر وأقوى المكتبات التي تجمع HTML و CSSو JSلبناء صفحات ومواقع وتطبيقات الويب، وهي تفيد بشكلٍ أساسيٍّ في بناء مواقعٍ متناسقةٍ مع مختلف أحجام وقياسات الشاشات، بما في ذلك شاشات الهواتف الخلوية والأجهزة اللوحية، وهي مكتبةٌ مجانيةٌ ومفتوحة المصدر تتوفر للجميع على موقع Github وتم بناؤها من قبل شركة Twitterولها.

ميزات بوتستراب Bootstrap

انتشرت مكتبة بوتستراب Bootstrap بشكلٍ كبيرٍ منذ إطلاقها عام 2011 بشكلٍ مجانيٍّ، وأحبها المبرمجون حول العالم ولم يكن ذلك بمحض الصدفة بل وراء نجاح هذه المكتبة الكثير من الميزات الهامة ومنها:

- المرونة الكبيرة والسهولة في الاستخدام.
- التصميم المتوافق مع جميع الأجهزة.
- تتوافق مع كافة المتصفحات.
- تقدم تصميم ثابت وقابل لإعادة الاستخدام.
- يمكن تعلمها بشكل سهل وسريع.
- قابلية كبيرة للتوسع باستخدام لغة.JavaScript
- تحوي دعمًا مسبقًا للـ.JQuery
- دعم للـ API الخاصة بلغة.Javascript
- يمكن استخدامها ضمن أي محررٍ أو بيئةٍ برمجيةٍ.

2.2. jQuery

هي مكتبة خاصة بالجافا سكريبت، تختصر العديد من النصوص البرمجية المكررة والمهام المعروفة، وذلك لتسهيل عملية البرمجة .جي كويري برمجية حرة مفتوحة المصدر مرخصة تحت رخصتي إم آي تي وجي بي إل.

تهدف مكتبة جي كويري إلى تبسيط الأكواد البرمجية للغة إتش تي إم إل الخاصة والجافا سكريبت، وكذلك التعامل مع التنسيقات المختلفة بلغة سي إس إس . تعتبر مكتبة

جي كويري مكتبة مجانية مفتوحة المصدر تستخدم رخصة MIT المسموح بها. اعتبارًا من مايو 2019، تم استخدام جي كويري بواسطة 73٪ من مواقع الويب العشرة ملايين الأكثر شهرة. يشير تحليل الويب إلى أنها مكتبة جافا سكريبت الأكثر انتشارًا وفارق كبير مع المكتبات الأخرى، ولها على الأقل 3 إلى 4 مرات استخدام أكثر من أي مكتبة جافا سكريبت أخرى.

2.3. JQuery UI

الجي كويري - واجهة المستخدم أو jQuery User Interface ، إنها لغة برمجة مدرجة تحت نطاق الجافاسكربت ، غير أنها مكتوبة بلغة الجي كويري العادية ، فهي مكتبة عملاقة من الجي كويري تتيح لمدراء المواقع و المصممين و مطوري الوب خلق تأثيرات ديناميكية رائعة و إنشاء أدوات كانت تعتبر من المستحيلات قبل فترة ليست بطويلة من الزمن.

2.4. XHTML:

لغة الترميز التشعبية القابلة للتمدد) بالإنجليزية Extensible Hypertext : Markup Language) اختصارا (XHTML) هي لغة ترميزية تمكّن من كتابة صفحات وب. تم إنشائها في الأصل كلاحقة لـ لغة ترميز النص الفائق) من الإنجليزية(HyperText Markup Language ، بنيت XHTML على قواعد لغة لغة الترميز القابلة للامتداد، الأحدث والأبسط من لغة لغة الترميز القياسي العام التي ينبني عليها HTML.

2.5. Tags Css3:

مع CSS3 يمكن للمصممين الآن استخدام خطوط خاصة، مثل الخطوط المتوفرة في Fonts Google و Typecast في وقت سابق.

عندما كان المصممون يستخدمون CSS وCSSS لم يكن بإمكانهم استخدام غير الخطوط الآمنة للويب fonts safe web حتى يتأكدوا من أن النصوص ستُعرض بنفس الشكل على كل الأجهزة.

في حين أنه كانت لغتا CSS و CSS2 تعتمدان "المحددات البسيطة simple) (selectors، فإن CSS3 تتيح استخدام سلاسل من المحددات البسيطة sequence of simple selectors أضافت CSS3 بعض الميزات الجديدة في التصميم، مثل الحدود المدورة (borders rounded).

