



الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية  
وزارة التعليم العالي و البحث العلمي

جامعة الشهيد حمه لحضر الوادي

كلية العلوم الدقيقة

قسم الإعلام الآلي

مذكرة نهاية السنة

ليسانس أكاديمي

الميدان : رياضيات و إعلام آلي

التخصص : أنظمة معلوماتية

الموضوع :

## انجاز وتصميم موقع للتوظيف العمومي

تحت إشراف الأستاذة:

- بقاص منير

من إعداد الطلبة :

- قريشة ملاك
- غزال نرجس
- تومي يسرى

نوقشت يوم 06/06/2024 أمام اللجنة المكونة من :

- رئيسا ..... برجوح شفيق
- مقررا..... الزايز فوزي

السنة الجامعية : 2023\_2024

## إهداء

الحمد لله حباً وشكراً وامتناناً على البدء والختام

(وَأَخِرَ دَعْوَاهُمْ أَنْ الْحَمْدُ لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ)

لم تكن الرحلة قصيرة ولا الطريق محفوفاً بالتسهيلات لكننا فعلناها،  
فالحمد لله الذي يسرى البدايات وبلغنا النهايات بفضلته وكرمه نهدي  
هذا النجاح لنفسنا الطموحة أولاً ابتدت بطموح وانتهت بنجاح ثم الى  
كل من سعى معنا لإتمام مسيرتنا دتم لنا سنداً لا عمر له

وبكل حب نهدي ثمرة نجاحنا وتخرجنا الى:

من قال فيهم الله تعالى (وَقَضَىٰ رَبُّكَ أَلَّا تَعْبُدُوا إِلَّا إِيَّاهُ وَبِالْوَالِدَيْنِ إِحْسَانًا)

من تربينا على أيديهم ومن علمونا القيم والمبادئ الى من كانوا لنا سنداً وعوناً عند الشدائد  
. ابائنا الأعزاء الاحياء منهم والاموات رحمهم الله

والى من اضاء و في ليالي العتمة طريقنا ان نحقق طموحاتنا ونحلق في اعلى المراتب  
الى من سهروا وساندوا وكافحوا دوماً من اجل ان يرونا نتوج قلاده شرف التخرج ،  
امهاتنا العزيزات اطال الله في أعمارهم

لكل من كان عوناً وسنداً في هذا الطريق للاخوة و لأصدقاء رفقاء السنين واصحاب .  
الشدائد والأزمات الى من افضلي بمشاعره ونصائحه المخلصة

و اخيراً من قال أنا لها "نالها " ونحن لها إن أبت رغماً عنها أتينا بها ، ما كنا لنفعل لولا .  
توفيق من الله ، ها هو اليوم العظيم هنا اليوم الذي أجريت وسنوات الدراسة الشاقة حالمة  
فيها حتى توالى بمنه وكرمه الفرحة التمام، الحمد لله الذي به خيراً و املاً الا وأغرقنا  
سروراً وفرحاً ينسينا مشقتنا.

## تقدير و شكر

الحمد لله وحده والصلاة والسلام على من لا نبي بعده اما بعد...  
فإنا نشكر الله تعالى على فضله حيث أتاح لنا إنجاز هذا العمل  
بفضله ، فله الحمد أولاً و آخراً ، مم نشكر أولئك الأخيار الذين  
مدوا لنا يد المساعدة خلال هذه الفترة ، وفي مقدمتهم الأستاذ  
المشرف فضيلة الأستاذ بقاص منير على هذا العمل، الذي لم  
يبخل علينا بنصائحه وإرشاداته وحرصه على متابعة كل  
صغيرة وكبيرة ل موضوعنا، فله من الله الأجر ومنا كل  
التقدير والاحترام حفظه الله ومتعته بالصحة والعافية ونفع  
بعلومه.

كما نشكر كل من ساعدنا من قريب او من بعيد وكما نشكر  
جميع أساتذة و طلبة قسم الإعالم الألي دون استثناء ووقفهم  
الله لكل خير.

## ملخص

واجة تسيير نظام التسجيل الأولى في مسابقات التوظيف العمومي خلال السنوات الماضية العديد من التحديات و المعوقات التي اثرت سلبا على سير العمل في الإدارة , شملت هذه التحديات صعوبات في متابعة و التسيير و التقييم مما أدى الى تعقيدات إدارية و زيادة في الهد المبدول .

لذلك, وحرصا على تسهيل عمل الادارة في تسيير عملية لتسجيل في المسابقات الالكترونية , ظهرت الحاجة الى انشاء موقع الكتروني مخصص , سيساهم هذا الموقع في الابتعاد ن الطرق التقليدية المجهدة و يساعد على تبسيط الإجراءات و تحسين كفاءة العمل .

**الكلمات المفتاحية:** توظيف عمومي ، المترشح، المسابقة

# Abstract

Over the past years, the management of the initial registration system in public employment competitions has faced many challenges and obstacles that have negatively affected the workflow of the administration. These challenges included difficulties in monitoring, management and evaluation, which led to administrative complications and an increase in the effort expended.

Therefore, in order to facilitate the administration's work in managing the registration process for electronic competitions, the need arose to create a dedicated website. This website will contribute to moving away from stressful traditional methods, help simplify procedures and improve work efficiency.

**Keywords:** public employment, candidate, competition

# الفهرس

10..... مقممة عامة

## الفصل الأول: دراسة عامة للموضوع

12..... مقممة

12..... تعريف توظيف العمومي

12..... شروط توظيف العمومي

12..... إجراءات توظيف

12..... الوثائق المطلوبة للمشاركة في مسابقة التوظيف العمومي في الجزائر

13..... سلبيات إدارة مسابقة التوظيف العمومي اليدوية

13..... الحلول المقترحة

13..... الخاتمة

## الفصل الثاني: التصميم و أهم المتطلبات

15..... مقممة

15..... تعريف المتطلبات

15..... الفرع المتفاعل

15..... الفرع الوظيفي

16..... لغة النمذجة

16..... تعريف لغة النمذجة الموحدة

16..... مخططات المستعملة

16..... مخطط حالات الاستخدام

16..... مخطط التسلسل

16..... مخطط الفئة

17..... مخطط حالة الاستخدام

18..... مخطط التسلسل

19..... مخطط التسلسل لإضافة مسابقة

20.....	مخطط التسلسل لتعديل مسابقة
21.....	مخطط التسلسل لحذف مسابقة
24.....	الخاتمة
<b>الفصل الثالث : الدراسة التقنية و التنفيذ</b>	
26.....	المقدمة
26.....	قواعد البيانات
29.....	المستحقات التقنية و اللغات البرمجية
29.....	HTML
29.....	CSS
30.....	Javascript
30.....	PHP
31.....	Bootstrap5.3
31.....	XAMPP server
32.....	Laravel10
33.....	الواجهات
33.....	واجهة انشاء حساب
34.....	واجهة تسجيل الدخول
35.....	واجهة إضافة مسابقة خاصة بالمسؤول
35.....	واجهة المسابقات خاصة بالمسؤول
36.....	واجهة المسابقات الخاصة بالمترشح
36.....	واجهة خاصة بالمترشح
39.....	واجهة المؤهلات العلمية
40.....	واجهة ادخال معلومات المترشح
40.....	واجهة طلبات تقديم الوظيفة

## قائمة الأشكال

- الشكل 1  
مخطط الحالة العامة.....17
- الشكل 2  
مخطط التسلسل لعملية تسجيل الدخول.....18
- الشكل 3  
مخطط التسلسل لإضافة مسابقة.....19
- الشكل 4  
مخطط التسلسل لتعديل مسابقة.....20
- الشكل 5  
مخطط التسلسل لحذف مسابقة.....21
- الشكل 6  
مخطط الفئة.....22
- الشكل 7  
جدول الكلمات المفتاحية.....26
- الشكل 8  
واجهة انشاء حساب.....34
- الشكل 9  
واجهة تسجيل الدخول.....35
- الشكل 10  
الواجهة المسؤولة عن إضافة مسابقة خاص بالمسؤول.....35
- الشكل 11  
واجهة المسابقة خاصة بالمسؤول.....36
- الشكل 12  
واجهة المسابقات الخاصة بالمرشح.....36

