



République Algérienne Démocratique et Populaire

N° d'ordre:
N° de série:

Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

Université d'El-Oued

Faculté de Sciences et de Technologie



Mémoire fin de cycle présenté en vue de l'obtention du diplôme de

LICENCE ACADEMIQUE

Domaine Mathématiques et Informatique

Département d'Informatique

Filière : Informatique

Thème

Création et Gestion d'un site WEB dynamique Etude de
Cas: La direction des Jeunesse et des sports

De la wilaya d'ElOued

Présenté par:

Dhif Fatma

Khalidi Mouna

Encadré par:

Mr.Laouid Abdelkader

Devant le Jury composé de:

- **Mr. ADAMOU Abderahmane**
- **Mr. Othmani Samir**

Année Universitaire 2013/2014

Dédicace

Louange à Dieu, le seul et unique.

A mes très chers parents

Témoignage d'affection et de grande reconnaissance,

Que Dieu les garde pour moi.

A mes chers frères Boubakar

,Abdelwahab, Redha, Brahim, Amara, Abdelkarime

A ma sœur Maraiml et Hania ..

A tous mes proches grands et petits.

À ma binôme Mouna que j'estime beaucoup.

A tous mes amis surtout .

A tous ceux que j'aime.

Je dédie ce modeste travail.

Dhif Fatma

Dédicace

*A mes très chers parents, en témoignage et en gratitude
de Leurs dévouement et leurs soutien permanent durant toutes
Mes années d'études, leurs sacrifices illimités, leur réconfort
moral et tous les efforts qu'ils ont consentis pour mon
éducation et mon instruction pour me voir réussir un jour.*

Que Dieu les garde.

A tous mes frères (Bachire, Samir, Mohamed)

A toutes mes sœurs (Hanan, Kawether, Fatma)

*A tous mes amis (Fatma Dhif, Imane, Hanan, Fatma h,
Hadjer).*

Khaldi Mouna

Remerciements

*Louange à Dieu (Le tout puissant) qui nous a comblé
de ses dans et la bénédiction et le salut soient sur
notre prophète Momamed.*

*Je tiens à exprimer tous mes remerciements
"Abdelkader Laoiud" qui n'a épargné aucun effort
pour nous présenter ses bonnes orientations ,ainsi que
monsieuter "Frik Brahim" pour son aide et ses
précieuses recommandations.*

*Nos remerciements vous aussi à tous les professeur et
les membres du corps administratif*

*de l'université d'El-Oued et à tous ceux qui nous ont
aidé de près ou de loin à réaliser ce modeste travail.*

Sommaire

I.1 Introduction.....	1
I.2 Internet.....	1
I .3 Le Web (World wide web – la toile d’araignée)	1
I .4 Qu’est ce qu’une page web ?	1
I .5 Qu’est-ce qu’un site Web ?	2
I.6 La différence entre un site web statique et un site web dynamique.....	2
I.6.1 Définition site statique.....	2
I .6.2 Définition site dynamique.....	2
I .7 Technologies web.....	3
I .7.1 Qu’est-ce que le HTML ?	3
I.7.2 CSS : langage de présentation des pages Web.....	4
I .7.3 PHP:	4
I.8 Les règles d’organisation et de fonctionnement des directions de la jeunesse et des sports de la wilaya El Oued.....	4
I.8.1 Le service de l’éducation physique et des sports	5
I.8 .2 Le service des activités de jeunesse	5
I.8 .3 Le service des investissements et équipements	5
I.8 .4 Le service de la formation et de l administration des moyens.....	5
II.1 Introduction:	6
II.2 Les bases d’UML :	6
II.3 Diagrammes utilisés.....	6
II .4 Modélisation des besoins.....	6
II 4.1 Identification des acteurs.....	6
II.4.2 Diagramme des cas d’utilisation	7
II.4.3 Cas d’utilisation «Visiter les Annonces,l’ Actualités et l’Informations».....	8
II.4.3.1 Description préliminaire.....	8
II.4.3.2 Diagramme de cas d’utilisation :	9
II.4.3.3 Fiche du cas d’utilisation "" Visiter les Annonces,l’ Actualités,	9
III.4.3.4 Diagramme de séquences.....	9
II.4.4 Cas d’utilisation «Imprimer»:	10
II .4.4.1 Description préliminaire	10
II.4.4.2 Diagramme de cas d’utilisation :	10
II.4.4.3 Fiche du cas d’utilisation " Imprimer ".....	11

II .4.4.4 Diagramme de séquences.....	11
II.4.5 Cas d'utilisation «téléchargementIN et téléchargementMS ».....	11
II.4.5.1 Description préliminaire.....	11
II.4.5.2. Diagramme de cas d'utilisation.....	11
II.4.5. 3. Fiche du cas d'utilisation «TéléchargementIN et TéléchargementMS».....	12
II.4.5.4 Diagramme de séquences.....	12
II.4.6 Cas d'utilisation «login»	12
II.4.6.1 Description préliminaire	12
II.4.6.2 Diagramme de cas d'utilisation.....	12
II.4.6.3 Fiche du cas d'utilisation«login»	12
II.4.6.4 Diagramme de séquences.....	13
II.4.7 Cas d'utilisation «Directeur des service»	13
II.4.7.1 Description préliminaire	13
II.4.7.2 Diagramme de cas d'utilisation.....	14
II.4.7.3 Fiche du cas d'utilisation «Les services»	14
II.4.7.4 Diagramme de sequences.....	14
II.4.8 Cas d'utilisation «la gestion du site»	14
II.4.8.1 Description préliminaire	14
II.4.8.2 Diagramme de cas d'utilisation.....	15
II.4.8.3 Fiche du cas d'utilisation «la gestion du site»	15
II.4.8.4. Diagramme de sequences.....	15
II.4.9 Cas d'utilisation «gestion les articles»	15
II.4.9.1 Description préliminaire	15
II.4.9.2 Diagramme de cas d'utilisation.....	16
II.4.9.3 Fiche du cas d'utilisation «la gestion du site»	16
II.4.9.4 Diagramme de séquences.....	16
II.5 Diagramme de classe générale.....	17
II.6 Description des classes d'objets.....	17
II.7 Conclusion :	18
III.1 Introduction.....	19
III.2 Choix des outils de développement.....	19
III.3 Serveur utilisé : Wamp Server 2.2D.....	19
III .4 Joomla	20
III .5 Les avantages du Joomla.....	21
III .6 Description de l'application.....	21

III.6.1 Description générale.....	21
III .6.2 Description des pages du site.....	22
III .6.2.1 Panneau d'administration	22
III .6.2.2 Page d'accueil.....	22
III .6.3 Interface de Enregistrement	23
III .6.4 Interface de login.....	23
III .6.5 Style de Template.....	24
III.6.6 Envoyer un lien.....	24
III. 6.7 Impression d'uaricle.....	25
III.6.8 Les modules.....	25
III.6.9 Autres liens.....	26
III.6.10 Exemple des tables de la base de données.....	26
III.6.11 Créer une nouvelle position dans votre Template.....	27
III.6.12 Hébergement.....	28
III.7 Conclusion	28

Liste de figure

Figure I.1:Site statique.....	2
Figure I.2:Site dynamique.....	3
Figure II.1: cas d'utilisation de site d'Association.....	8
Figure II. 2:Diagramme de cas d'utilisation " Visiter les Annonces,l' Actualités et l'Informations " ..	9
Figure II. 3:Diagramme de séquence " Visiter les Actualités"	9
Figure II.4:Diagramme de séquence " Visiter les Annonces "	10
Figure II.5:Diagramme de séquence " Visiter des Informations "	10
Figure II. 6: Diagramme de cas d'utilisation " Imprimer "	10
Figure II .7:Diagramme de séquence " Imprimer "	11
Figure II.8 : Diagramme de cas d'utilisation "TéléchargementIN et TéléchargementMS "	11
Figure II.9:Diagramme de séquence " Téléchargement "	12
Figure II.10:Diagramme de cas d'utilisation " login"	12
Figure II.11: Diagramme de séquence " login "	13
Figure II.12:Diagramme de cas d'utilisation " Les services "	14
Figure II.13:Diagramme de séquence " Les services "	14
Figure II.14:Diagramme de cas d'utilisation " la gestion du site "	15
Figure II.15: Diagramme de séquence " la gestion du site"	15
Figure III.16 Diagramme de cas d'utilisation " gestion les articles "	16
Figure II.17:Diagramme de cas d'utilisation " gestion les articles "	16
Figure II. 18: Diagramme de classe général.....	17
Figure III.1 Wamp Server 2.2D.....	19
Figure III.2 Joomla.....	20
Figure III.3 Panneau d'administration.....	22
Figure III.4 Page d'accueil.....	23
Figure III.5 Interface de Enregistrement.....	23
Figure III.6 Interface de login.....	24
Figure III.7 Style de Template.....	24
Figure III.8 Sending lien.....	25
Figure III.9:Impression d'un article.....	25
Figure III. 10: Les modules.....	26
Figure III.11 Autres liens.....	26
Figure III.12 exemple de code source.....	27

Introduction générale

Introduction générale

L'informatique et l'internet sont les révolutions technologique les plus importantes et les plus innovantes qui ont marqué la vie de l'humanité moderne. L'internet c'est une phénomène d'interaction qui offre des possibilités considérables et accroît les chances de communication à travers un lieu virtuel qui regroupe des pages Internet présentées par des personnes ou des organisations qu'on l'appelle « un site web».