وقد ساعد هذا المطورين الذين كانوا يكافحون من قبل مع الإصدارات الأولية من CSS في تنسيق الحدود CSS3 .

لديها القدرة على تقسيم النص إلى عدة أعمدة، بحيث يمكن قراءتها كصحيفة. في CSS2، واجه المطورون صعوبة في تحقيق ذلك، لأن المعيار لم يكن مجهزا بإمكانية التقسيم التلقائي للنصوص.

3. واجهات الموقع

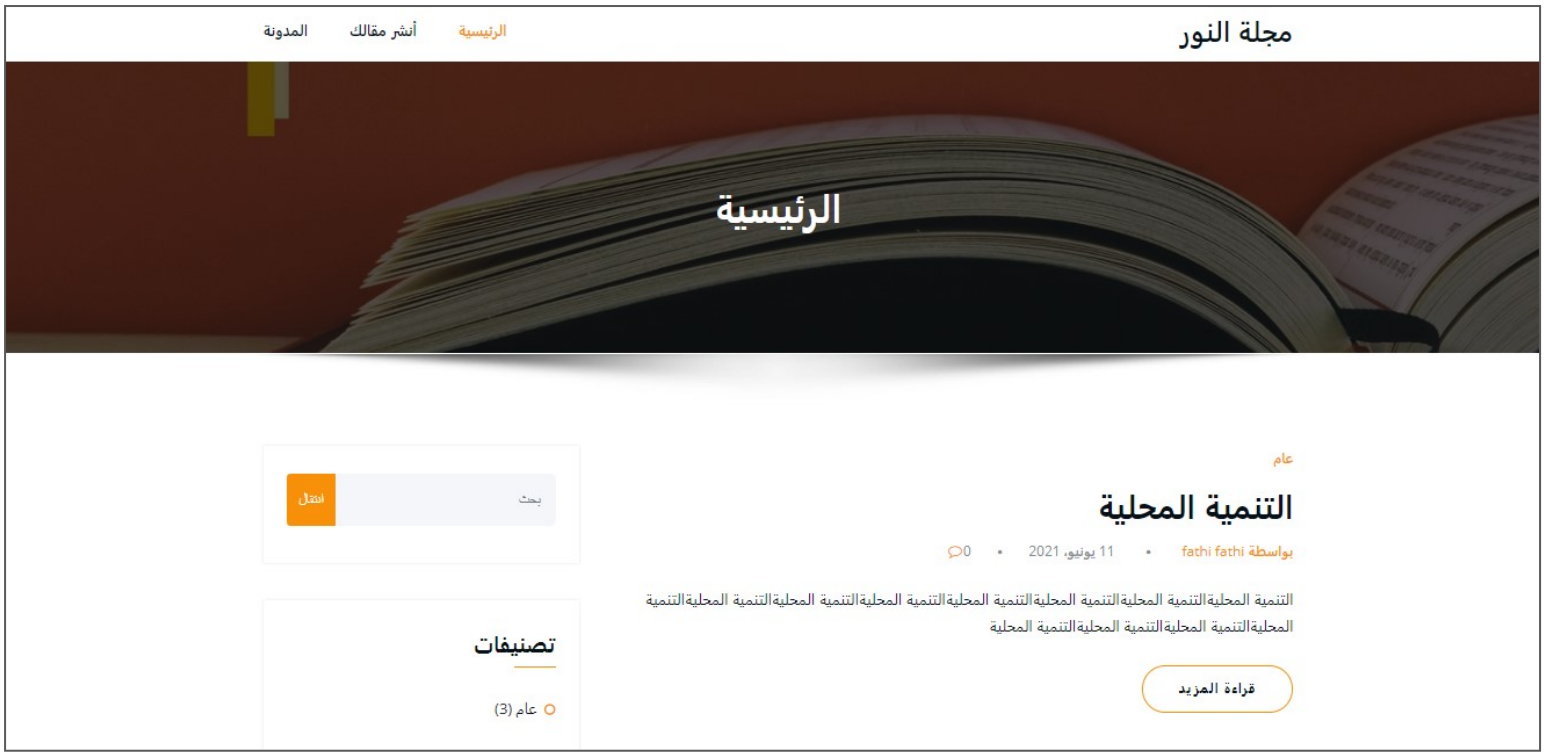
هذا الجزء مخصص لوصف مرحلة تنفيذ هذا المشروع، وسوف نقدم بعض الواجهات لتوضيح الاستخدامات المختلفة للتطبيق بشكل أوضح.