الشكل 13

37..... واجهة الخاصة بالمرشح

الشكل 14

38..... واجهة المؤهلات العلمية

الشكل 15

39 ..... واجهة ادخال المعلومات الشخصية

الشكل 16

39..... معلومات حول الشهادة المتحصل عليها

الشكل 17

40..... واجهة طلبات تقديم الوظيفة الخاصة بالمستخدم

الشكل 18

40..... واجهة طلبات تقديم الوظيفة خاصة بالمسؤول


## مقدمة عامة

في سبيل استقطاب الموارد البشرية المؤهلة لتولي المناصب في المؤسسات والإدارات تتم عملية التوظيف باختلاف رتبة و سلك لمنصب المراد شغله لاتباع احدى الطرق المحددة في المادة 80 من الامر 03-06 المتضمن القانون الأساسي العام للوظيفة العمومية , كأصل عام تتم عملية التوظيف في هذه المؤسسات و الإدارات اما عن طريق :

- المسابقات عن طريق الشهادة .
- المسابقات على أساس الاختبارات .
- الفحوص المهنية .

في الماضي , اعتمد التوظيف العمومي بشكل أساسي على الطرق اليدوية , مما كان ينطوي على العديد من التحديات , حرصا على التغلب على هذه التحديات , تم تفعيل مبادرة انشاء موقع الكتروني مخصص للتوظيف العمومي وذلك عن طريق التسجيل و متابعة النتائج عن بعد , حيث قضت على الكم الهائل من الأوراق و الطرق البدائية قي التسجيل .

ومن هذا طرحت فكرة انشاء موقع لتسيير مسابقات التوظيف العمومي الذي يسهل علينا عمليات التسجيل والمتابعة و تقييم المتسابق .



الفصل الأول :  
دراسة الموجود

## المقدمة:

في هذا الفصل , سنشرح بإجراء دراسة أولية شاملة لنظام المقترح , وذلك بهدف جمع أكبر قدر من المعلومات المتعلقة به , من خلال هذه الدراسة نسعى الى التواصل الى فهم دقيق لطبيعة هذا النظام و تفاصيله , مما سيمكننا من صياغة بحث واقعي يلامس احتياجات , بناء على هذه المعلومات , سنتمكن من وضع حلول تنظيمية فعالة وانشاء تصور مستقبلي للنظام يلبي جميع المتطلبات

### 1. تعرف التوظيف العمومي:

يمكن تعريف التوظيف العمومي على انه عملية اختيار و تعيين الأشخاص للعمل في الوظائف الحكومية المختلفة , وذلك وفقا لشرط و معايير محددة . تهدف هذه العملية الى ضمان الحصول الأشخاص الأكثر كفاءة و خبرة على المناصب المتاحة , و بالتالي ضمان حسن سير العمل في الإدارات و المؤسسات الحكومية .

### 2. شروط التوظيف العمومي :

للمحافظة على صورة التوظيف العمومية في المجتمع فانه لا يحق لاحد الانضمام في المؤسسات او إدارة عمومية الا اذا توفرت فيه الشروط التالية :

- الجنسية الجزائرية.
- الالسبق عليه عقوبة قضائية سالبة لحقوقه المدنية حيث أن القانون يمنع من يحكم عليه بعقوبات جنائية من أن يتولى وظيفة عمومية .
- -أن يتوفر في سنة المحدد مع القدرة البدنية والنفسية على القيام بمهام الوظيفة
- أن يتمتع مع المستوى العلمي للوظيفة وفقا لشهادات علمية .

### 3. إجراءات التوظيف العمومي:

- نشر اعلان عن شغور الوظيف
- استقبال طلبات الترشح
- دراسة طلبات الترشح
- إجراء المقابلة ومن ثم الاختيار
- تعيين نجاح المترشح

### 4. الوثائق المطلوبة للمشاركة في مسابقات التوظيف العمومي في الجزائر:

واجب على كل مترشح تعبئة استمارة معلومات للمشاركة في مسابقة للاتحاق بوظيفة معينة , من بين هذه المعلومات نذكر منها :

- ✓ المعلومات الشخصية
- ✓ معلومات حول الشهادة المتحصل عليها
- ✓ معلومات حول المسار الدراسي .

- ✓ معلومات حول التكوين المكمل للشهادة في نفس التخصص (ان وجدت).
- ✓ معلومات حول الاشغال و الدراسات المنجزة (ان وجدت).
- ✓ معلومات حول الخبرة المهنية(ان وجدت).

## 5. سلبيات إدارة مسابقة التوظيف العمومي اليدوية :

### عدم الكفاءة:

تتطلب وقتا وجهدا كبيرين, وتؤدي الى تأخير التوظيف , وتعرض الوثائق للنتف او الضياع و صعوبة في إدارة البيانات .

### نقص الشفافية:

يصعب على المترشحين متابعة سير العملية , وصعوبة مراقبة سير العملية من قبل الإدارة .

### نقص الدقة:

تحدث أخطاء في ادخال البيانات او معالجتها وصعوبة التحقق من صحة البيانات الورقية .

### صعوبة التوسع:

صعوبة توسيع نطاق المسابقة او زيادة عدد الوظائف وصعوبة تحليل البيانات واستخلاص النتائج.

### ارتفاع التكلفة:


تتطلب موارد كثيرة , تؤدي الأخطاء الى تكاليف إضافية.

## 6. الحلول المقترحة:

لحل المشاكل و السلبيات المطروحة نقترح انشاء نظام الي يتيح للمستخدمين رؤية الإعلانات الخاصة بمسابقات التوظيف في أي وقت و مكان و تسهيل على لادارة في نشر إعلاناتها دون أي مشاكل او تأخير يذكر.

### الخاتمة :

يسعدنا ان نعلن في هذا الفصل جمع معلومات كافية و فهم شامل للنظام الحالي من خلال دراسة مكثفة .تمكنا من جمع اكبر قدر ممكن من البيانات و التفاصيل ,مما سيشكل أساس متينا لمعالجة المشاكل المذكورة في الفصول السابقة , يمهد هذا الإنجاز الطريق امامنا لتصميم نظام محسن يحل محل النظام الحالي ,كما سنناقش بالتفصيل في الفصل القادم .

A graphic of a scroll with a vertical strip on the left side. The scroll is unrolled, showing Arabic text. The text is centered and reads "الفصل الثاني :  
مرحلة التصميم".

**الفصل الثاني :**  
**مرحلة التصميم**

## مقدمة :

نجتهد في هذا على تركيز بشكل مباشر من جهة النمذجة الدقيقة خاصة برمجيا للحصول على جودة افضل لنظام , لذا اخترنا لغة تصميم النمذجة الموحدة حتى نستطيع تحقيق تصور منطقي لهذا النظام , لتعرف على اهم الجزئيات و العناصر المتفاعلة و المتطلبات لهذا البرنامج و سنعتمد على جملة من المخططات المهمة و سنقوم بدراسة تفصيلية لكل مخطط.

### 1. تعريف المتطلبات :

#### i. الفرع المتفاعل :

تتمثل الجهة المتفاعلة في شخص او برنامج , اما الجهات الفاعلة التي تشارك في هذا النظام هي :

- المسؤول عن المسابقات (admin):  
هو قائد المسابقة الذي يضمن سيرها بسلاية و فعالية, ويحقق أهدافها المنشودة لك انشاء و تعديل المسابقات المعروضة للمترشحين .
- المترشح:  
هو الشخص الذي يمكن له ان يستعرض قائمة المسابقات الموجودة وان يشارك فيها وان يعدل في معلوماته الخاصة.