Un site web est un ensemble de fichiers et de dossiers, il est construit directement en langage HTML, il a pour défaut majeur d'offrir une interactivité limitées au strict minimum ,cette limitation est due à la nature mené du HTML, c'est pour cette raison que ces sites sont dites statiques. Par contre les sites dynamique, combinées à la puissance des bases de données offrent des possibilités de développement infinies pour les applications en ligne .Le présent travail consiste à réaliser un site dynamique Direction de la Jeunesse et des Sports DJS, L'objectif de ce travail est d'améliorer la qualité de la communication entre Direction de la Jeunesse et des Sports et le publique pour cela nous avons organisé le mémoire comme suite:

- 1-Le premier présente quelques concepts de base sur le web et les sites web.
- 2-deuxièmement définition Direction de la Jeunesse et des Sports
- 3-Le troisième qui est consacré pour la modélisation
- 4- finalement le quatrième détaille les apports de Joomla ainsi, l'utilisation et la gestion du contenu par Joomla, cahier de charge et la réalisation de site de Direction de la Jeunesse et des Sports

.

Les réseaux Webs

I.1 Introduction

L'évolution de l'informatique et l'apparition de l'Internet, ce phénomène d'interaction qui offre des possibilités considérables et accroît les chances de communication à travers un lieu virtuel qui regroupe des pages Internet présentées par des personnes ou des organisations c'est le site web. Le web permet de partager ses idées et ses domaines d'intérêt avec d'autres utilisateurs partout dans le monde.

Ainsi l'Internet est devenu un outil incontournable et même indispensable pour le fonctionnement de bon nombre d'entreprises à travers le monde. Ceci est dû aux innombrables possibilités et opportunités qu'il offre à tout utilisateur [8].

I.2 Internet :

C'est un réseau international d'ordinateurs qui communiquent entre eux grâce à des protocoles d'échanges de données standard. Cette communication en réseaux se fait indépendamment des types d'ordinateurs utilisés (Mac, PC, Unix ou autres). Internet est un outil de communication qui utilise les fils téléphoniques, les fibres optiques, les câbles intercontinentaux et les communications par satellite. Il rend accessibles au public des services comme le courrier électronique et le World Wide Web[1].

I.3 Le Web (World wide web – la toile d'araignée):

Est une technique informatique, un service, permettant de diffuser des textes, des images, des sons, etc. via Internet (les pages Web). Tous les documents accessibles par le Web ont leur adresse propre (URL Uniform Resource Locator). Le rédacteur d'une page Web peut facilement créer des liens (dit liens hypertextes) vers d'autres pages Web stockées sur tout ordinateur connecté à Internet, n'importe où dans le monde[2].

I.4 Qu'est ce qu'une page web ?

Une page web est l'élément unitaire constitutif du site web. Elle est formée d'éléments visibles et invisibles à l'œil. Les éléments visibles sont le texte, les images, les animations et vidéo. Les éléments invisibles sont composés de codes interprétés par le navigateur pour assurer la mise en page des éléments visibles et leurs éventuelles interactions possibles avec l'utilisateur.

Ces codes répondent à des standards. Une page web digne de ce nom est normalement composée uniquement en respectant ces standards. Ces codes sont de plusieurs types, principalement html, JavaScript et leur évolution successive.

Techniquement, une page web n'est que le renvoi par un serveur à un navigateur d'un fichier texte qu'il est assez simple de lire dans sa forme brute et non interprétée par le navigateur. Pour cela,

il suffit dans le navigateur de demander à voir les sources de la page sur laquelle on se trouve (option disponible dans un menu ou un autre suivant le navigateur employé)[4] .

I.5 Qu'est-ce qu'un site Web ?

Un site Web est composé d'un ensemble de documents structuré en « pages » hébergées sur un ordinateur connecté à Internet. Une page Web peut associer des textes, des sons, des images, des vidéos, et des liens vers d'autres pages (liens hypertextes)[2].

I.6 La différence entre un site web statique et un site web dynamique:

I.6.1 Définition site statique :

On entend par site statique, non pas un site sans mouvements ou sans animations, mais un site visible telle qu'il a été conçu. Le site Web est constitué de pages HTML prédéfinies, créées une fois pour toutes à l'aide d'un éditeur HTML. Le contenu des pages est fixe. Ces pages peuvent présenter toute forme de contenu, textes, animations flash, images, musique, vidéo etc. mais elles sont toujours présentées de la même façon.

✓ Avantages:

Pas de contraintes particulières concernant l'hébergement, les sites statiques

Représentent la forme élémentaire du Net à laquelle les hébergeurs sont habitués.

Coût de revient peu élevé. Il suffit d'avoir un nom de domaine et un hébergement.

✓ Inconvénients:

Les mises à jour demandent un minimum de compétences techniques (connaissance du langage HTML et des éditeurs). Peut tout à fait convenir pour la création d'un site comportant peu de pages mais pas pour un site volumineux dont la mise à jour est fréquente car celle-ci sera lourde à gérer[6].



Figure I.1:Site statique

I.6.2 Définition site dynamique:

Les pages dynamiques permettent de présenter les informations de différentes manières selon l'interaction avec le visiteur. Les pages sont alors construites "à la volée" grâce à une programmation conçue par le webmaster. Le contenu est issu d'une base de données en fonction de critères établis

Les réseaux webs

par l'internaute puis mis en page en temps réel. C'est le cas par exemple d'un site d'E-commerce: présentation des articles par thèmes, couleurs, prix etc. C'est également le cas des blogs et des forums où les visiteurs peuvent participer au contenu du site.

✓ **Avantages:**

Les mises à jour sont facilitées, tant sur le fond que sur la forme, grâce aux outils D'administration. La formule est beaucoup plus adaptée en cas de mises à jour très fréquentes. Les fonctionnalités sont plus avancées grâce à l'utilisation de bases de données (moteur de recherche, interactivité, personnalisation...).

✓ **Inconvénients:**

La mise en place demande plus de compétences techniques en fonction du CMS choisi. Le coût de développement initial est en général plus élevé, sauf si le site est particulièrement volumineux. Mais ce surcoût est amorti en raison des économies réalisées sur la mise à jour. En revanche, une refonte plus globale que des simples mises à jour sera souvent plus coûteuse : elle nécessite de reparamétrer l'outil de gestion de contenus[6] .

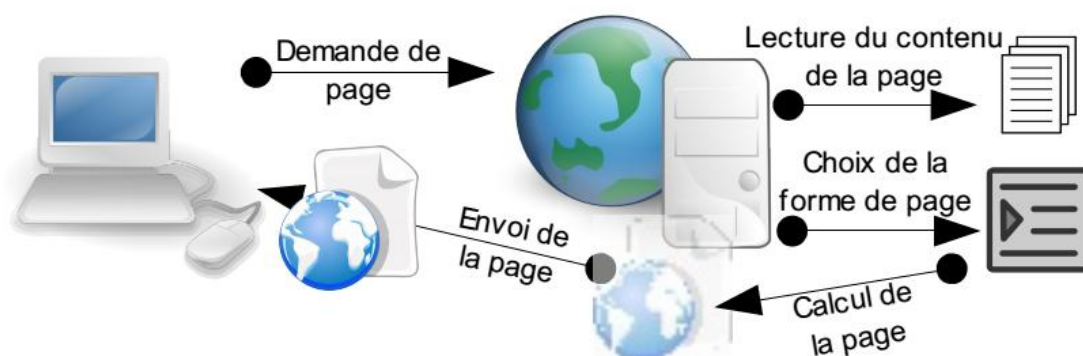


Figure I.2: Site dynamique

I.7 Technologies web

I.7.1 Qu'est-ce que le HTML ?

HTML (HyperText Markup Language) est un langage de description simple utilisé pour créer des documents hypertexte pour le Web. A l'aide mots-clés logiques et même compréhensibles, tout programme de lecture adapté sait quand le texte doit par exemple être affiché en gras. HTML ne permet pas de définir de façon stricte l'apparence d'une page mais avec la version reposant sur l'ASCII (texte seul), il est lisible avec toutes les plates formes (Unix, Windows, Mac). De plus, la présentation est très dépendante du browser utilisé. Comme tout langage, il est en constante évolution. HTML est simple mais demande de la rigueur et de l'attention dans l'écriture des

documents afin que ceux-ci s'affichent correctement quelque soit le contexte ou le browser utilisé[6].

I.7.2 CSS : langage de présentation des pages Web

Le code CSS (Cascading Style Sheets, ou feuilles de styles en cascade) permet de modifier la présentation des éléments X/HTML : couleur, taille, police de caractères, mais aussi position sur la page, largeur, hauteur, empilement, bref tout ce qui touche à la mise en page d'un document X/HTML.

Ainsi, un même document X/HTML pourra changer d'apparence sans changer de structure, grâce uniquement à la modification des règles CSS qui lui sont appliquées.

La séparation de la structure et de la présentation facilite ainsi la construction, mais aussi la maintenance et l'évolution des pages Web.

I .7.3 PHP:

PHP : un langage créé pour des applications Web

✓ **Avantage:**

- _ Rapide à mettre en place pour une application simple
- _ Easy PHP : un environnement de développement
- _ Un serveur HTTP : Apache
- _ Un langage de programmation : PHP
- _ Une base de données : MySQL (ou SQL ite)
- _ Une interface d'administration pour la base de données : PHP MyAdmin ou SQL ite Manager
- _ Créer un alias pour chaque site Web

Les environnements de déploiement de type LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP) sont très répandus

✓ **Inconvénients:**

- _ Fastidieux pour un site Web complet dès que l'on souhaite intégrer une gestion de droits, un habillage plus travaillé, un forum etc ...
- _ On réinvente la roue
- _ On risque de produire du code « sale » : difficile à maintenir[9].