وينقسم الموقع إلى عدة أقسام:

- قسم المسؤولين (الكاتب والمحرر والمشرف).
- قسم المقالات (المدونة).
- قسم الزوار (الرئيسة).
- واجهات الموقع

3.1. الواجهة الرئيسية:

تظهر الواجهة التالية الواجهة الرئيسية للموقع.



الصورة 03-01: الواجهة الرئيسية

3.2. واجهة تسجيل الدخول:

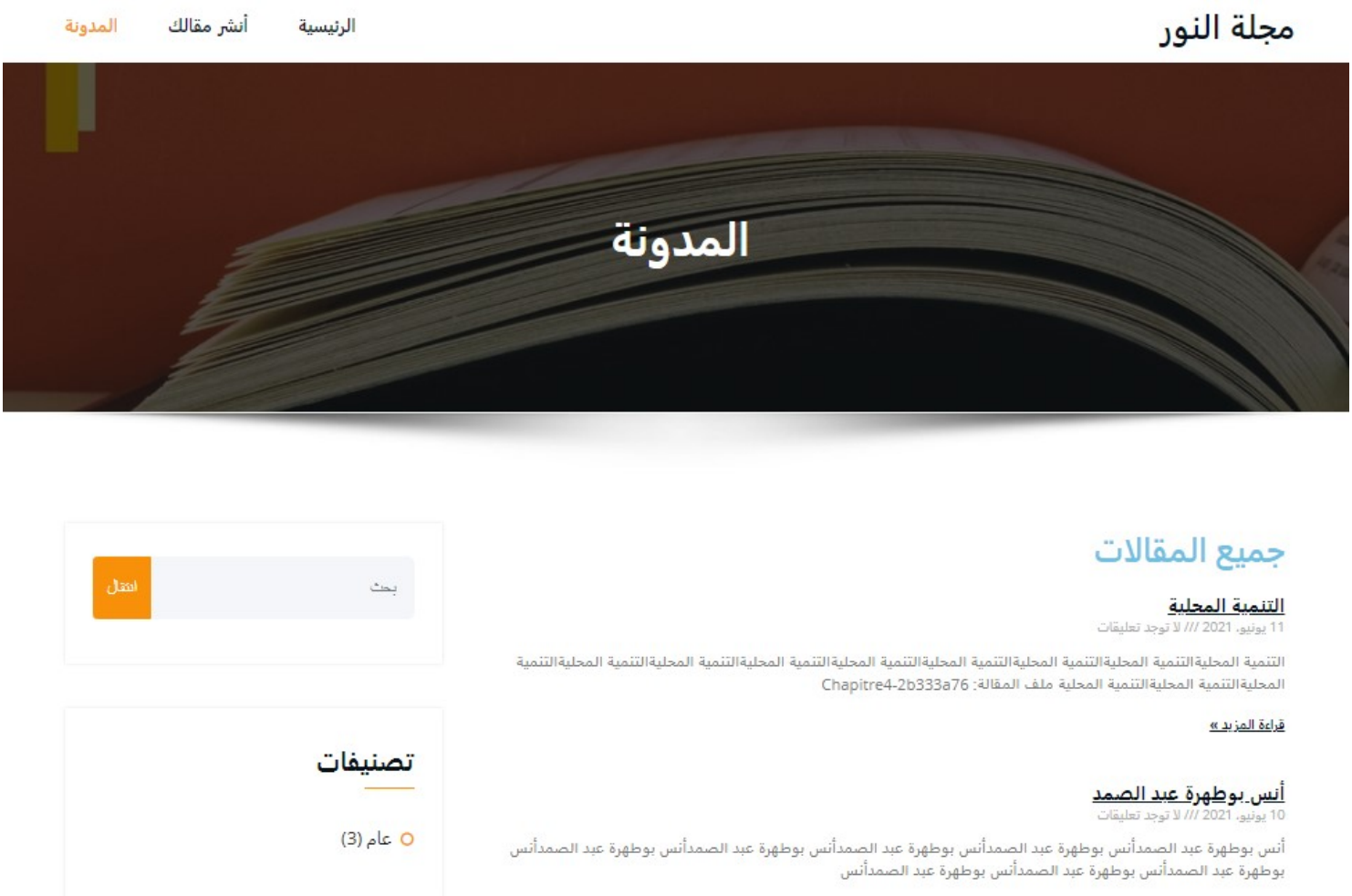
عند دخول المستخدم لموقعنا تظهر له هذه الواجهة الرئيسية التي تتيح له تسجيل الدخول للموقع بإدخاله اسم المستخدم وكلمة المرور الخاصة به.