#### ii. الفرع الوظيفي :

ينقسم الى قسمين رئيسين :

- جزء المسؤول :
  - ✓ تسجيل الدخول الى الموقع عن طريق ادخال كلمة المرور و البريد الالكتروني .
  - ✓ ادخال و تحديث و تعديل و حذف بيانا في المسابقة .
  - ✓ إضافة او إزالة مسابقة او اكثر .
  - ✓ ارسال اشعارات او بالرفض المترشحين .
- جزء المترشح :
  - ✓ تسجيل الدخول الى الموقع عن طريق ادخال كلمة المرور و البريد الالكتروني .
  - ✓ المشاركة في المسابقات .
  - ✓ تعديل المعلومات الشخصية.

## 1. لغة النمذجة:

### i. تعريف لغة النمذجة الموحدة (UML)

هي لغة رسومية معيارية لنمذجة أنظمة البرمجيات , تستخدم لوصف مكونات النظام و سلوكها و علاقتها ببعضها البعض . حيث لا ترتبط هذه اللغة بمنهجية ا طرق نتاج او تصميم البرمجيات او تطويرها

## 2. مخططات المستعملة:

### i. مخطط حالات المستخدم (Use Case Diagram):

هو إدارة مرئية لنمذجة التفاعلات بين المستخدم و نظام البرمجيات يستخدم لعرض وظائف النظام و كيفية تفاعل المستخدمين معها.

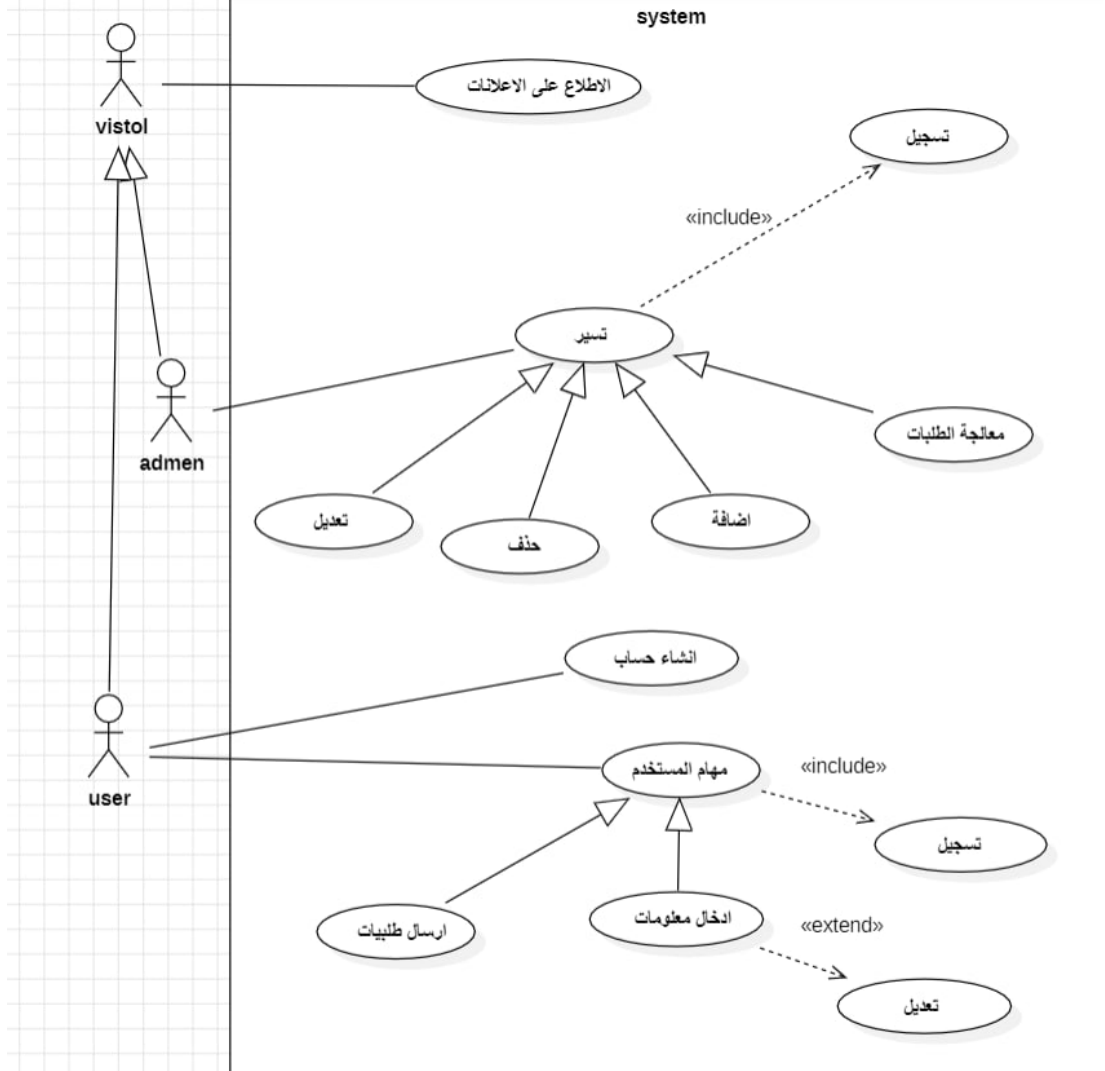
### ii. مخطط التسلسل (Sequence Diagram):

هي إدارة مرئية لنمذجة التفاعلات بين الكائنات في نظام البرمجيات, يستخدم لغرض تسلسل الرسائل المتبادلة لانجاز مهمة معينة .

### iii. مخطط الفئة (Class Diagram):

هي إدارة مرئية لنمذجة عناصر الرئيسية و علاقتها ببعضها البعض , يستخدم لعرض الفئات و المواصفات و العمليات و العلاقات بينها .

### 3. مخطط حالة الاستخدام (Use Case Diagram) : i. مخطط الحالة العامة:



الشكل 1: مخطط الحالة العامة

في هذا المخطط نبين حالة استخدامات المستخدم و المتمثلة في :

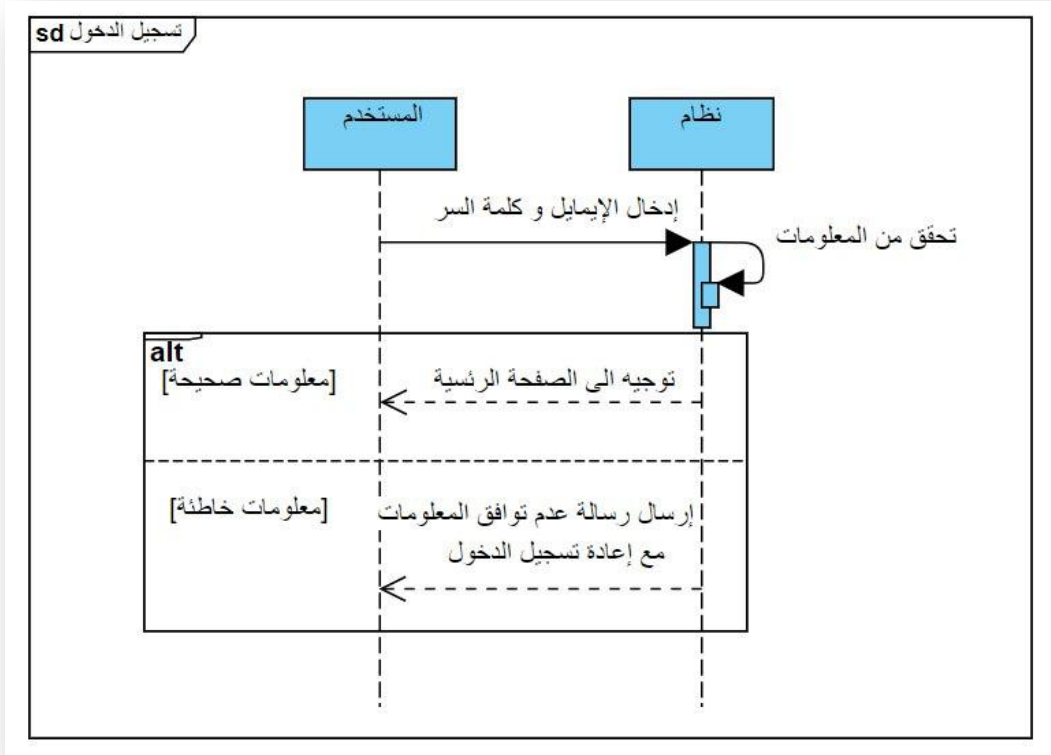
- ✓ التسجيل و تسجيل الدخول الى الموقع عن طريق ادخال كلمة المرور و البريد الالكتروني.
- ✓ تسجيل المشاركة في المشاركة في مسابقة.
- ✓ دخول المستخدم الى الموقع زيارة دون مشاركة.
- ✓ ادخال المعلومات الشخصية في حالة التسجيل و التعديل عليها .
- ✓ تسجيل الخروج .