I.8 Les règles d'organisation et de fonctionnement des directions de la jeunesse et des sports de la wilaya El Oued

Sous l'autorité du directeur, la direction de la jeunesse et des sports de la wilaya comprend quatre (4) services organisés comme suit :

I.8.1 Le service de l'éducation physique et des sports

qui comprend trois (3) bureaux :

- le bureau du développement de l'éducation physique et des sports.
- le bureau de détection et de formation des jeunes talents sportifs.
- le bureau des associations sportives et des manifestations sportives.

I.8 .2 Le service des activités de jeunesse

qui comprend trois (3) bureaux :

- le bureau de la communication et de l'information des jeunes et des systèmes de communication.
- le bureau des programmes socio-éducatifs et des loisirs de jeunes.
- le bureau des projets de jeunes et de la promotion du mouvement associatif des jeunes.

I.8 .3 Le service des investissements et équipements

qui comprend trois (3) bureaux :

- le bureau des infrastructures et des équipements sportifs et socio-éducatifs.
- le bureau de la normalisation et de la maintenance.
- le bureau des statistiques, des programmes et de l'évaluation.

I.8 .4 Le service de la formation et de l'administration des moyens

qui comprend trois (3) bureaux :

- le bureau des personnels et de la formation.
- le bureau du budget, du suivi et du contrôle des subventions et aides aux associations sportives et de jeunesse.
- le bureau des moyens généraux.

Conception

II.1 Introduction:

Dans ce partie, nous allons présenter le processus de développement de notre site web . Nous avons choisi le langage UML (Unified Modeling Language) en raison de sa qualité de modélisation, de son formalisme relativement simple et compréhensible qui permet de mieux visualiser et de manipuler l'ensemble des éléments constituant un système et sa rigueur qui est nécessaire au bon déroulement du projet.

Dans cette section, nous présenterons quelques définitions et concepts du langage UML. Par la suite, nous exposerons la modélisation objet de notre système.

II.2 Les bases d'UML :

UML se définit comme un langage de modélisation graphique et textuel destiné à comprendre et décrire des besoins, spécifier et documenter des systèmes, esquisser des architectures logicielles, décrire des besoins, spécifier et documenter des systèmes, esquisser des architectures logicielles, concevoir des solutions et communiquer des points de vue.

UML unifie à la fois les notations et les concepts orientés objet. Il ne s'agit pas d'une simple notation graphique, car les concepts transmis par un diagramme ont une sémantique précise et sont porteurs de sens au même titre que les mots d'un langage[11].

II.3 Diagrammes utilisés

- ✓ Diagramme de cas utilisation
- ✓ Diagramme de séquence
- ✓ Diagramme de classe

II .4 Modélisation des besoins

II 4.1 Identification des acteurs

Un acteur est une catégorie d'utilisateur, il représente un rôle joué par une personne, un logiciel, un matériel, un automate qui exploite les données du système et qui interagit avec système [12].

Dans notre cas les acteurs sont :

- ❖ **Internaute** : Visiter le Annonces, Actualités, Informations, TéléchargementM et Enregistrement.
- ❖ **Administrateur de Services**: Les services.
- ❖ **L'Administrateur**: la gestion Du site.
- ❖ **Employeur**: Ajouter un article, Supprimer l'article, Modifier l'article et Publier un article.

II.4.2 Diagramme des cas d'utilisation

Les objectifs sont les suivants :

- ✓ L'ensemble des cas d'utilisation doit décrire exhaustivement.
- ✓ Les exigences fonctionnelles du système.
- ✓ Chaque cas d'utilisation correspond donc à une fonction métier du système, selon le point de vue d'un de ses acteurs.
- ✓ Pour chaque acteur identifié il convient de :
 - Rechercher les différentes intentions avec lesquelles il utilise le système.
 - Déterminer les services fonctionnels attendus du système.

Le tableau ci-après récapitule l'ensemble des cas d'utilisation qui seront détaillés par la suite, en mettant en exergue les notions suivantes : acteur principal (Administrateur), acteur secondaire (Responsable d'Activités, Demandeur, Bénévole), diagramme de cas d'utilisation, les enchaînements (scénarios).

Cas d'utilisation	Acteur principale
Visiter	Internaute
Annonces	Internaute
Nouvelles	Internaute
Information	Internaute
Enregistrement	Internaute
TéléchargementI	Internaute
TéléchargementM	Membre de site
Les commentaires	Membre de site
Ajouter un article	Employeur
Supprime l'article	Employeur
Modifier l'article	Employeur
Publier un article	Employeur
Les services	Administrateur de Services
Login	Administrateur de Services/ Employeur/ L'Administrateur
La gestion Du site	L'Administrateur
La gestion Du site	L'Administrateur

Tableau II. 1 : Liste des cas d'utilisation

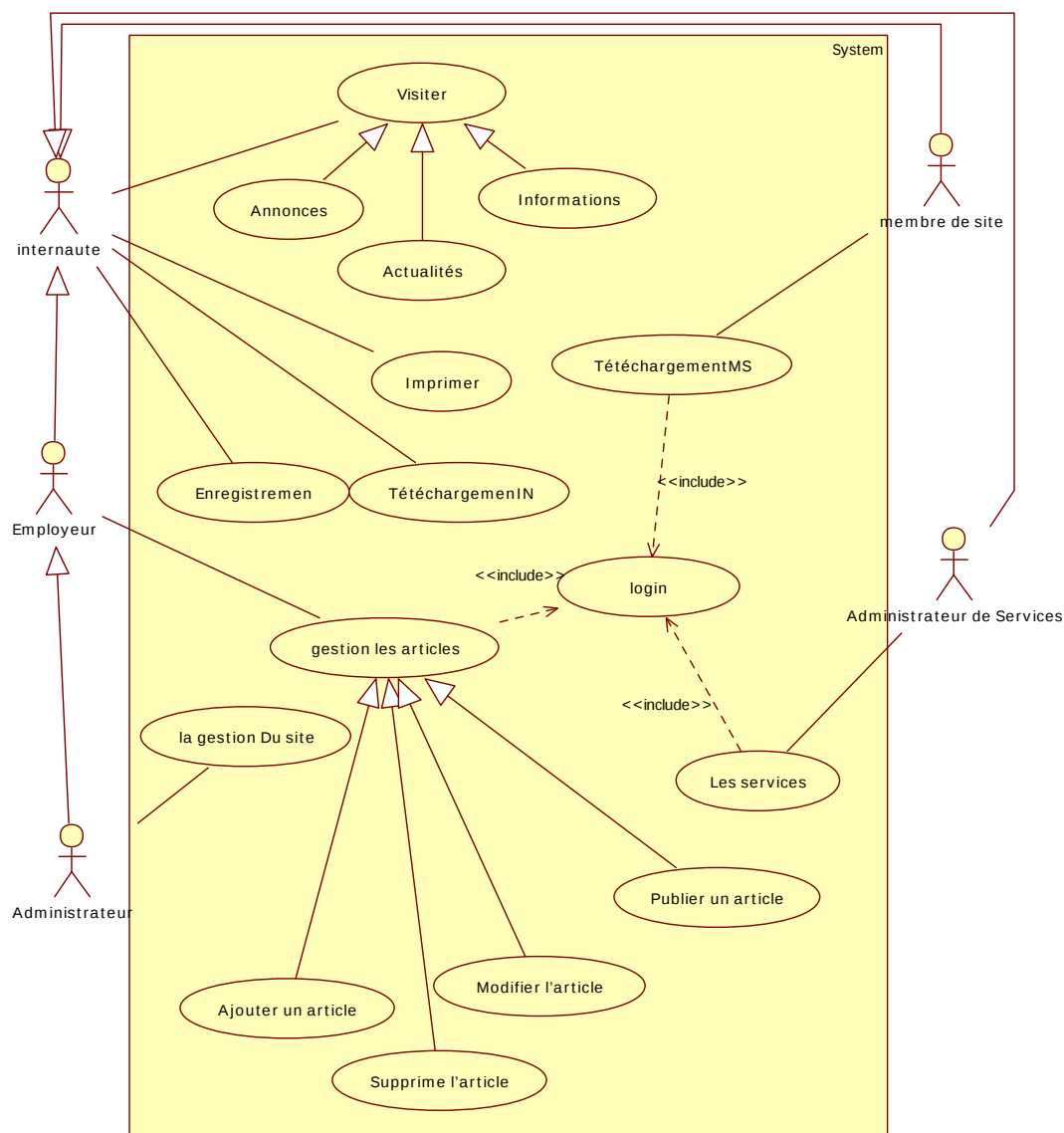


Figure II.1: cas d'utilisation de site d'Association

Notons que pour faciliter la compréhension des cas d'utilisation nous les avons partitionné en sous cas d'utilisation. Il faut noter aussi que vu la ressemblance des scénarios des cas d'utilisation.