الصورة 03-02: صفحة تسجيل الدخول

3.3. واجهة إنشاء حساب جديد:

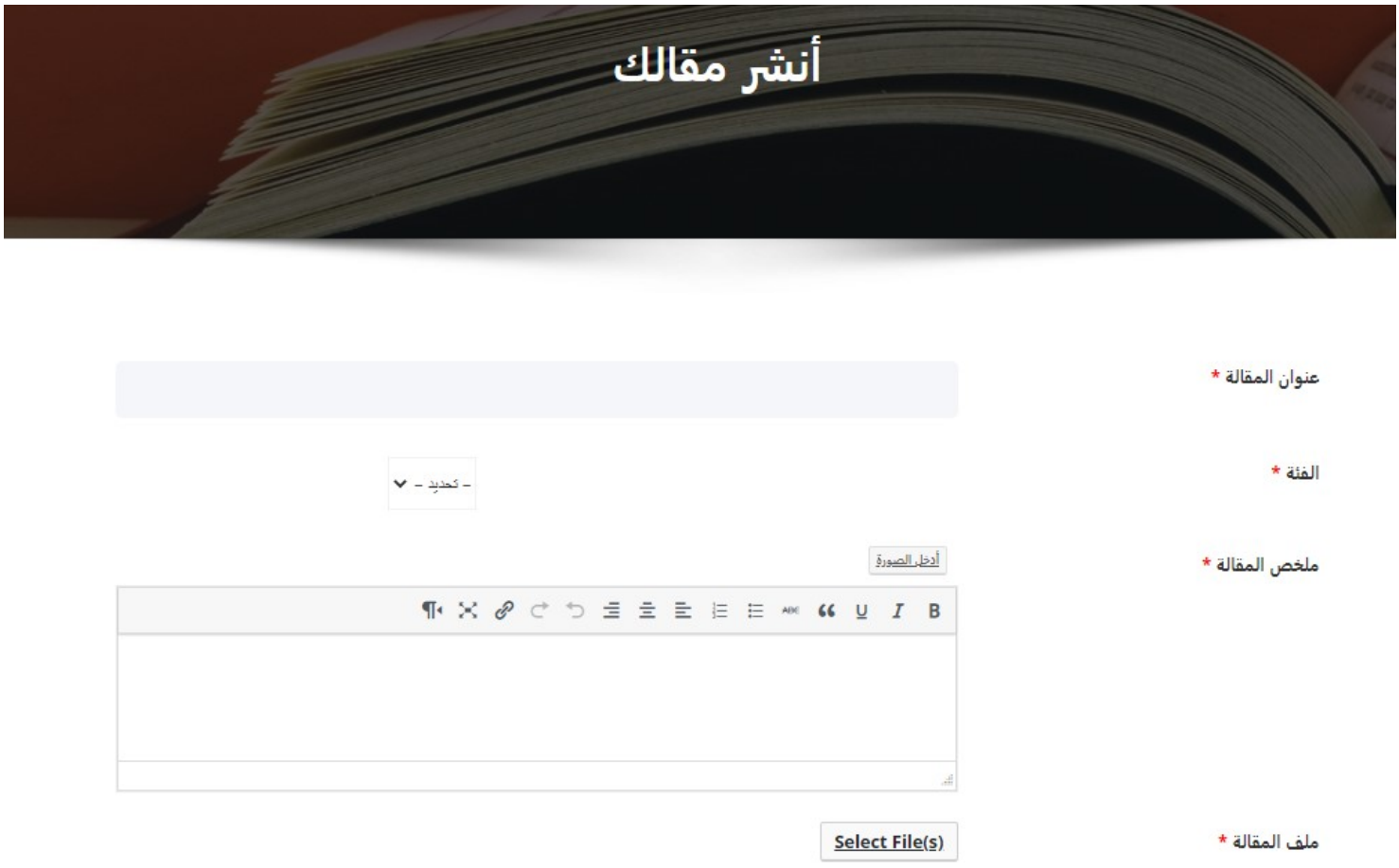
الصورة 03-03: واجهة إنشاء حساب جديد

3.4. واجهة عرض المقالات:



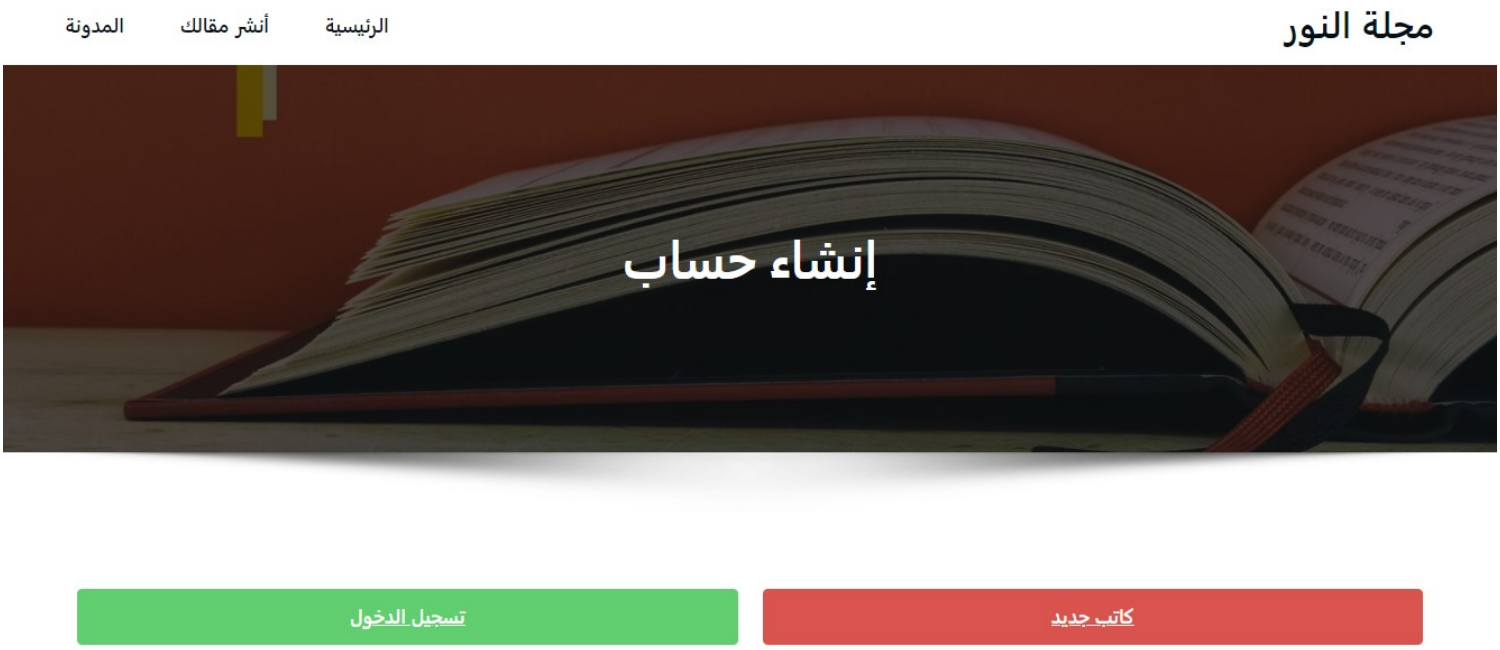
الصورة 03-04: واجهة عرض المقالات

3.5. واجهة عملية النشر:



الصورة 03-05: واجهة عملية النشر

3.6. واجهة إنشاء حساب:



الصورة 03-06: واجهة عملية النشر

خاتمة

وفي ختام هذه المذكرة نستطيع القول إنه كان هدفنا هو تصميم موقع ويب لعملية تقديم المقالات العلمية لمجلة من أجل تطوير وتسهيل عملية النشر العلمي.

في بداية الأمر قمنا بتجميع المعلومات حول الموضوع ومن خلالها تطرقنا إلى مفهوم المقال العلمي وكذا مفهوم المجلة العلمية. في الفصل الثاني قمنا بتصميم الموقع عن طريق مخططات لغة النمذجة الموحدة UML. يعرض الفصل الأخير نمذجة المخططات والتصاميم باستعمال عدة لغات وأدوات البرمجة لإنجاز الموقع.

كما أنه خلال دراستنا لإنجاز هاته المجلة تمكنا من التوصل إلى أغلب الأهداف المسطرة ألا وهي موقع ويب يحد من مشكلة تضييع الوقت في النشر التقليدي والسرقات العلمية المحتملة.

قائمة المراجع:

- كتاب تطبيق UML "التحليل والتصميم بالمنحى للكائن باستخدام UML"، ترجمة وإعداد: خالد الشرقوني 2006/2004.

- BTS academy Site Web Retrieved on April 2, 2019, from: https://www.bts-academy.com/blog_det.php?page=1443&title=المجلة_العلمية

- Nistrosystem net Site Web Retrieved on April 2, 2019, from: https://wefaak.com/المقال-العلمي-تعريفه،-خصائصه،-وانواع

- Wikipedia site web retievd on May 28,2019,from

  http://en.wikipedia.org/wiki/XAMP