في مخطط حالة الإدارة مجموعة من العمليات التالية :

- ✓ تسجيل الدخول الى الموقع عن طريق ادخال كلمة المرور و البريد الالكتروني .
- ✓ ادخال او تعيل او حذف معلومات المسابقة .
- ✓ تتبع سيرورة المترشح برفض او قبول الوظيفة وذلك عن طريق ارسال اشعار .
- ✓ تسجيل الخروج .

#### 4. مخطط التسلسل (Sequence Diagram):

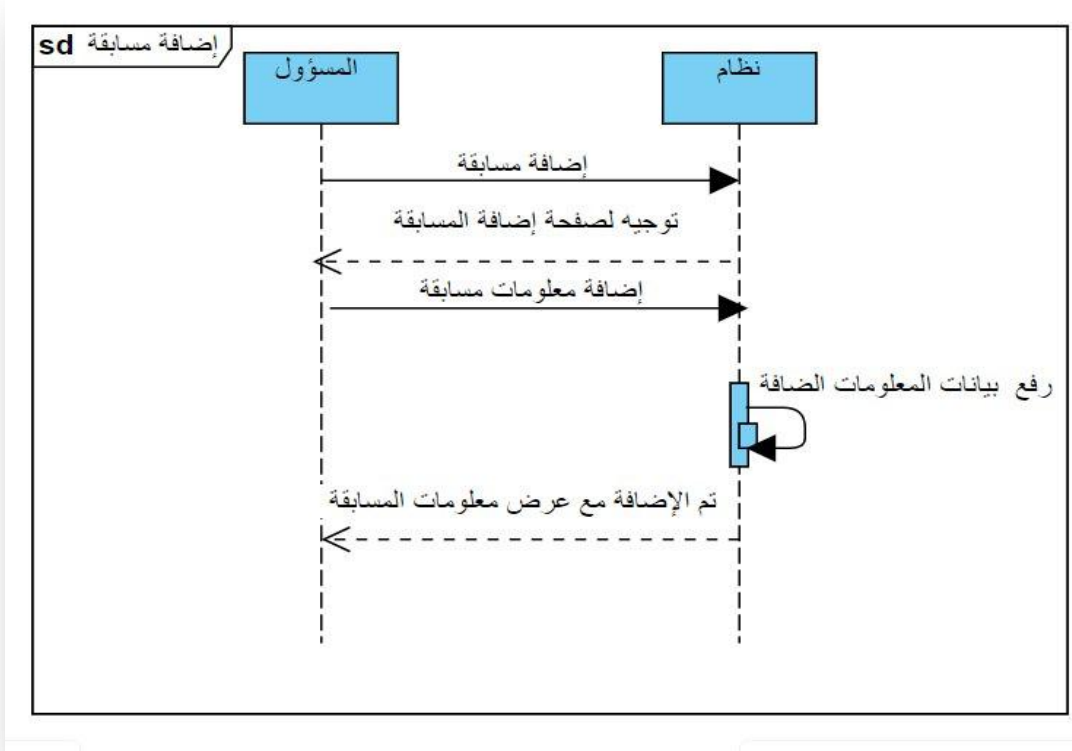
i. مخطط التسلسل لعملية تسجيل الدخول :



#### الشكل 2: مخطط التسلسل لعملية تسجيل الدخول

يتمثل هذا المخطط التسلسلي في مصادقة المستخدم لهذا النظام. يمكن أن يكون المتمثل مسؤول النظام او مستخدم للمسابقة، بحيث في كل مرة يقوم النظام من التحقق من صحة بيانات تسجيل الدخول ويقوم بعمليات مختلفة في كلا الحالتين فإذا كانت البيانات صحيحة ينقله الى الصفحة الرئيسية و إذا كانت خاطئة يعرض رسالة الخطأ.

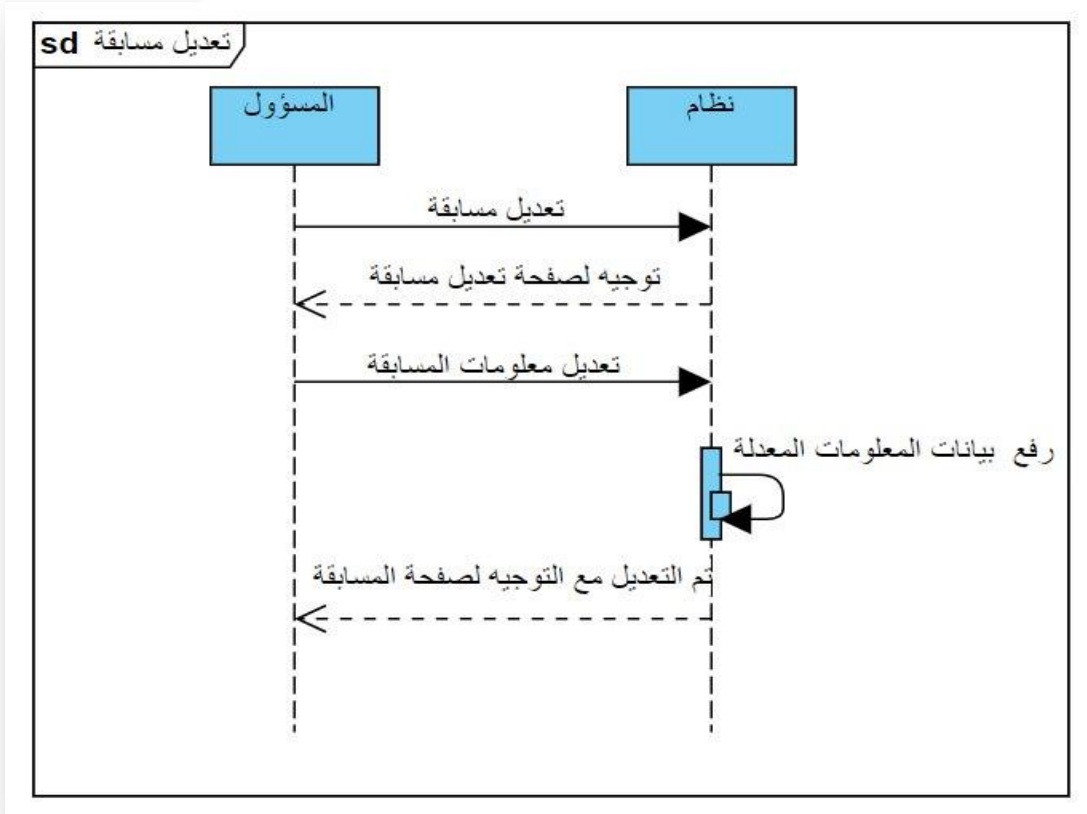
## .ii مخطط التسلسل لإضافة مسابقة :



### الشكل 3: المخطط التسلسل لإضافة مسابقة

يوضح المخطط خطوات إضافة مسابقة جديدة إلى النظام , يقوم المسؤول بإدخال معلومات المسابقة الجديدة في النظام ثم يتم رفع بيانات المعلومات المضافة لقاعدة البيانات، ثم يتم حفظها وعرضها على المستخدمين.