II.4.3 Cas d'utilisation «Visiter les Annonces,l' Actualités et l'Informations»

II.4.3.1 Description préliminaire

- **Intention** : Vues L'Actualité, Annonces et l'Informations
- **Actions** :
 - ✓ Naviguez
 - ✓ Vues L'actualité, Annonces et l'Informations

II.4.3.2 Diagramme de cas d'utilisation :

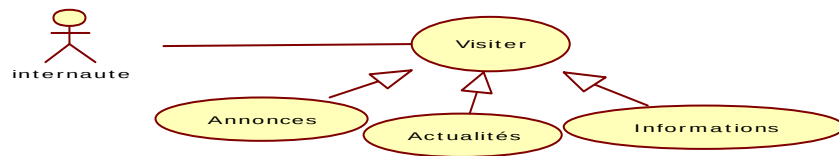


Figure II. 2:Diagramme de cas d'utilisation " Visiter les Annonces,l' Actualités et l'Informations "

II.4.3.3 Fiche du cas d'utilisation "" Visiter les Annonces,l' Actualités, l'Informations "

Sommaire d'identification

Titre : «Visiter les Annonces,l' Actualités et l'Informations»

But : Voir les Annonces,l' Actualités et l'Informations

Résumé : offre aux internautes des actualités renseignent

2. Connaître les dernières nouvelles

Description des enchaînements :

- Demandez une liste des actualités
- Sélection des actualités , l'Information et l' Annonce

III.4.3.4 Diagramme de séquences

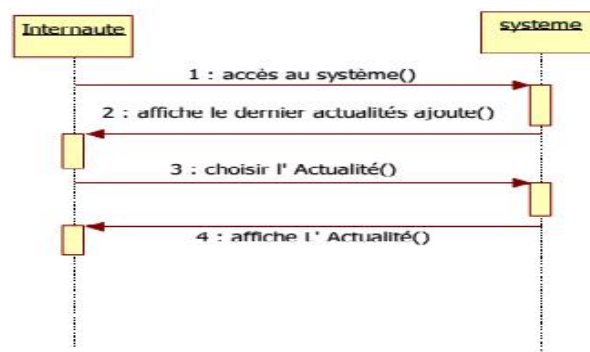


Figure II. 3:Diagramme de séquence " Visiter les Actualités"

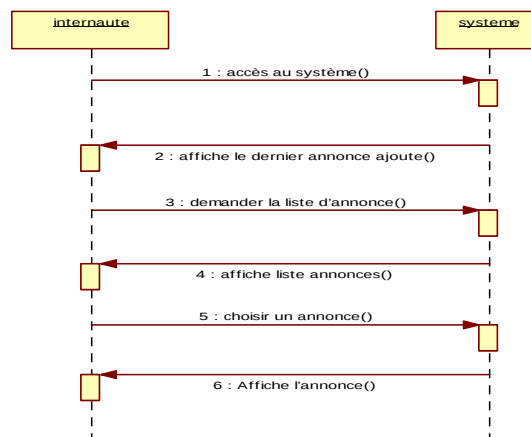


Figure II.4:Diagramme de séquence " Visiter les Annonces "

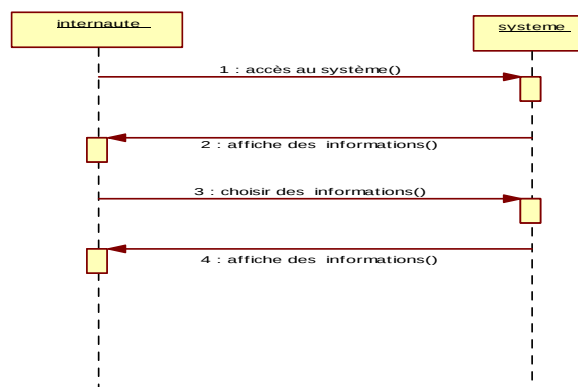


Figure II.5:Diagramme de séquence " Visiter des Informations "

II.4.4 Cas d'utilisation «Imprimer»:

II .4.4.1 Description préliminaire

- **Intention:** Imprimer
- **Actions:**
 - ✓ Naviguez
 - ✓ Imprimer

II.4.4.2 Diagramme de cas d'utilisation :



Figure II. 6: Diagramme de cas d'utilisation " Imprimer "

II.4.4.3 Fiche du cas d'utilisation " Imprimer "

Sommaire d'identification

Titre : «Imprimer» :

But : Imprime article

Description des enchaînements :

Sélectionnez Imprimer l'article

- Imprimer l'article

II .4.4.4 Diagramme de séquences

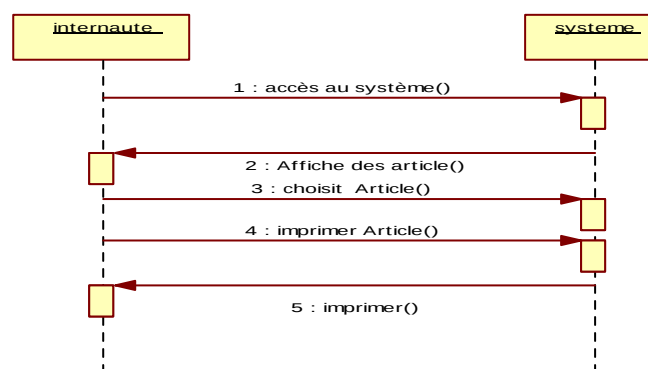


Figure II .7:Diagramme de séquence " Imprimer "

II.4.5 Cas d'utilisation «téléchargementIN et téléchargementMS »

II.4.5.1 Description préliminaire

- **Intention** : téléchargementIN et téléchargementMS
- **Actions** :
 - ✓ Naviguez
 - ✓ Télécharger

II.4.5.2. Diagramme de cas d'utilisation

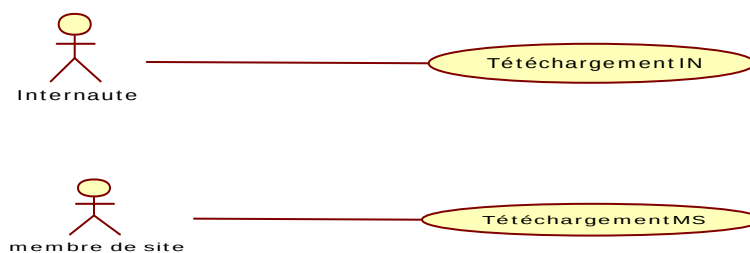


Figure II..8 : Diagramme de cas d'utilisation "TéléchargementIN et TéléchargementMS "

II.4.5. 3. Fiche du cas d'utilisation «TéléchargementIN et TéléchargementMS»

Sommaire d'identification

Titre : «TéléchargementIN et TéléchargementMS» :

But : télécharger les fiches si l'existant

Description des enchaînements :

- Demandez une liste des téléchargements
- Sélectionnez l'option de téléchargement
- Télécharger.

II.4.5.4 Diagramme de séquences

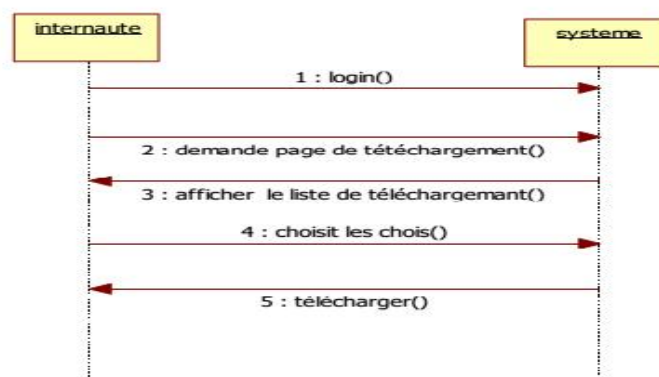


Figure II.9:Diagramme de séquence " Téléchargement "

II.4.6 Cas d'utilisation «login»

II.4.6.1 Description préliminaire

- Intention : login
- Actions :
 - ✓ Protection
 - ✓ Identification des services.

II.4.6.2 Diagramme de cas d'utilisation

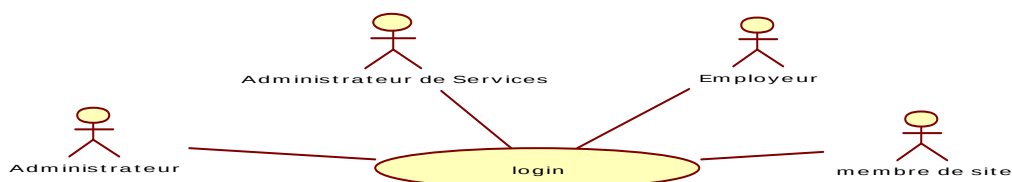


Figure II.10:Diagramme de cas d'utilisation " login"

II.4.6.3 Fiche du cas d'utilisation«login»

Sommaire d'identification

0Titre : «login » :

But : Le maintien de la confidentialité des informations

Résumé: Le site offre login pour sur les employés et

Directeur et membre du gestionnaire du site et le service

Description des enchaînements :

Demandes du site Web Entrez votre nom d'utilisateur et mot de passe

- Est inséré dans chacun le nom d'utilisateur et mot de passe
- Vérification de l'information

Partie Emettrice

Résumé:tous les employés et Directeur et membre du gestionnaire du site et le service

II.4.6.4 Diagramme de séquences

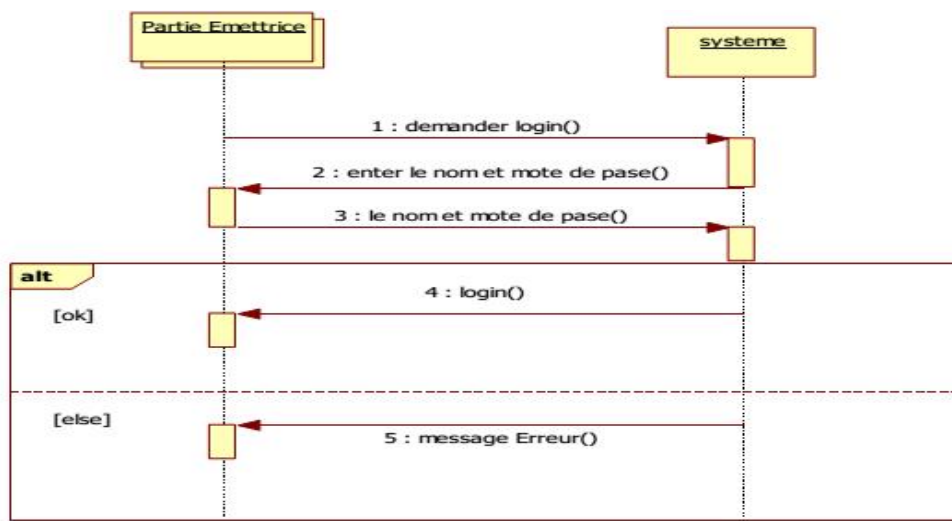


Figure II.11: Diagramme de séquence " login "

II.4.7 Cas d'utilisation «Directeur des services»

II.4.7.1 Description préliminaire

- **Intention** : Directeur des services.
- **Actions** :
 - ✓ Protection
 - ✓ Identification des services.

II.4.7.2 Diagramme de cas d'utilisation



Figure II.12:Diagramme de cas d'utilisation " Les services "

II.4.7.3 Fiche du cas d'utilisation «Les services»

Sommaire d'identification

Titre : «Les services» :

But : la fourniture de services

Résumé : demandeur Choisissez demande et remplir le formulaire

Description des enchaînements :

Sélectionnez la demande

remplir le formulaire de demande

envoyer par e-mail

II.4.7.4 Diagramme de sequences

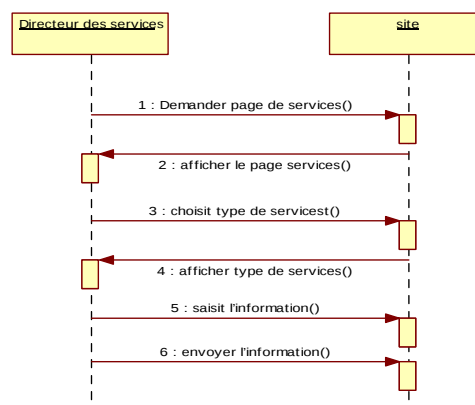


Figure II.13:Diagramme de séquence " Les services "

II.4.8 Cas d'utilisation «la gestion du site»

II.4.8.1 Description préliminaire

- **Intention :** la gestion du site
- **Actions :**
 - ✓ Gérer le site Web
 - ✓ Organiser

✓ Emettre

II.4.8.2 Diagramme de cas d'utilisation

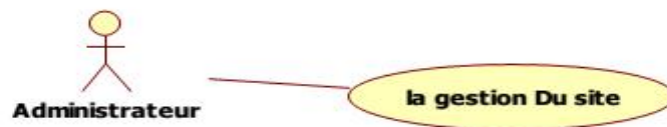


Figure II.14: Diagramme de cas d'utilisation " la gestion du site "

II.4.8.3 Fiche du cas d'utilisation «la gestion du site»

Sommaire d'identification

Titre : «la gestion du site» :

But : Assurez-vous de la circulation optimale sur le site

Résumé : Permet à l'administration du site la gestion du site

Description des enchaînements :

Titre : «la gestion du site» :

But : Assurez-vous de la circulation optimale sur le site

Résumé : Permet à l'administration du site la gestion du site

II.4.8.4. Diagramme de sequences

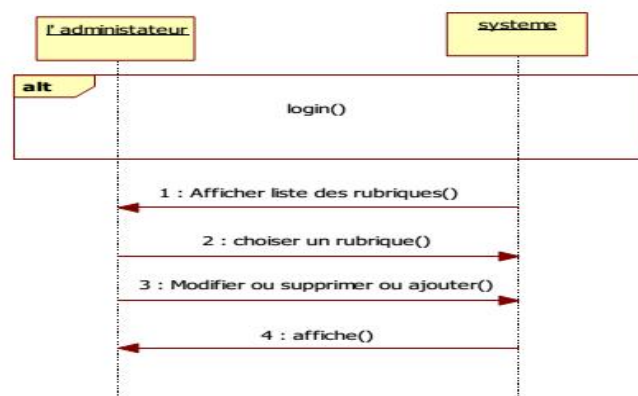


Figure II.15: Diagramme de séquence " la gestion du site"

II.4.9 Cas d'utilisation «gestion les articles»

II.4.9.1 Description préliminaire

- **Intention** : gestion les articles
- **Actions** :
 - ✓ Publier un article

- ✓ Modifier l'article
- ✓ Supprimer l'article
- ✓ Ajouter un article

II.4.9.2 Diagramme de cas d'utilisation

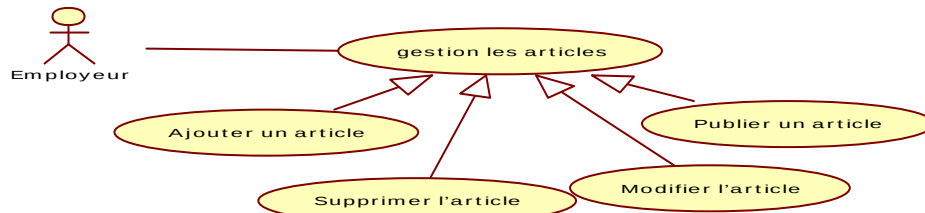


Figure III.16 Diagramme de cas d'utilisation " gestion les articles "

II.4.9.3 Fiche du cas d'utilisation «la gestion du site»

Sommaire d'identification

Titre : «gestion les articles» :

But : Assurez-vous de la circulation optimale sur le site

Résumé : Donnant droit à l'employé ajoute, supprime, modifie, publie des articles

Description des enchaînements :

- Login par Employeur
- Afficher liste des articles
- ajoute, supprime, modifie, publie des articles

II.4.9.4 Diagramme de séquences

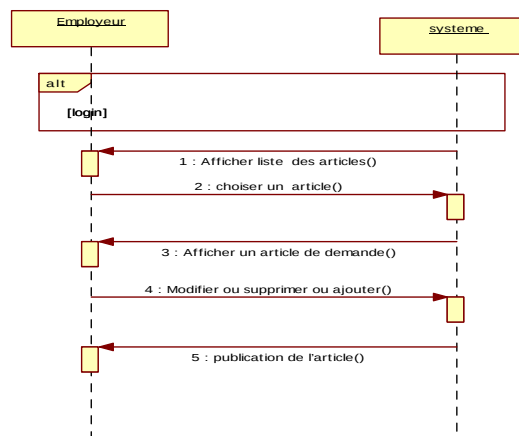


Figure II.17:Diagramme de cas d'utilisation " gestion les articles "

II.5 Diagramme de classe générale

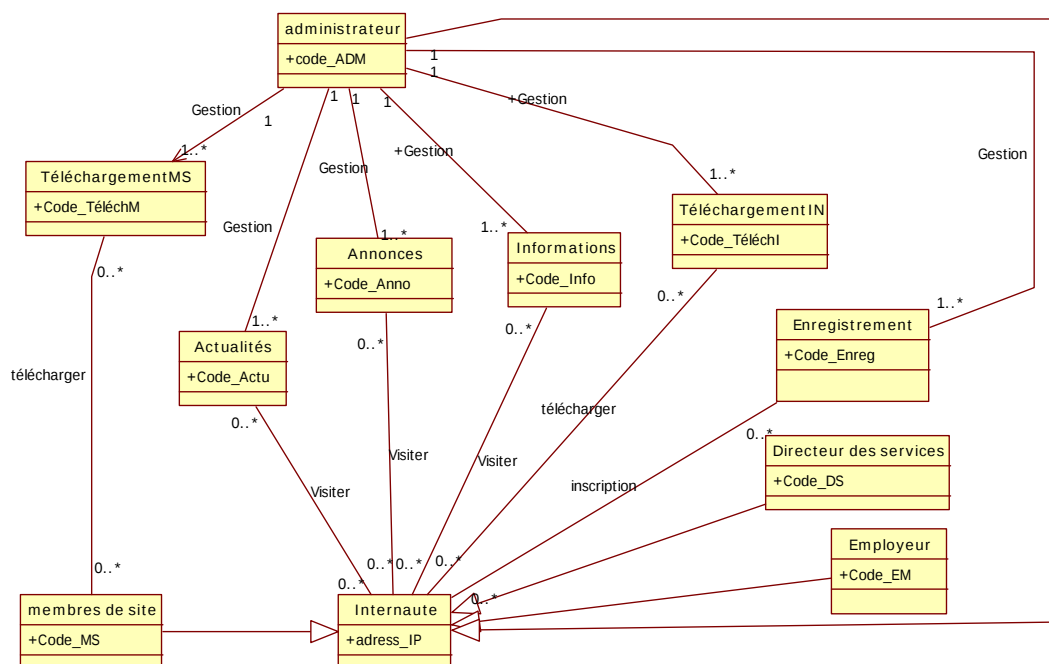


Figure II. 18: Diagramme de classe général

II.6 Description des classes d'objets

Classe	Attributs	Type/taille	Méthodes
Administrateur	Code_AD Nom_AD	Varchar/20 Varchar/20	Ajouter_Re () Suppression_Re ()
Actualités	Code_Actu Nom_Actu Type_Actu Date_D_A Date_F_A	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/20 Date/20 Date /20	Ajouter_Actu () Suppression_Actu () Modifier_Actu () affichAnn (id) cree ()
Informations	Code_Info Nom_Info Type_Info Date_D_A Date_F_A	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/20 Date/20 Date /20	Ajouter_Info () Suppression_Info () Modifier_Info () affichAnn (id) cree ()

Annonces	Code_Anno Nom_Anno Type_Anno Date_D_A Date_F_A	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/20 Date/20 Date /20	Ajouter_Anno() Suppression_Anno() Modifier_Anno() affichAnn (id) cree ()
TéléchargementI	Code_TéléchI	Varchar/20	Ajouter_télec. () Suppression_télec. () Modifier_télec. ()

Conception

TéléchargementM	Code_TéléchM	Varchar/20	Ajouter_télec. () Suppression_télec. () Modifier_télec. ()
Internaute	Adresse _ IP	Int/14	
Enregistrement	Code_Enreg Nom_Enreg Prénom_Enreg Email_Enreg	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/30 Varchar/50	Ajouter_Enreg. () Suppression_Enreg. () Modifier_Enreg. ()
Directeur des services	Code_DS Nom_DS Prénom_DS Adresse_DS Téléphone_DS Type_des services	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/30 Varchar/50 Int/20 Varchar/70	Ajouter_DS) Suppression_DS () Modifier_DS()
Employeur	Code_EM Nom_EM Prénom_EM	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/30	Ajouter_EM () Suppression_EM () Modifier_EM ()
18embers de site	Code_MS Nom_MS Prénom_MS Compte_MS	Varchar/20 Varchar/20 Varchar/30 Varchar/20	Ajouter_MS () Suppression_MS () Modifier_MS ()

II.7 Conclusion :

Dans ce partie, nous avons effectué une capture des digrammes UML utilisés afin de cerner les besoins des utilisateurs du système après l'analyse et la conception du système.