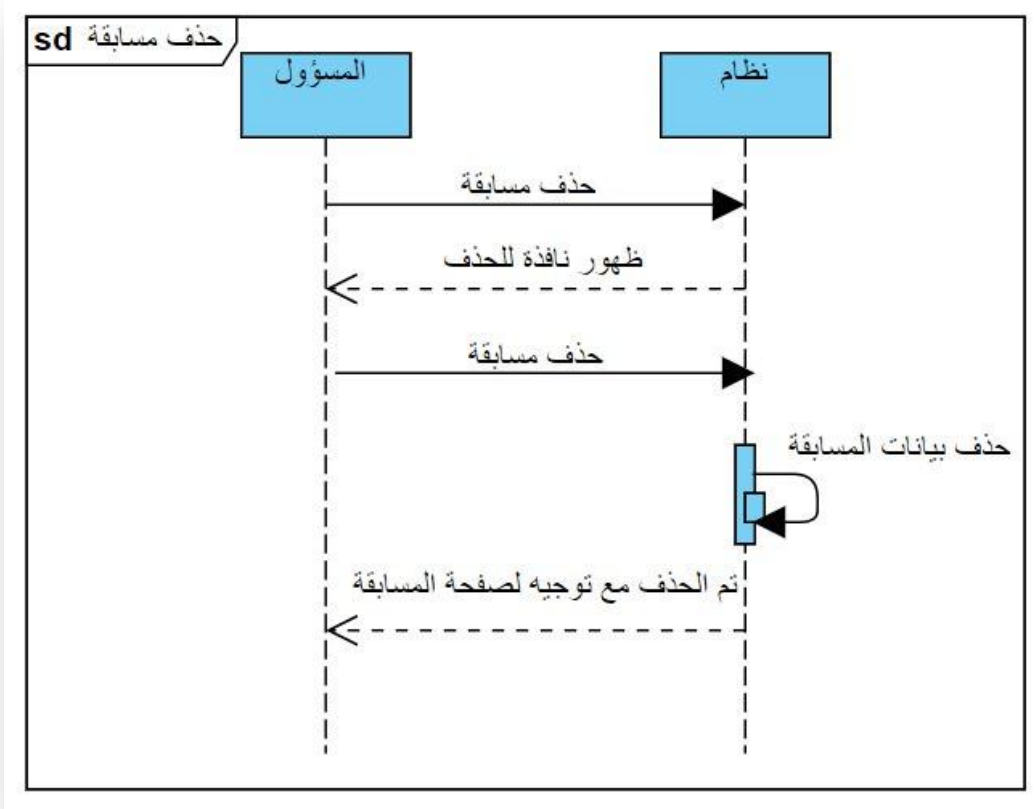
### .iii مخطط التسلسل لتعديل مسابقة:



#### الشكل 4 : مخطط التسلسل لتعديل مسابقة

يظهر هذا المخطط خطوات تعديل معلومات مسابقة موجودة في النظام حيث يتولى المسؤول عملية تعديل معلومات المسابقة , ثم يتم رفع بيانات المعلومات المعدلة لقاعدة البيانات، و يتم حفظها وعرضها على المستخدمين.

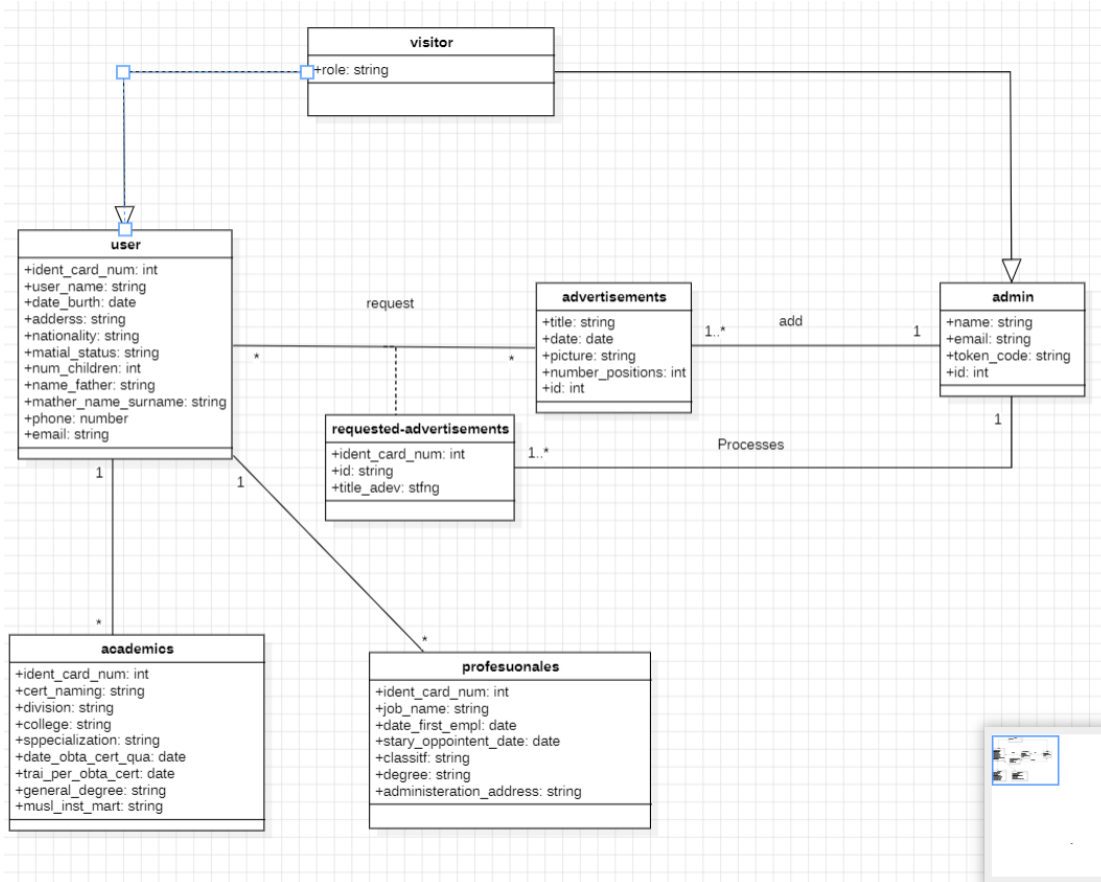
#### .iv مخطط التسلسل لحذف مسابقة :



#### الشكل 5: مخطط التسلسل لحذف المسابقة

يظهر هذا المخطط خطوات حذف مسابقة موجودة في النظام حيث يتولى المسؤول عملية حذف المسابقة و حذفها أيضا من قاعدة البيانات، و يتم حذف معلومات المسابقة بشكل نهائي وعرض صفحة المسابقات من جديد.

## 5. مخطط الفئات (Class Daigram) :



الشكل 6: مخطط الفئة

		<b>Attributes</b>	<b>Class</b>
		Title Date Picture Number_positions	<b>Advertisements</b>
	عدد المناصب		
	رقم بطاقة التعريف	ident_card_num	<b>user</b>
	اسم المستخدم	user_name	
	تاريخ الميلاد	date_burth	
		adderss	
		nationality	
	الحالة الاجتماعية	matial_status	
	عدد الأبناء	num_children	
	اسم الاب	name_father	
	اسم و لقب الام	mather_name_surname	
		phone	
		email	
		Name	<b>admin</b>
		Email	
		Id	
	تسمية الشهادة	ident_card_num	<b>academics</b>
		cert_naming	
		division	
		college	
		specialization	
	تاريخ الحصول على الشهادة	date_obta_cert_qual	
		tra_i_per_obta_cert	
	مدة التكوين للحصول على الشهادة	general_degree	

	درجة العامة مؤسسة المسلمة لشهادة	musl_inst_mart	
	اسم الوظيفة تاريخ اول تعيين تاريخ التعيين في المنصب عنوان الإدارة	jom_name date_first_empl salary_appointment_date classify degree administration_address	profesuales
	رقم بطاقة التعريف عنوان الوظيفة	ident_card_num id title_adev	Requested_advertisements

## خاتمة :

حاولنا في هذا الفصل تقديم موجز كافي لشرح طريقة عمل النظام، بعد استخراجنا للجهات الفاعلة في النظام الجديد و استنتاج مهام كل جهة و تحديد متطلبات النظام و بعد تعزيز مفاهيمنا حول هذا النظام باستخدام مخططات لغة النمذجة UML والذي من خلالها نكون انتهينا من الفصل الثاني و قد اصبح لدينا تصور كافي حول النظام ، بوصولنا لهذه المرحلة لم يبق لنا سوى الشطر الأخير و هو الدراسة التقنية والتنفيذ والتي من خلالها نصل الى تحقيق الهدف المطلوب .