Réalisation d'un site Web de DJS

III.1 Introduction

A ce moment, les cas d'utilisation sont terminés, le problème a été analysé en profondeur. Nous avons défini une conception mieux appropriée aux besoins de l'application. Nous pouvons alors entreprendre la dernière activité du Processus Unifié qu'est de même composé de deux parties (implémentation et test), ayant comme objectif d'aboutir à un produit final, exploitable par les utilisateurs. Dans cette phase nous allons présenter les outils de développement que nous avons utilisé, l'architecture matérielle mise en place, implémenter tous les cas d'utilisation, et enfin les tester.

III.2 Choix des outils de développement

Le développement d'un site web dynamique demande l'inclusion de script et de code pour garantir le dynamisme des pages et la liaison avec la base de données.

III.3 Serveur utilisé : Wamp Server 2.2D

WampServer est une plateforme de développement Web de type WAMP, permettant de faire fonctionner localement (sans se connecter à un serveur externe) des scripts PHP. WampServer n'est pas en soi un logiciel, mais un environnement comprenant deux serveurs (Apache et MySQL), un interpréteur de script (PHP), ainsi qu'une administration pour les deux bases SQL PhpMyAdmin et SQLiteManager.

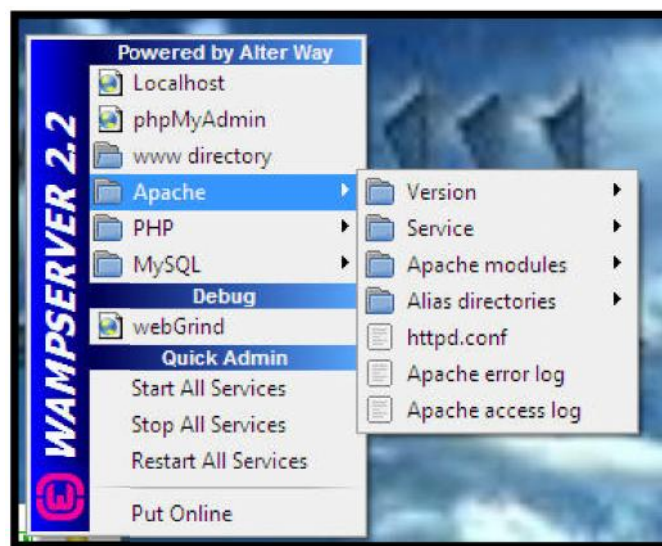


Figure III.1 Wamp Server 2.2D

Leurs Fonctionnalités WampServer dispose également d'un « TrayIcon » vous permettant de gérer et configurer simplement vos serveurs, sans toucher aux fichiers de configuration.

- Gérer les services de Apache et MySQL
- passer en mode online/offline (accessible à tous ou limité à localhost)

Réalisation d'un site web de DJS

- Installer et changer de version de Apache, MySQL et PHP
- Gérer les paramètres de configuration de vos serveurs
- Accéder à vos logs
- Accéder aux fichiers de configuration
- Créer des alias..et bien plus encore[13]

III .4 Joomla

Joomla est un système de gestion de contenu (en anglais, CMS, pour Content Management System). Ce logiciel web permet de créer un site internet dynamique. Les informations sont rédigées dans des articles. Les articles sont classés dans des sections elles-mêmes subdivisées en catégories.

Joomla! fonctionne avec une interface administration (“backoffice”) et une interface utilisateur (“frontoffice”). Le “backoffice” permet de créer la structure du site web (sections, catégories, articles, items de menus, gestion des utilisateurs). La modification des articles existants peut se faire en mode Wysiwyg dans le “frontoffice”, ce qui permet une délégation facile à des rédacteurs.

L’éditeur des articles propose un mode Wysiwyg pour tout utilisateur mais aussi un mode texte HTML pour des utilisateurs avancés.

Joomla! dispose d’un système de modèles (Template) qui permet de modifier très facilement l’aspect graphique du site créé.

Joomla dispose d’un système d’extensions qui permet d’enrichir les fonctionnalités selon les besoins. Ces extensions font de Joomla un CMS très modulaire. Le site officiel Joomla recense 3850 extensions (octobre 2008).[14]



Figure III.2 Joomla

III .5 Les avantages du Joomla

- ✓ **Facilité d'installation** : Il est très facile à installer. On télécharge le fichier compressé, on le décompresse et on transfère les fichiers sur son serveur (comme avec les autres CMS).
- ✓ **La gratuité** : Il est gratuit. Vous pouvez le télécharger sur le site joomla.fr
- ✓ **Français** : Il est international, il est traduit dans plus de 60 langues, dont le français.
- ✓ **La popularité** : Etant très populaire, il bénéficie d'une très grande communauté, y compris française. Lorsqu'on est confronté à un problème, il suffit d'aller sur un forum francophone pour être aidé par un autre membre.
- ✓ **Les Template** : Il utilise des Template, sur WordPress on utilise un thème. Le Template est le gabarit du site, la charte graphique. C'est le Template qui va définir tout ce qui touche à l'aspect graphique du site.
- ✓ **Les extensions** : On trouve des milliers d'extensions. Ce sont des modules qui permettent de rajouter une fonctionnalité au CMS.
- ✓ **La création de groupes et droits d'accès** : Il permet de créer des groupes et de gérer les droits d'accès pour chaque groupe. Il permet d'autoriser l'accès qu'à certaines parties du site pour un groupe d'utilisateurs spécifiques.
- ✓ **Tout terrain** : C'est un CMS tout terrain. Il peut être utilisé pour un site personnel, comme blog, e-commerce, pour des PME ou de grandes entreprises... en rajoutant quelques extensions.[15]

III .6 Description de l'application

III.6.1 Description générale

L'application est un site dynamique, le contenu et la présentation des pages peuvent être gérés indépendamment. Ainsi, le webmaster définit un modèle de présentation dans lequel peut s'afficher "dynamiquement" un contenu, extrait le plus souvent d'une base de données. Les modifications à apporter au site sont ainsi plus légères puisqu'elles ne nécessitent l'accès qu'à un seul fichier ou au texte présent dans une base.

L'exécution se fait par l'accès à la page principale, elle contient des interfaces faciles à manipuler. L'organisation des pages est réalisée en utilisant logiciel web Joomla et les tables et les feuilles de style CSS.

III .6.2 Description des pages du site

III .6.2.1 Panneau d'administration

Le Panneau d'administration permet d'accéder à de nombreuses fonctions et fonctionnalités de Joomla via un menu déroulant, une zone de notification générale et des icônes cliquables. Une courte liste des fonctionnalités du Panneau d'administration est:

- Créer des articles, catégories, liens web, modules et menus.
- Gérer les articles, catégories, composants, modules, templates, plugins et menus.
- Installer des templates, composants, plugins et modules.
- Charger des fichiers comme des images avec la gestion des médias.
- Mettre à jour le logiciel de Joomla et les templates, plugins, composants et modules qui sont installés.

Des liens directs permettent un accès rapide vers la gestion du contenu, de la structure, des utilisateurs, de la configuration, des extensions et de la maintenance.

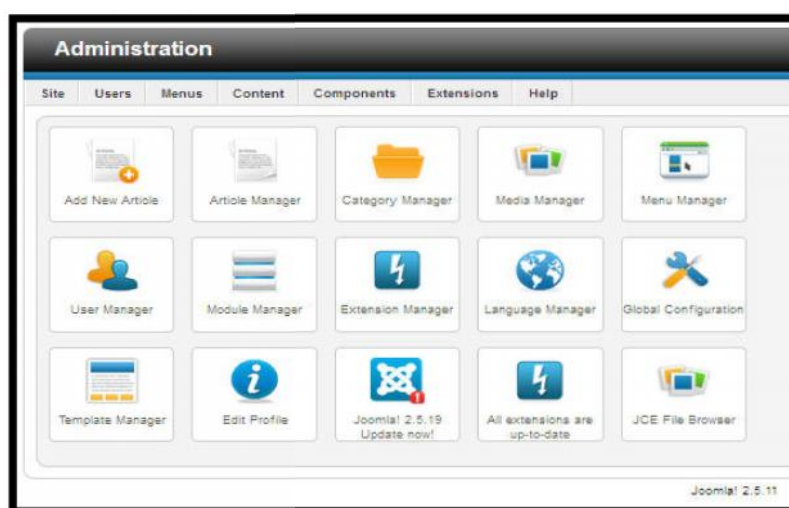


Figure III.3 Panneau d'administration

III .6.2.2 Page d'accueil

La page d'accueil (ou page d'entrée, home page en anglais) est la page principale de mon site web, elle se distingue des autres pages du site par le fait qu'elle est censée représenter, à l'internaute visiteur, le site sur lequel il se trouve de manière claire et forte.