الفصل الثالث:  
مرحلة الإنجاز

## مقدمة

بعد إتمام المراحل النظرية وتصميم مشروع نظام تسيير مسابقات التوظيف، حان الوقت للانتقال إلى مرحلة التنفيذ. في هذا الفصل، سيتم التركيز على شرح خطوات تنفيذ المشروع باستخدام الأدوات واللغات البرمجية المناسبة. سيتم شرح تفاصيل وظائف النظام بشكل عام وشرحاً تفصيلياً لكل مكون من مكوناته. مرفقاً بعرض لواجهات المستخدم وشرح المهام التي يمكن للنظام القيام بها كما سيتم معالجة شرح لغات البرمجة والأدوات وبيئة التطوير المستخدم مع إيضاح كيفية دمجها مع بعضها البعض لإنشاء نظام متكامل وفعال. **يهدف هذا الفصل إلى توفير فهم شامل لطريقة تنفيذ المشروع.**

### 1. قواعد البيانات :

اعتمدنا في تطوير النظام على قاعدة البيانات مفتوحة المصدر MySQL وهو نظام إدارة قواعد البيانات علائقي يعتمد التعامل معه على لغة SQL .

Code	Translation
PK	Primary Key
NN	Not Null
UK	Unique Key
AI	Auto Increment Key
FK	Foreign Key

### الشكل 7 : جدول الكلمات المفتاحية

FK	AI	UK	NN	PK	DEFAULT	DATATYPE	COLUMNNAME	TABLE
X	X	X	X	X		CHAR(10)	role	visitor
			X	X		Varchar(50)	title	advertisements
			X			date	date	

			<b>X</b>			longblob	picture	
			<b>X</b>			Int(100)	number_positions	

<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>		Int(100)	ident_card_num	<b>user</b>
			<b>X</b>			Varchar(100)	user_name	
			<b>X</b>			date	date_burth	
			<b>X</b>			Varchar(100)	adderss	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	nationality	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	matial_status	
			<b>X</b>			Int( 20)	num_children	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	name_father	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	mather_name_ surname	
			<b>X</b>			Num(10)	phone	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	email	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	name	<b>admin</b>
			<b>X</b>			Varchar( 50)	email	
<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>		Int(10)	id	
<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>		Int(10)	ident_card_num	<b>academics</b>

			<b>X</b>			Varchar( 50)	cert_naming	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	division	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	college	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	specialization	
			<b>X</b>			date	date_obta_cert _qual	
			<b>X</b>			date	trai_per_obta _cert	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	general_degree	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	musl_inst_mart	
<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>		Int(10)	ident_card_num	<b>profesuonales</b>
			<b>X</b>			Varchar( 50)	jom_name	
			<b>X</b>			date	date_first_empl	
			<b>X</b>			date	salary_appointment _date	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	classify	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	degree	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	administration_ address	
<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>		Int(10)	ident_card_num	<b>Requested_ advertisements</b>
			<b>X</b>			Int(10)	id	
			<b>X</b>			Varchar( 50)	title_adev	

## 2. الملحقات التقنية و اللغات البرمجية :

### i. HTML :

Hyper text markup language, ويشار اليها اختصارا ب HTML وتعرف بلغة ترميز النص التشعبي , هي عبارة عن لغة الترميز خاصة تستخدم لغايات تصميم و انشاء صفحات الويب , كما يمكننا القول بانها عبارة عن الهيكل الرئيسي لصفحات الويب و البنية التحتية لها , اذا تقدم وصفا مفصلا حول الكيفية التي ستكون عليها الية عرض محتويات الموقع الالكتروني ويكون ذلك بتقسيمه الى عنوان و فقرات , ويتم ذلك كله بالاعتماد على ما يعرف بالموسم TAGE ويبدأ ب <html> وينتهي ب </html>.

# HTML



### ii. Css :

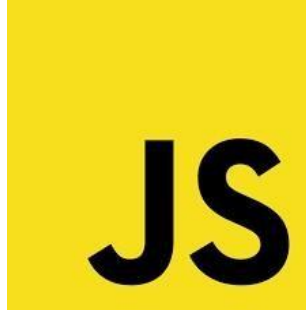
لغة CSS اختصاراً ل - (Cascading Style Sheets) ، وتعني أوراق الأنماط المتتالية، وهي إحدى اللغات التصميمية التي تُعنى بتحسين مظهر صفات الـ HTML التي يعمل عليها المُبرمج، حيث تُستخدم للتحكم بالصور والألوان بخلفية الموقع، وألوان النصوص الظاهرة على الموقع، ونوع الخط، وحجمه، وطريقة عرض الفقرات، بالإضافة إلى طريقة عرض الجداول بما في ذلك عرض الأعمدة، والصفوف، وتنسيقها، وألوانها، وعرض الحدود، وتنسيقها، وتمتاز هذه اللغة بسهولة تعديلها، وتعدُّ أنماطها، وسماتها التي يُمكن استخدامها عبر الموقع

# CSS



### .iii Javascript :

تُعتبر لغة الجافا سكربت بالإنجليزية (JavaScript) إحدى أشهر لغات تطوير وتصميم الواجهة الأمامية الخاصة بالمواقع الإلكترونية، وأكثرها استخداماً في هذا المجال، حيث تتحكم بسلوك واستجابة الموقع الإلكتروني؛ فتجعله أكثر سرعة وديناميكية، وهو ما يمنح المُستخ دم أريحية أكبر بالتعامل مع الموقع، كما تمتاز هذه اللغة البرمجية ببساطتها، ومرونتها، وسرعتها، وعليه تُعدّ هذه اللغة خياراً مناسباً بالنسبة للمُبرمجين الجُدد في مجال تصميم المواقع الإلكترونية.



### .iv PHP :

عام لكنها هي لغة مفتوحة المصدر شائعة الاستخدام لها مجال استخدام HTML معها .

لغة PHP تناسب تطوير الويب ودمج لغة الذي يميّز PHP عن الشيفرات التي تعمل في جهة العميل مثل JavaScript هو أنّ شيفرات PHP ستُنفَّذ على الخادم، مما يولّد شيفرة HTML التي ستُرسل بعد ذلك إلى العميل. أي أنّ العميل سيستلم ناتج تنفيذ شيفرة PHP ولن يعلم ما هي الشيفرة الاصلية التي ولدتها .



### .v Bootstrap :

عبارة عن مجموعة أدوات أمامية قوية ومليئة بالمميزات. قم ببناء أي شيء — بدءًا من النموذج الأولي وحتى الإنتاج — في دقائق معدودة.



### .vi XAMPP server :

هي حزمة برامج مجانية ومفتوحة المصدر تتضمن خادم الويب Apache وخادم قواعد البيانات MySQL ومترجم لغة البرمجة PHP.



### .vii MySQL :

هو نظام إدارة قواعد بيانات علاقية مفتوح المصدر (RDBMS) يستخدم على نطاق واسع لتخزين واسترجاع البيانات .



### .viii Laravel10 :

هو إطار عمل ويب مفتوح المصدر مكتوب بلغة PHP ، صممه .  
Taylor Otwell يُعرف Laravel بسهولة استخدامه وقوته وقابليته  
للتخصيص، مما يجعله خيارًا شائعًا لمطوري الويب لبناء تطبيقات ويب  
حديثة.

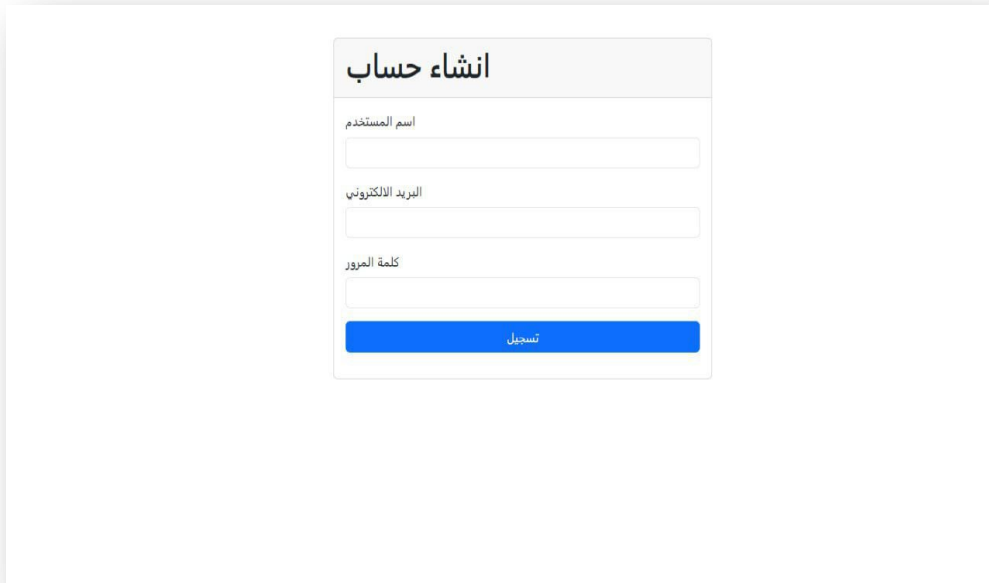


3. الواجهات :

تعتبر الواجهات من أهم الاجزاء في مرحلة التنفيذ المشروع، وسوف نستعرض فيه الواجهات الرئيسية والفرعية لتوضيح الإستخدامات المختلفة للموقع بشكل أوضح. حيث تنقسم الى قسمين هما:

- ✓ واجهة خاصة بمدير المسابقات
- ✓ واجهة خاصة بالمستخدم (المرشح).

## 1. واجهة انشاء حساب :



انشاء حساب

اسم المستخدم

البريد الالكتروني

كلمة المرور

تسجيل

### الشكل 8 : واجهة انشاء حساب

هي الواجهة التي يستخدمها المترشح لإدخال معلوماته الأساسية في حالة اول مرة يدخل فيها الى الموقع .

## 2. واجهة تسجيل الدخول :

## تسجيل الدخول

البريد الإلكتروني

كلمة المرور

تسجيل

### الشكل 8: واجهة تسجيل الدخول

يقوم المسؤول او المستخدم بإدخال البريد الإلكتروني و اسم المستخدم مم يعمل النظام على التحقق من صحة البيانات المدخلة بحيث اذا كانت صحيحة ينقسم التوجيه الى ثلاث حالات :

- ✓ إذا كان مسؤول يتم توجيهه لصفحة الخاصة المسؤول
- ✓ إذا كان مستخدم أول مرة يسجل يتم توجيهه لصفحة لصفحة المعلومات الشخصية و المؤهلات العلمية
- ✓ إذا كان مستخدم و مسجل من قبل يتم توجيهه لصفحة الرئيسية

### 3. واجهة إضافة مسابقة خاصة بالمسؤول :

**إضافة إعلان**

العنوان

تاريخ

نفس - رهش - موي

عدد المناصب

تحميل ملف/صورة

لم يتم اختيار أي ملف اختيار ملف

**عرض**

### الشكل 9: الواجهة المسؤولة عن إضافة مسابقة خاص بمسؤول

يقوم المسؤول من خلال هذه الواجهة بملاً معلومات المسابقة التي يريد اضافتها .

### 4. واجهة المسابقات خاصة بالمسؤول :

موقع التوظيف العمومي

الإعلانات طلبات توظيف تسجيل خروج

ابحث هنا

**إعلانات الوظائف**

الجمعية الوطنية للتشغيل بعد التجاري  
 المدير الولائي للتشغيل بالعمالة

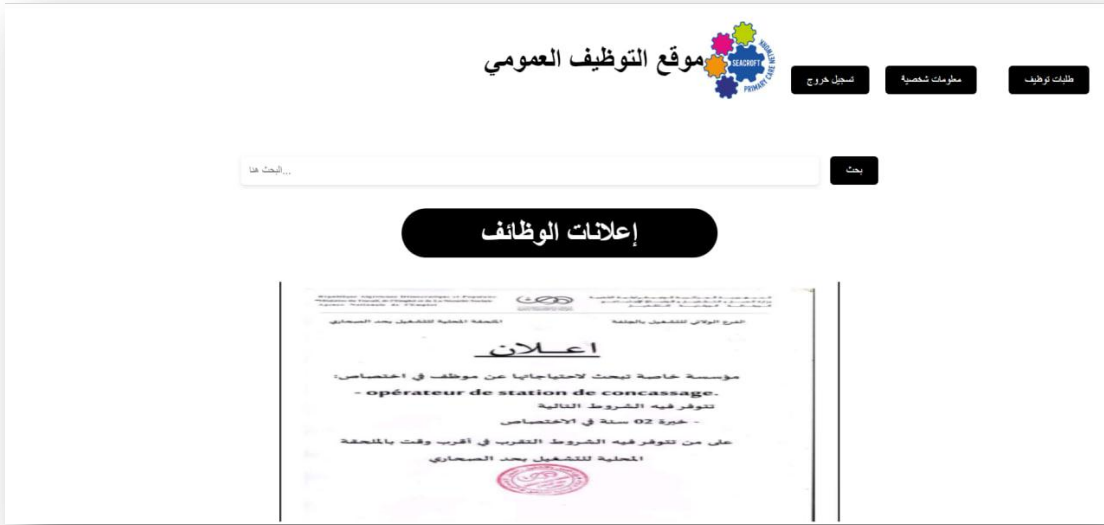
**إعلان**

مؤسسة خاصة تبحث لامتيازاتها عن موظف في اختصاص:  
 - opérateur de station de concassage.  
 تتوفر فيه الشروط التالية  
 - خبرة 02 سنة في الاختصاص  
 على من تتوفر فيه الشروط التقريب في أقرب وقت بالملف  
 المحلية للتشغيل بعد التجاري

### الشكل 11: واجهة المسابقة خاصة بالمسؤول

يقوم المسؤول بإضافة و تعديل و حذف المسابقات .