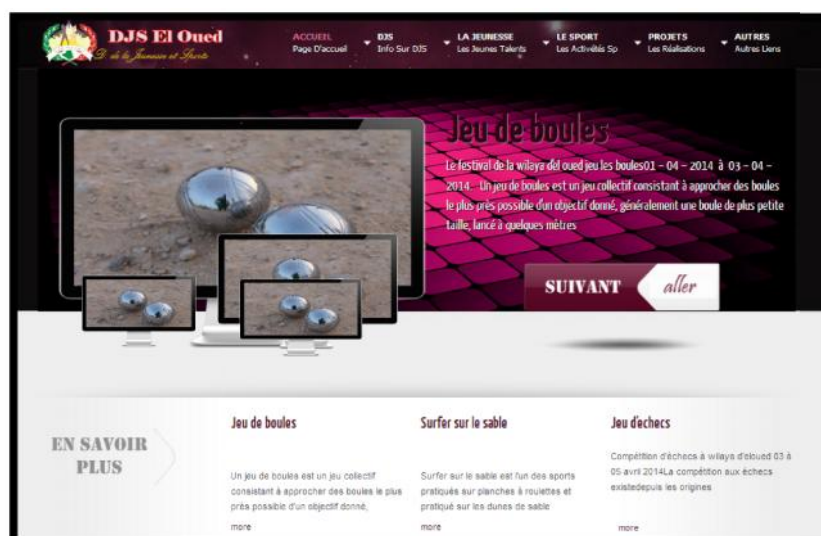


Figure III.4 Page d'accueil

III .6.3 Interface de Enregistrement

Vous avez la nécessité de ne pas rendre publique certains contenus ? Vous pourrez protéger l'accès à des contenus ou des groupes de contenus pour les membres du site uniquement. Pour aller plus loin, vous pourrez même réserver l'accès à certains contenus à des groupes de membres. Ainsi, vous choisissez réellement qui a accès à quoi !

Figure III.5 Interface de Enregistrement

III .6.4 Interface de login

Pour l'utilisateur Connecté sur le site Web comme membre.

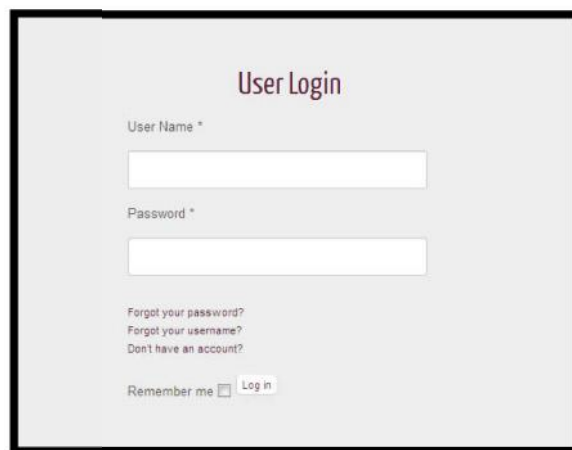


Figure III.6 Interface de login

III .6.5 Style de Template

Il existe trois styles pour échanger theme de site Nova est par défaut, Splash et Bubbles.



Nova



Splash



Bubbles

Figure III.7 Style de Template

III.6.6 Envoyer un lien

Envoyer un lien d'article à travers email à un ami.

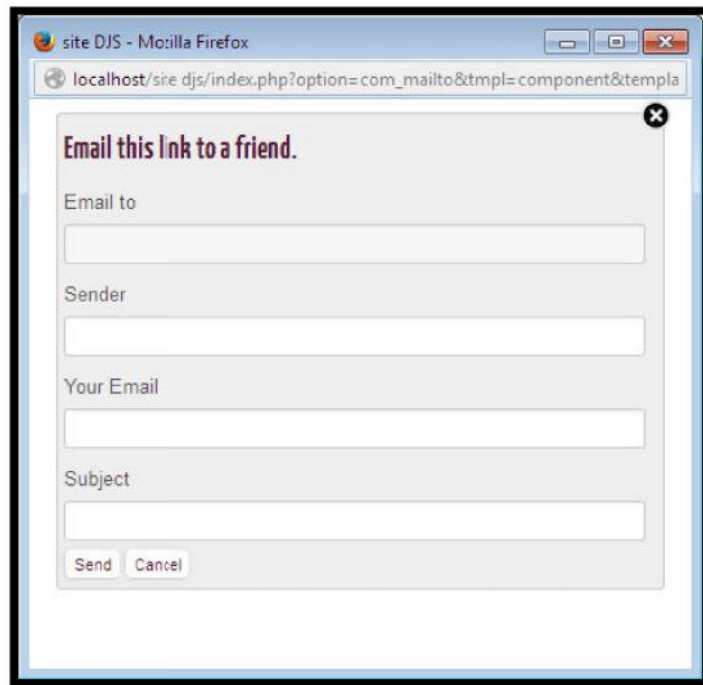


Figure III.8 Sending lien

III. 6.7 Impression d'un article

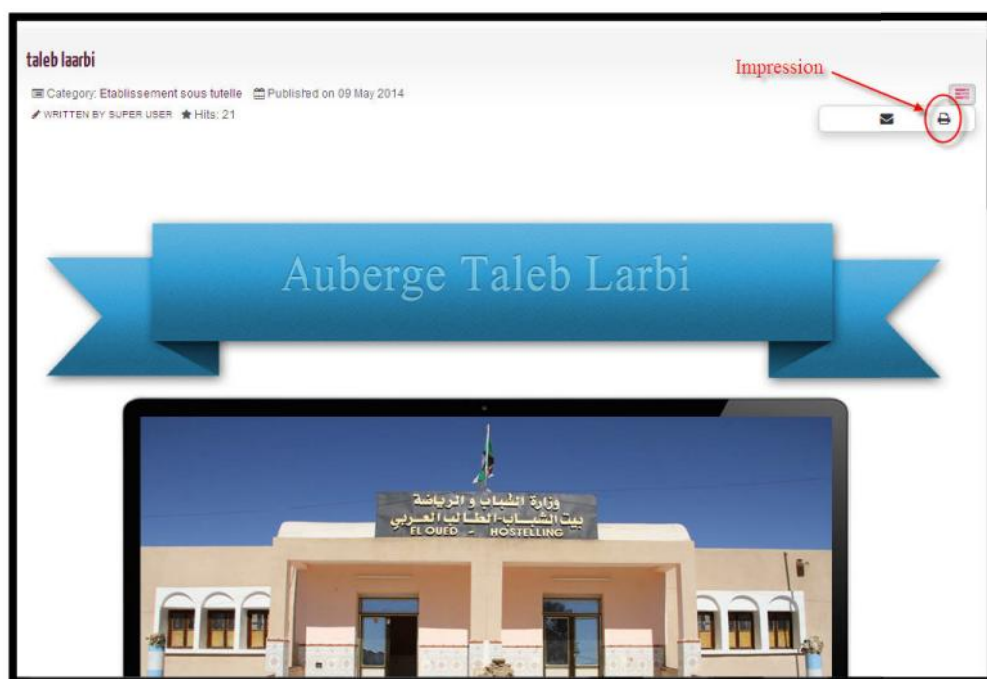


Figure III.9:Impression d'un article

III.6.8 Les modules

Les modules sont des extensions utilisées pour le rendu des pages. Ces modules peuvent également être comparés à des “boîtes” disposées autour d’un composant. Les menus, la fonctionnalité de recherche ou la connexion au site sont par exemple affichés par des modules. Il est possible d'afficher de nombreuses choses avec un module. Il est également possible de publier son propre code HTML grâce au module Contenu personnalisé.

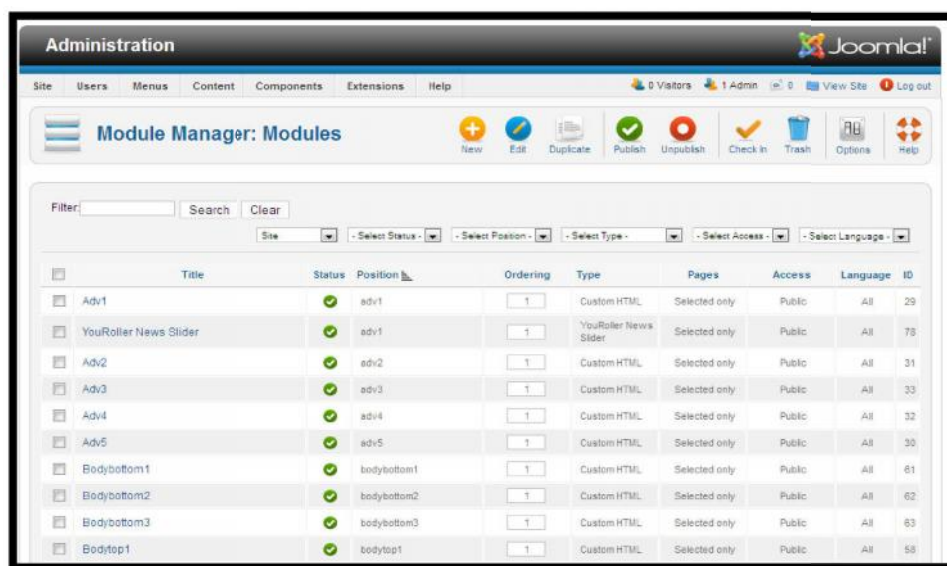


Figure III. 10: Les modules

III.6.9 Autres liens

Connectez-vous à d'autres sites tels que Facebook, Twitter et youtube.