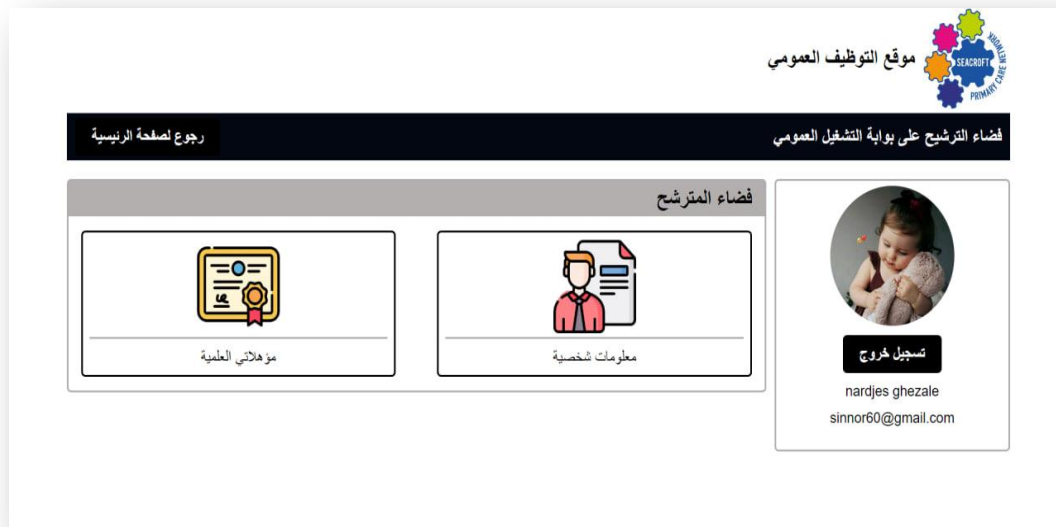
## 5. واجهة المسابقات الخاصة بالمترشح :



### الشكل 12: واجهة المسابقات الخاصة بالمترشح

تظهر الإعلانات للمتريشح حيث يستطيع تقديم طلب توظيف .

## 6. واجهة الخاصة بالمترشح :



### الشكل 13 : واجهة الخاصة بالمترشح

تسمح هذه الواجهة للمرشح معرفة معلوماته الخاصة به المتمثلة في المؤهلات العلمية و المعلومات الشخصية .

## 7. واجهة المؤهلات العلمية :



### الشكل 14 : واجهة المؤهلات العلمية

تتيح هذه الواجهة للمسؤول معرفة المؤهلات العلمية للمرشح والمتمثلة في الشهادات والدبلومات والدرجات العلمية التي حصل عليها المرشح من مؤسسات تعليمية معترف بها.

ادخال معلومات الشخصية للمترشح

رقم بطاقة التعريف

تاريخ الميلاد

العنوان

الولاية/البلدية

الجنسية

تاريخ اول تعيين

تاريخ التعيين في المنصب او الرتب حاليا

المنصب

الدرجة

عنوان الإدارة

حفظ

الشكل 15: واجهة ادخال المعلومات الشخصية

معلومات حول الشهادة المتحصل عليها

رقم بطاقة التعريف

تسمية الشهادة

الشعبة

التفصيل

تاريخ الحصول على الشهادة

مدة التكوين للحصول على الشهادة

الدرجة العامة

المؤسسة المسجلة للشهادة

رفع الشهادة

>

ملف الشهادة



حفظ

**الشكل 16: معلومات حول الشهادة المتحصل عليها**

## 9. واجهة طلبات تقديم الوظيفة :

موقع التوظيف العمومي

طلبات تقديم على الوظائف



الاعلان	رقم بطاقة تعريف المترشح	موظف سابقا	الشهادة المتحصل عليها	قرار
	234897	معلمة	شهادة ليسانس	تم رفض طلبك
	234897	معلمة	شهادة ليسانس	تم قبول طلبك

رجوع لصفحة الرئيسية

## الشكل 17 : واجهة طلبات تقديم الوظيفة الخاصة بالمستخدم

موقع التوظيف العمومي

طلبات تقديم على الوظائف

الاعلان	رقم بطاقة تعريف المترشح	موظف سابقا	الشهادة المتحصل عليها	قرار	تفاصيل اكثر
	234897	معلمة	<a href="#">Download</a> شهادة ليسانس	<input type="button" value="قبول"/> <input type="button" value="رفض"/>	<input type="button" value="تفاصيل"/>
	234897	معلمة	<a href="#">Download</a> شهادة ليسانس	<input type="button" value="قبول"/> <input type="button" value="رفض"/>	<input type="button" value="تفاصيل"/>

## الشكل 18 : واجهة طلبات تقديم الوظيفة خاصة بالمسؤول

## خاتمة عامة

بعد اكمالنا للفترة المقررة قدمنا هذا العمل المتواضع الذي كان خلاصة لمجهوداتنا المكثفة و المتواصلة التي فتحت امامنا افاقا كبيرة استطعنا من خلالها الوصول الى فكرة نظام الي مصمم , الهدف الأساسي منه ان يعمل على تسهيل سيرورة عملية تقديم المسابقات و الترشيح لها و متابعتها و تقييمها , و يكون هذا العمل من مرحلتين : المرحلة النظرية و التي تشمل فصلين

و المرحلة العلمية التي تناولها في الفصل الاخير

وفي الأخير نرجو من الله ان تكون رحلة ممتعة و شيقة , و كذلك نرجو ان تكون قد ارتقت بدجات العقل الفكر , حيث لم يكن هذا الجهد اليسير , ونحن لا ندعي الكمال فان الكمال لله عز وجل فقط , ونحن قد قدمنا كل الجهد لهذا البحث , فان فمن الله عز وجل ان اخفقنا فمن انفسنا , و كفانا نحن شرف المحاولة , و أخيرا نرجو ان يكون هذا البحث قد مال الاعجابكم .

وصل اللهم وسلم تسليما كريما على معلمنا الأول وحبينا  
سيدنا محمد عليه أفضل الصلاة والسلام.

## قائمة المراجع

تعريف html ..

ن:  
[https://mawdoo3.com/%D8%AA%D8%B9%D8%B1%D9%8A%D9%81\\_%D9%84%D8%BA%D8%A9\\_html](https://mawdoo3.com/%D8%AA%D8%B9%D8%B1%D9%8A%D9%81_%D9%84%D8%BA%D8%A9_html) موضوع .كوم

تعريف CSS ..

ن:  
[https://mawdoo3.com/%D8%A3%D9%81%D8%B6%D9%84\\_%D9%84%D8%BA%D8%A9\\_%D8%A8%D8%B1%D9%85%D8%AC%D8%A9\\_%D9%84%D8%AA%D8%B5%D9%85%D9%8A%D9%85\\_%D8%A7%D9%84%D9%85%D9%88%D8%A7%D9%82%D8%](https://mawdoo3.com/%D8%A3%D9%81%D8%B6%D9%84_%D9%84%D8%BA%D8%A9_%D8%A8%D8%B1%D9%85%D8%AC%D8%A9_%D9%84%D8%AA%D8%B5%D9%85%D9%8A%D9%85_%D8%A7%D9%84%D9%85%D9%88%D8%A7%D9%82%D8%) موضوع .كوم

تعريف js

[https://mawdoo3.com/%D8%A3%D9%81%D8%B6%D9%84\\_%D9%84%D8%BA%D8%A9\\_%D8%A8%D8%B1%D9%85%D8%AC%D8%A9\\_%D9%84%D8%AA%D8%B5%D9%85%D9%8A%D9%85\\_%D8%A7%D9%84%D9%85%D9%88%D8%A7%D9%82%D8%](https://mawdoo3.com/%D8%A3%D9%81%D8%B6%D9%84_%D9%84%D8%BA%D8%A9_%D8%A8%D8%B1%D9%85%D8%AC%D8%A9_%D9%84%D8%AA%D8%B5%D9%85%D9%8A%D9%85_%D8%A7%D9%84%D9%85%D9%88%D8%A7%D9%82%D8%) موضوع .كوم

تعريف PHP

<https://wiki.hsoub.com/PHP>

تعريف Bootstrap5.3

[/https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction](https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction)

تعريف XAMPP server

"برمجة الويب باستخدام PHP و"MySQL" ، تأليف Matt Zandstra،Larry Ullman ،:  
وكنعان عودة، الطبعة الأولى، 2014.

### تعريف MySQL

"إتقان إدارة قواعد البيانات باستخدام"MySQL" ، تأليف Ramez Elmasri و- Ashraf T. -  
Abdel  
Karim ، الطبعة الثامنة، 2016.

### تعريف Laravel10

"Laravel: The Comprehensive Guide" ، تأليف Jeffrey Way ،: الطبعة الثالثة، 2021.