Figure III.10 Autres liens

III.6.10 Exemple des tables de la base de données

Réalisation d'un site web de DJS

Base de données pour un site Web est appelé DJS , le cms joomla, génère lui même lors de l'installation les bases de données nécessaires à faire tourner le noyau principal de joomla, chaque module que tu ajouteras par l'intermédiaire de ton admin générera aussi sa propre base de données.

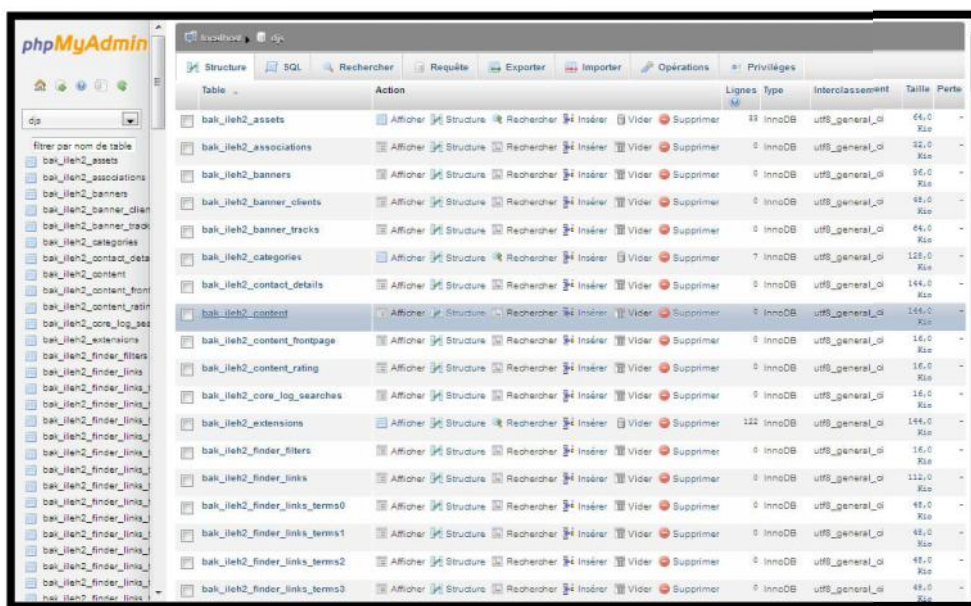


Table	Action	Lignes	Type	Interclassement	Taille	Perte
balk_ileh2_assets	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	33	InnoDB	utf8_general_ci	64,0 Kio	-
balk_ileh2_associations	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	12,0 Kio	-
balk_ileh2_banners	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	96,0 Kio	-
balk_ileh2_banner_clients	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	48,0 Kio	-
balk_ileh2_banner_tracks	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	64,0 Kio	-
balk_ileh2_categories	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	7	InnoDB	utf8_general_ci	128,0 Kio	-
balk_ileh2_contact_details	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	144,0 Kio	-
balk_ileh2_contact	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	144,0 Kio	-
balk_ileh2_content_hontpage	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	16,0 Kio	-
balk_ileh2_content_rating	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	16,0 Kio	-
balk_ileh2_core_log_searches	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	16,0 Kio	-
balk_ileh2_extensions	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	122	InnoDB	utf8_general_ci	144,0 Kio	-
balk_ileh2_finder_filters	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	16,0 Kio	-
balk_ileh2_finder_links	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	112,0 Kio	-
balk_ileh2_finder_links_terms0	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	48,0 Kio	-
balk_ileh2_finder_links_terms1	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	48,0 Kio	-
balk_ileh2_finder_links_terms2	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	48,0 Kio	-
balk_ileh2_finder_links_terms3	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	48,0 Kio	-

Figure III.11 exemple de code source

III.6.11 Créer une nouvelle position dans votre Template

pour ajouter² une position à votre template, consiste à récupérer trois fichiers qui se trouvent dans le dossier de votre template. Il faut donc vous rendre dans le répertoire "templates/"youjoomla" et récupérer les fichiers suivants :

- **index.php**, **templateDetails.xml** et **template.css**

Fichier n°1 - index.php

Commençons par le fichier **index.php**, vous devez insérer le **code ci-dessous** à l'endroit où vous voulez votre nouvelle position:

```
<?php if ($this->countModules('nom-de-votre-position')) : ?>
<div id="nom-de-votre-position">
<jdoc:include type="modules" name="nom-de-votre-position"/>
</div>
```

Fichier n°2 - templateDetails.xml

Maintenant, passons au fichier **templateDetails.xml**. Vous devez rajouter la **ligne ci-dessous** là où se trouve les autres **positions du template**

```
<position>nom-de-votre-position</position>
```

Fichier n°3 - template.css

Enfin, nous allons modifier le fichier **template.css**, en y ajoutant les **propriétés CSS** voulues pour notre **nouvelle position** :

```
#nom-de-votre-position{  
height: 50px;  
position: absolute;  
}
```

III.6.12 Hébergement

Transférer son site Joomla sur un autre serveur peut se faire à l'aide d'un composant ou manuellement. Si vous voulez utiliser un composant, je vous conseil akeeba backup Si vous voulez le faire manuellement, voici une solution qui peut paraître compliquée, mais vous le verrez, c'est assez simple en fin de compte.

Joomla est constitué de 2 parties :

- la base de données
- la partie système, qui est composée de fichiers et de dossiers.

Il va falloir transférer la base de données et les fichiers de Joomla.

Que faut-il pour transférer un site Joomla vers un autre serveur ?

- Il faut un client FTP (je vous conseille filezilla, il est gratuit et en français).
- un site Joomla, sur un serveur ou en local sur votre ordinateur
- le login et le mot de passe de votre hébergeur
- le nom de la base de données et son mot de passe (fournis par votre hébergeur ou à créer, en fonction de votre hébergeur).[16]

III.7 Conclusion

Dans ce partie, nous avons décrit brièvement le processus de réalisation de notre application en spécifiant l'environnement de développement, l'implémentation de la base des données et la démarche suivie pour la réalisation. En effet, nous avons achevé l'implémentation et les tests de tous les cas d'utilisation, tout en respectant la conception élaborée. En d'autres termes, nous détenons la version finale du logiciel, installée dans notre environnement de développement.

Conclusion Générale

Conclusion Générale

Ce projet de fin d'étude consiste à développer un site web dynamique de la Direction de Jeunesse et des Sports «DJS» de la wilaya d'El-Oued. Au cours de ce mémoire, nous avons présenté les différentes étapes de la conception et la réalisation du site web. Tous en basant sur UML pour la modélisation et la mise en œuvre des bases de données avec le gestionnaire de bases de données MYSQL dans l'environnement Joomla. Ce projet a fait l'objet d'une expérience intéressante, qui nous a permis d'améliorer nos connaissances et nos compétences dans le domaine du développement des sites dynamiques, en effet, Nous avons appris à mieux manipuler les langages PHP, HTML, MYSQL, et le système de gestion du contenu « Joomla ». Ainsi à travers ce site nous avons améliorons la qualité de la communication entre Direction de la Jeunesse et des Sports et publique : À notre avis ce site Web c'est un site sophistiqué, dynamique et répondre aux différents exigences Direction de la Jeunesse et des Sports :

- ✓ Faciliter l'inscription pour des l'employes
- ✓ Présentation des services
- ✓ Possibilite d'envoyer des articles à personnes
- : Les perspectives qui peuvent être ajoutés
- ✓ Ajouter votre commentaire membre
- ✓ Consultation sur les service de site
- ✓ Presentation des activités différents (engageant dans clubs formation dans tons sport et jeune

Et nous allons rester dans son développement.

Webographie

- [1] : <http://nojoomcirta.com/upload/attach/92ded5d8ff.pdf>
- [2] : <http://documents.irevues.inist.fr/bitstream/handle/2042/31240/WEB.pdf?sequence=1>
- [3] : http://membres-liglab.imag.fr/plumejeaud/NFE107-fichesLecture/webserver-tomcat-jboss-jrunjonas_DOC.pdf
- [4] : <http://www.comprendre-internet.com/Qu-est-ce-qu-une-page-web.html>
- [5] : <http://litis.univ-lehavre.fr/~duvallet/enseignements/Cours/JEE/COURS-JSP-4p.pdf>
- [6] : http://laurent.hohl.free.fr/bcma/conception_site_web_html.pdf
- [7] : http://www.tutorialspoint.com/css/css_tutorial.pdf
- [8]: Rima / Hanane SAOUCHI / BOUKERZAZA, « Conception et réalisation d'un site web dynamique pour un magazine en ligne », Mémoire de fin d'étude Licence en informatique option académique 2011
- [9] : http://www.compil.org/_media/menu:viereseau:manifsfutur:compil_bd_2_web.pdf
- [10] : <http://www.jscripters.com/javascript-advantages-and-disadvantages>
- [11] : Pascal Roques ,les Cahiers du Programmeur UML2 Modéliser une application web
- [12] BEY Rokaia et GUEDIRI Khaoula, «Conception et réalisation d'un système d'assistance à distance basé Système Multi Agent», Mémoire de fin d'étude Licence en informatique option académique ,2010/2009
- [13] Site officiel de wampserver <http://www.wampserver.com/>
- [14] Site web <http://www.joomla.fr/quest-ce-que-joomla>
- [15] Site web <http://www.luxury-concept.com/services/creation-site-joomla/avantages-joomla.html>
- [16] Site web <http://joomla.buldozer.fr/transférer-son-site-sur-un-nouveau-serveur/71-transfere-son-site-joomla>